天下霸圖

Martial Kingdoms







天下霸圖六略之書目次

一、勢略之章

二、智略之章

三、地略之章

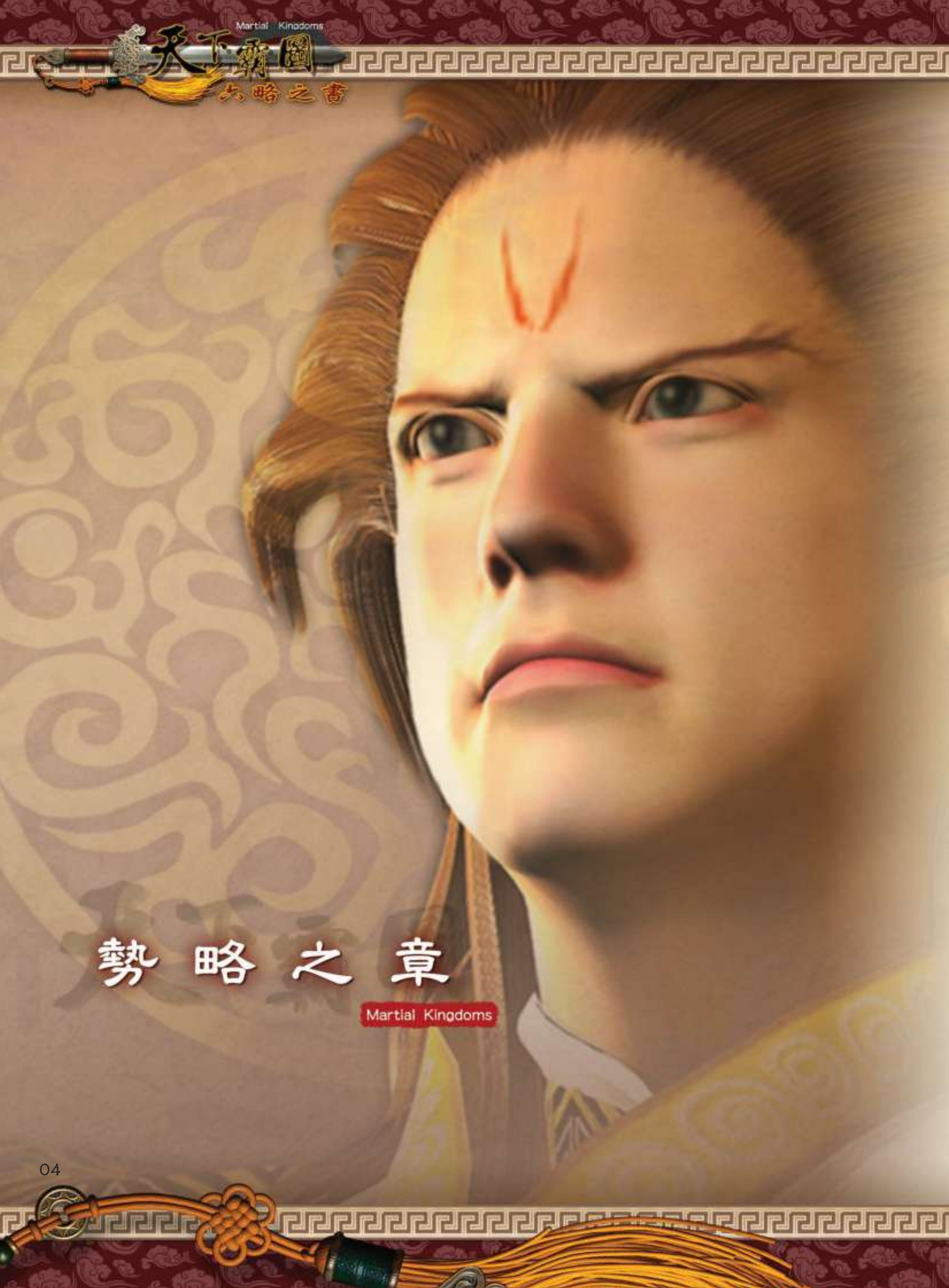
四、物略之章



五、武略之章

六、伐略之章





Martial Kingdoms
天下霸圖
六略之書
勢略之章
Martial Kingdoms

天下霸圖大事年表

嘉靖元年



嘉靖15年
◆魔教長老冷傲天率領教衆攻打雲南哀牢派，滅其門派而歸。

嘉靖18年
◆魔教教主陰步雲練吸星大法不愼至走火入魔，臨終前留下三大遺命。
◆冷傲天完成前教主三大遺命，在上官疑及司徒媚的擁護下成為魔教教主。

嘉靖19年
◆嚴嵩派遣大內高手，陰謀顚覆武林，武林自此多事。
◆太乙教弟子赤練子等人陰謀盜取秘笈，事跡敗露後，遭教主逍遙子逐出師門。

嘉靖20年
◆丐幫幫主顏雲展遇刺身亡，臨終之前命傳功長老公冶一繼任幫主之職。
◆魔教長老慕容劍倚反對冷傲天成為教主，遂暗中誘使中原各派聯手對付魔教。

嘉靖21年
◆少林、武當、華山、峨嵋、衡山五派在少林寺的倡議下結成聯盟，向魔教宣戰。

嘉靖22年
◆魔教與中原五大派聯軍在斷月峽展開激戰，聯軍略佔上風。
◆斷月峽之役，巫山派雖未參戰，但掌門烏元敬遭錦衣衛都大林暗殺，並陰謀嫁禍於峨嵋派。
◆烏元敬之女烏彩衣就任巫山派掌門，向峨嵋派宣戰。
◆魔教長老東方狂以蛇蠍毒陣異軍突起，聯軍慘遭潰敗。
◆華山派掌門許星辰為魔教教主冷傲天所殺，大弟子獨孤鴻並被暗器「芙蓉醉香」刺瞎右眼。
◆峨嵋派掌門曉淨師太迷途於日月島附近之不歸渡，遭魔教長老司徒媚攻擊而全軍覆沒。
◆曉淨師太拚死助愛徒凌瑤仙脫離險境，臨終前傳鐵指環命其擔任掌門。
◆衡山派原已死傷過半，撤退至失魂嶺時復為魔教所困，並遭火攻，衡山派掌門盛大仁身亡。
◆魔教教主冷傲天趁五大派潰敗，一舉消滅衡山派。
◆在少林方丈空問大師及華山掌門清虛道長的見證下，獨孤鴻接任華山掌門。

嘉靖23年
◆嚴嵩故意安排盜取少林寺易筋經失敗，然後嫁禍於寶相寺，使兩派結怨更深。
◆魔教教主冷傲天發現慕容劍倚陰謀，依教規處死慕容劍倚及其黨羽。
◆丐幫掌棒長老吳不歸猝死於少林寺內，鎮幫之寶打狗棒並且不翼而飛，丐幫要求少林寺交代。

嘉靖24年

◆丐幫傳功長老張躍崑奉命至長白山採藥，誤闖神農幫禁地玉涵洞，為百草堂主陽羲和所傷。
（天下霸圖第一時期開始）

嘉靖27年

◆魔教長老上官疑滅貴州秦家寨，設立貴州分舵。

嘉靖28年

◆魔教長老司徒媚滅柳州五龍幫，設立柳州分舵。
◆少林寺派遣四大神僧之一的空性前往柳州，調查五龍幫滅門血案，途中遭魔教東方狂誘殺。
◆魔教長老東方狂滅交州聚英莊，設立交州分舵。

嘉靖29年

◆太乙教教主逍遙子遭其徒赤松子所弒，赤松子繼任掌教。
◆太乙教棄徒赤練子、赤桐子及赤星子受邀重返太乙教，擔任護教長老。
◆濟州大俠「玉面郎君」歐陽軒邀集中原各派掌門群聚凌雲莊，說明嚴嵩挑起武林恩怨的奸計。
◆寶相寺趁太乙教內鬨之際，派遣弟子前往盜取「鴛鴦腿譜」失敗，兩派從此交惡。

嘉靖30年

◆少林、武當、峨嵋、華山四派共組「伏魔盟」對抗魔教。
◆鑒於魔教勢大，且峨嵋派已成為「伏魔盟」的一員，巫山派掌門烏彩衣決定與魔教結盟。
◆神農幫幫主端木壽意外獲得半部「金匱秘要」，使神農幫煉丹技術更上一層樓。

嘉靖31年

◆巫山派在魔教支持下佔領了洞庭地區，並設立洞庭分舵，以烏彩鳳為舵主。
◆華山派在恆山設立分舵，由前掌門許星辰次女許芊卉擔任舵主。
（天下霸圖第二時期開始）

嘉靖32年

◆在瓦剌的支持下，呼延霸在祁連山創英雄門，大張旗鼓以重金邀請三教九流江湖人物加入門下

嘉靖33年

◆黑木林之役，華山派掌門獨孤鴻中伏身死，恆山分舵舵主許芊卉率受傷弟子撤往恆山。
◆魔教長老宇文邪奉命支援柳州，不料在玉龍渡為四大派圍攻致死，交州分舵死傷殆盡。
◆洞庭幫偷襲巫山派洞庭分舵，舵主烏彩鳳喪命，倖存弟子撤往巫山。

嘉靖34年

◆英雄門於瀉瀑峽一役大獲全勝，不僅除掉華山四大弟子，並順利吞併華山之地。
◆展雲白臨危接任華山派掌門，狼狽率領門下弟子突圍，撤往恆山分舵。
◆洞庭幫長老萬震，率領幫衆滅嶺南馬家寨，並設立嶺南分舵。
（天下霸圖第三時期開始）

嘉靖36年

◆巫山派掌門烏彩衣接受其姊彩蝶勸說，將巫山派併入魔教門下。
◆洞庭幫設武夷分舵，命文欣兒為舵主。

嘉靖37年

◆在朝中呼風喚雨長達二十餘年的嚴嵩終於倒台，涂階等新勢力抬頭。
◆洞庭幫於五疊嶺之役大敗寶相寺，方丈無相禪師死於楚莫愁之手，寶相寺滅亡。
◆丐幫與太乙教會戰於雲門崖，太乙教大敗而歸，門下弟子死傷殆盡。
◆太乙教教主赤松子於黃山太虛觀引火自焚，太乙教滅亡。

嘉靖38年

◆由於少林與武當兩派對英雄門所持態度有所差異，「伏魔盟」遂宣告瓦解。
◆魔教大舉入侵洞庭幫嶺南分舵，洞庭幫集結各分舵好手於總舵，準備決戰。
◆丐幫趁洞庭幫與魔教對峙之機，一連攻佔洞庭幫東方之天台、武夷兩分舵。

嘉靖39年

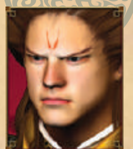
◆英雄門於月眉峽之役大勝峨嵋派，峨嵋派蠶月堂主湯繪如、飛絮堂主程蕙蕙身亡。
◆英雄門於七靈谷破峨嵋、武當兩派聯軍，峨嵋掌門凌瑤仙墜入萬丈深淵，峨嵋派滅亡。
◆魔教與洞庭幫大戰於韶關，洞庭幫幫主楚莫愁為「千蛛奪魄」所傷，死於冷傲天三陰奪元掌之下。
◆魔教攻佔洞庭幫總舵，梅筆等四大丫環同在洞庭湖邊自刎殉主，洞庭幫滅亡。

嘉靖40年

◆英雄門大舉入侵華山派，雙方於通元谷展開激戰，掌門展雲白為英雄門尊主呼延霸所殺。
◆英雄門於聚仙崖追擊華山弟子，少林寺救援不及，華山弟子力戰身亡，華山派滅亡。
◆英雄門聖火使者黃一丰於白狼關之役擊敗神農幫，神農幫遂由長白山遷往朝鮮。
（天下霸圖第四時期開始）

十二大門派特色分析

魔教 『分舵及弟子最多，擴張最快的門派』



在四個劇本中，魔教都是弟子人數最多的門派，並且除了第一個劇本外，魔教的分舵數都超越其他門派，勢力最大，因此容易向外擴張。除了實力較強外，魔教的另一項特色在於聲望值，大部分門派的聲望值是越高越好，但魔教一開始的聲望值為負數，而且還是蠻大的負數，因此魔教的聲望值反而是越低越好，因為聲望值越低，所能招收的弟子素質越佳，而且派遣弟子「欺壓良民」時，所能收到的保護費也較多，但需隨時注意弟子忠誠度下降的問題。魔教人才濟濟，分舵眾多，是實力最雄厚的門派。

魔教教主「冷傲天」

劇本	1	2	3	4
等級	6	8	10	12

教主冷傲天極少現身江湖，傳聞其武功極高，又富謀略，早年曾以斷陰掌一舉剷平雲南哀牢派，為魔教立下大功，後又完成前教主陰步雲三大遺命，終於得掌教主之位。

「東方狂」

劇本	1	2	3	4
等級	5	7	9	11

東方狂為滇池總舵舵主，武功謀略不遜於冷傲天，為魔教中第二號人物。斷月峽之役，魔教以寡擊眾，大敗中原五大派聯軍，就是出於東方狂的奇計。

「上官疑」

劇本	1	2	3	4
等級	4	5	6	7

原為滇池總舵左堂主，魔教勢力擴張後，成為貴州分舵舵主。上官疑不僅是最早挺身支持冷傲天擔任教主的長老，並曾數次捨身相護，是冷傲天最信任的人。

「司徒媚」

劇本	1	2	3	4
等級	4	5	6	7

為雲南紫華劍派掌門司徒玄之女，司徒玄為哀牢派所殺，司徒媚遂為陰步雲所收養，之後擔任魔教長老。傳聞司徒媚為冷傲天之情人，肇因於冷傲天曾為其剷平哀牢派。

「宇文邪」

劇本	1	2	3	4
等級	3	5	–	–

為冷傲天嫡傳大弟子，被派往交州分舵擔任舵主。黑木林之役後，宇文邪奉命率領交州分舵眾人前往柳州，協助司徒媚對抗少林、武當聯軍，結果在玉龍渡中伏身亡。

「林振翼」

劇本	1	2	3	4
等級	2	–	–	–

為宇文邪師弟，輕功及槍法有其出類拔萃之處。林振翼頗富理想，有意改革魔教，欲使教中兄弟棄惡從善。不料壯志未酬，遭教中兄弟陷害，死於華山掌門獨孤鴻之手。

「傅見智」

劇本	1	2	3	4
等級	2	3	4	5

冷傲天三大弟子中，宇文邪、林振翼均先後死亡，僅存三弟子「花花太歲」傅見智，雖然武功不弱，能力不差，但因性好採花，冷傲天屢勸不聽，故對其始終不甚放心。

「李襲奇」

劇本	1	2	3	4
等級	1	2	4	5

為交州分舵左堂主，玉龍渡之役，交州分舵自舵主以下全軍覆沒，只有李襲奇因諳水性得以逃過一劫，自此肩負振興交州分舵的使命，並成為魔教後期的優秀人物。



姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
冷傲天	488	54	78	77	70	60	64	92	100	93	84	89
東方狂	424	53	74	59	63	52	69	100	95	88	67	57
上官疑	392	44	82	58	62	37	94	63	77	61	96	46
司徒媚	366	51	61	81	77	50	34	94	67	100	42	86
宇文邪	398	32	73	40	67	33	34	76	71	68	56	85
林振翼	398	30	70	67	42	39	42	70	57	41	97	41
傅見智	348	28	70	60	44	27	27	64	73	75	60	60
梁獻誠	388	24	75	48	50	16	84	58	48	67	48	68
林巧綾	332	30	40	58	70	25	95	66	58	50	55	57
李襲奇	386	28	74	77	40	19	29	44	74	60	71	44
辜如燕	284	20	70	44	70	39	73	88	76	66	75	77
郭乘風	324	28	46	69	47	46	43	52	58	58	44	46
龔殘陽	320	21	44	42	48	20	12	82	55	82	68	100
鄺萃棻	260	21	50	65	64	44	91	51	53	49	26	32
文思高	304	21	69	63	56	48	79	37	56	59	51	42
藍紅榴	364	25	63	40	71	23	68	50	40	43	32	44
宋辰琍	332	39	70	70	44	10	91	75	50	63	58	82
古遠林	388	36	40	49	68	41	76	75	56	68	88	98
鞏雲破	282	30	46	53	65	41	23	55	30	53	54	79
高　昆	300	35	63	64	53	48	28	57	51	54	35	47
孔窺天	398	30	66	40	48	39	13	68	47	53	63	76
黃軒兆	340	36	53	67	59	38	94	58	49	40	50	51
江　風	362	20	67	56	44	49	50	72	67	53	53	52
葛曳蘭	268	36	52	40	44	23	76	47	70	73	68	56
蒯樂天	298	20	42	67	46	39	22	58	51	46	64	62
寇不違	392	34	49	66	70	45	13	57	51	37	53	47
顧煙寺	396	28	56	56	40	43	29	64	42	37	30	46
管秋樹	380	33	66	58	48	39	35	43	54	60	80	69
蓋溪光	340	30	53	40	40	16	58	69	63	73	71	79
況霞豔	322	33	66	70	50	18	75	63	78	67	76	60
石百川	262	37	71	44	67	12	43	65	76	67	65	56
洪若梅	378	37	47	47	50	42	62	38	61	80	65	65
沙雲開	328	37	69	40	40	21	14	63	58	33	58	45
士望天	320	33	46	58	67	16	70	70	59	75	67	83
水映月	320	28	69	65	61	17	52	54	48	51	51	56
邵試劍	310	21	53	41	46	43	75	71	59	61	46	61
申不同	328	20	49	45	64	47	75	51	60	79	74	76
師宜玉	394	38	40	40	58	42	96	58	79	54	50	82
史射虎	390	37	51	64	72	17	75	99	40	62	71	63
舒鞭雨	288	20	40	44	55	48	22	77	92	61	72	49

巫山派　『擅長用毒的門派』



巫山派除了使用在江湖中廣為流傳的「黑血毒針」外，另有兩種令人聞之喪膽的暗器，一是「千蛛奪魄」，中毒者的內力將會逐漸消散，最後全身乏力，任人宰割；另一種暗器叫做「萬蠱穿心」，如果不能及時服食解藥的話，中蠱者將會陷入瘋狂的地步。巫山派與魔教同樣都是以欺壓良民作為主要收入來源，屬於反派陣營的一員，不過由於惡名不如魔教，人員等級低，資源有限，且總舵正當正邪交鋒處，因此屬於經營難度較高的門派。

巫山派掌門「烏彩衣」

劇本	1	2	3	4
等級	4	5	6	7

巫山派十四任掌門，也是前掌門烏元敬么女。幼時曾誤食火眼金蛇，功力大增，烏元敬死後被推為掌門。彩衣因其母外遇，從此厭惡男人，掌權後逐出門中所有男弟子。

「烏彩蝶」

劇本	1	2	3	4
等級	2	3	4	5

彩衣大姊，個性隨和恬淡，烏元敬死後，全力支持彩衣成為掌門人，並協助彩衣處理與魔教結盟事項。洞庭幫興起後，為保護同門，遂勸告彩衣將巫山併入魔教。

「烏彩鳳」

劇本	1	2	3	4
等級	2	3	–	–

彩衣二姐，擅長各種餵毒暗器，江湖人稱「飛羽毒鳳」。為擴展巫山派實力，彩鳳佔領洞庭地區成立分舵，可惜遭新興門派洞庭幫攻擊，死於幫主楚莫愁之手。

「黑霓裳」

劇本	1	2	3	4
等級	1	2	3	4

為巫山派執法長老，曾遭遇感情挫折，因此與彩衣同樣痛恨天下男人。黑霓裳亦擅長暗器，尤其擅長令江湖中人聞之色變的「萬蠱穿心」，被稱為「黑蠱女」。

「華吟月」

劇本	1	2	3	4
等級	–	1	–	–

吟月為白族女子，在巫山諸女中，刀法、奇術最具潛力，是彩鳳於洞庭地區所發掘的優秀弟子。原本欲訓練作為刺殺凌遙仙的刺客，但在洞庭幫攻擊時，保護彩鳳而死。

巫山派人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
烏彩衣	390	45	70	67	79	58	56	79	63	87	94	71
烏彩蝶	388	35	52	75	69	49	43	78	84	73	53	53
烏彩鳳	384	36	71	67	67	54	52	91	72	72	82	48
黑霓裳	344	30	69	55	61	31	32	93	73	32	72	25
紫芙蓉	274	20	40	40	40	28	59	60	53	51	40	49
闞玉晰	290	28	53	46	44	22	53	81	77	44	73	29
惠留月	296	20	64	60	45	12	43	57	51	43	55	53
霍佳幽	346	20	55	63	52	41	53	49	49	60	53	59

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
黃浮青	366	29	55	40	45	19	70	81	94	73	74	59
花清芬	302	20	41	58	57	32	37	64	52	52	58	65
胡丹璇	282	25	52	59	65	48	85	70	60	64	88	88
華吟月	308	29	55	61	70	28	55	69	54	93	67	100
洪裁雪	302	22	43	57	53	26	69	60	62	62	58	58

少林寺『門派聲望最高，弟子素質較佳的門派』

由於少林創派甚久，歷任少林方丈德高望重，為武林人士所敬重，經常成為武林中的領導者，所以在四個劇本中，少林寺聲望值均為武林第一。少林寺得以享譽數百年，不僅在於豐富的武學，而且能人輩出，故能成為武林中安定的力量，因此少林弟子平均素質極高，放眼武林僅次武當，不過由於少林寺聲望最高，因此更容易吸引優秀弟子投入。整體而言，少林聲望最高，弟子既多且佳，總舵又位於安全且適合向外發展之處，是屬於容易上手的門派。

少林寺方丈「空問」

劇本	1	2	3	4
等級	6	7	9	10

為少林寺方丈，居四大神僧之首。空問武功聲望為人景仰，因而成為武林領袖。但空問為人謙濇，不喜與爭，面對嚴嵩奸計及魔教勢大而無善策，致使武林動盪難平。

「空聞」

劇本	1	2	3	4
等級	5	6	7	9

為少林達摩院首座，四大神僧之一。空聞擅長羅漢拳，曾在比武大會時以此拳法重挫寶相寺方丈無相禪師，使少林順理成章成為「伏魔盟」之首。

「空見」

劇本	1	2	3	4
等級	5	6	7	9

為少林般若堂首座，四大神僧之一。空見武學涉獵極廣，尤好鑽研各派刀法，本身也是燃木刀高手，年輕時曾被師父苦石禪師諭為「刀痴」。

「空性」

劇本	1	2	3	4
等級	5	–	–	–

為少林羅漢堂首座，四大神僧之一。空性個性衝動，易生事端，空問雖經常勸戒這位師弟，但沒有效果。後來在前往柳州調查五龍幫滅門血案途中，遭魔教東方狂誘殺。

「智嗔」

劇本	1	2	3	4
等級	1	3	4	5

為方丈空問的二弟子，也是二代弟子中出類拔萃的人物，個性堅毅，臨危不亂。黑木林之役，「伏魔盟」遭魔教伏擊，但智嗔帶領師弟巧妙向西繞行，竟得以全身而退。



少林寺人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
空 問	472	55	81	51	54	37	66	72	98	52	80	98
空 聞	398	36	75	73	53	49	66	62	95	78	91	82
空 見	304	33	82	70	40	50	46	62	60	80	65	86
空 性	340	25	77	65	74	31	43	78	58	71	72	87
智 深	286	37	59	41	40	13	51	59	84	52	69	77
智 嗔	336	25	40	42	65	38	92	54	65	87	45	93
智 能	276	20	54	64	52	28	27	65	70	28	30	18
智 慧	300	22	48	64	70	25	96	50	50	34	68	54
智 乘	326	36	41	66	62	37	40	53	62	67	34	13
智 輪	276	25	57	40	40	50	49	28	60	77	66	29
智 明	298	20	56	63	71	50	57	86	56	50	52	70
智 定	320	20	41	64	72	25	60	66	57	61	46	59
智 清	362	23	40	42	49	30	79	54	56	68	63	68
智 念	266	20	71	68	72	25	64	77	75	49	73	59
智 圓	372	28	40	40	46	38	57	56	74	73	73	61
方 證	376	28	53	61	66	30	62	65	69	72	72	71
方 生	302	25	45	56	59	17	84	73	61	62	43	58
方 槃	344	27	40	40	72	47	93	62	38	44	39	59
方 思	400	37	53	56	51	41	62	75	71	52	56	52
方 燈	396	39	67	50	40	32	54	46	83	71	66	40
方 修	322	21	53	47	53	39	57	63	41	47	55	69
方 渡	268	39	72	40	40	28	79	54	23	43	32	63
方 識	316	39	51	44	40	34	54	44	79	70	60	38
方 鳴	280	22	42	40	58	13	45	56	58	62	69	68
方 恆	308	20	60	41	50	14	67	32	60	45	58	31



『財力最雄厚的門派』



寶相寺方丈無相禪師擅長經營之術，因此聲望雖不及少林，但寺內香火鼎盛，香油錢的收入豐厚，使其成為武林中銀兩最多的門派。由於寶相寺錢多，可用交易方式購買武器及裝備，因此遊戲一開始就能很快提昇弟子能力，在戰場中發揮威力。不過由於寶相寺弟子素質不及其他門派，又有敵意頗高的丐幫在一旁虎視眈眈，所以經營難度不低，玩家應設法利用初期優勢盡快擴張版圖，以免中後期陷入困境。

寶相寺方丈「無相」

劇本	1	2	3
等級	4	5	7

無相少年時原為少林和尚，因與同門不和憤而叛出少林，投入寶相寺，自此發憤苦學，終於成為方丈。無相有武學慧根，但野心勃勃，心胸狹隘，經常與少林寺唱反調。



「無　我」

劇本	1	2	3
等級	1	2	3

無我出家前俗名「八面猴」程劇，為揚州大盜，後為寶相寺聖因禪師所敗。聖因見其頗具慧根，饒其不死並收為弟子。寶相寺被滅後，無我往四川傳法，終成一代高僧。

「不　憂」

劇本	1	2	3
等級	1	1	2

不憂為無相大弟子，寶相寺二代弟子中其資質最佳，但由於無相心胸狹隘，不願傾囊相授，因此武功表現平平，在五疊嶺被洞庭幫弟子所殺。

寶相寺人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
無　相	442	49	74	70	56	68	26	92	87	77	94	53
無　悲	384	33	81	81	65	65	54	68	77	68	60	54
無　我	368	22	70	51	44	42	96	75	49	75	63	52
無　嗔	352	23	60	78	57	47	79	48	77	62	42	79
不　憂	314	25	67	61	49	50	45	57	67	44	86	46
不　喜	322	30	40	40	58	21	73	29	73	57	74	75
不　念	278	20	45	66	64	43	67	81	23	28	90	38
不　惡	270	35	70	60	72	11	79	44	74	61	51	31

武當派『弟子平均等級最高，鑄造技術最佳的門派』



武當派向與少林寺並稱為武林泰斗，拳腳刀劍各擅所長，一般而言少林武學擅長拳棍等外家功夫，武當則講究內功修練，以太極為體，融入拳掌刀劍之中。武當雖與少林同樣具有極高聲望，然而始終只有武當山一塊地盤，而且弟子人數遠遜於少林，不過平均等級卻是武林中最高者，因此有能力修練較強的武功。此外武當派擁有武林中等級最高的鑄造房，可以製造各種優良的武器，若能善用此一優勢，將可使武當整體戰力大幅提昇。

武當派掌門「清　虛」

劇本	1	2	3	4
等級	5	7	9	11

清虛為武當掌門，一套柔雲劍法出神入化，在武林中罕見對手。清虛頗具聲望，與少林方丈空問神僧同為武林領袖，但清虛謙虛自持，凡事皆以空問馬首是瞻。

「清　門」

劇本	1	2	3	4
等級	3	4	5	7

為清虛之大師兄，年輕時因逢魔教大舉入侵武當，清門為保護三位師弟，為魔教長老以三陰奪元掌所傷，從此經脈受損。清門雖未繼任掌門，但在武當四老中聲望最隆。

「清　靈」

劇本	1	2	3	4
等級	3	4	5	7

為清虛師弟，江湖人稱「鶴羽真人」，武當四老之一。清靈頗有武學天份，領悟力極高，曾與少林高僧切磋武藝後，立即指出羅漢棍法三大破綻，當場令人驚嘆不已！

「清　風」

劇本	1	2	3	4
等級	3	4	5	7

武當四老之一，與清靈為孿生兄弟，外貌上幾乎無法分辨。清風武功不及其兄，在江湖上名號不響，因而行俠仗義後都留其兄名號，使清靈名號更加響亮。

武當派人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
清　虛	440	50	57	60	78	60	71	92	92	82	66	69
清　門	380	49	70	54	75	40	60	54	58	71	72	62
清　靈	382	43	72	61	70	54	34	62	81	81	96	96
清　風	334	51	71	63	64	53	56	82	56	72	45	46
玄　真	356	25	42	71	40	21	96	96	41	55	96	97
玄　空	328	27	61	44	53	50	69	66	49	54	43	69
玄　武	266	21	58	47	46	16	88	37	68	46	38	50
玄　機	310	33	56	69	58	49	63	44	92	86	80	28
元　昧	384	33	50	64	54	34	72	71	42	40	63	74
元　窺	374	36	54	42	67	36	37	53	50	46	54	52
元　廣	358	36	67	72	40	27	66	57	66	75	76	74
元　化	396	30	40	60	57	22	97	55	42	63	73	86



太乙教

『難度頗高的門派』



太乙教在劇本一時，教主逍遙子等級之高為武林第一；不過在其後的劇本中，由於逍遙子為徒兒赤松子所弒，太乙教自此走向下坡。太乙教可稱道之處在於一開始的銀兩頗多，且各種偷竊、下藥等巧手方面的武功不少；不過與寶相寺一樣受到強敵丐幫、洞庭幫的威脅，弟子素質不佳，加上聲望太低，使得太乙教在經營上十分不易。

太乙教教主「逍遙子」

劇本	1	2	3	4
等級	8	－	－	－

教主逍遙子為當代武林奇人，無論武學、星相、棋奕或醫術，無一不精。然而逍遙子個性放蕩不羈，縱溺門下弟子，以致素質參差不齊，終被徒弟赤松子奪其教主之位。

「赤華子」

劇本	1	2	3	4
等級	2	－	－	－

為逍遙子之徒，武功資質頗佳，深受逍遙子喜愛。赤華子雖對師父尊敬，但對同門卻十分傲慢，以致師兄弟間感情不睦，不料竟遭師弟赤松子殺害。

「赤松子」

劇本	1	2	3	4
等級	2	3	5	－

為赤華子師弟，因貪杯誤事，遺失「玄武明珠」，而遭師父責罵，赤華子並經常威脅欲將其逐出師門，赤松子於是串通師弟赤峰子殺害師父師兄，後又殺赤峰子滅口。

「赤峰子」

劇本	1	2	3	4
等級	2	－	－	－

原本受赤松子教唆殺害師兄赤華子，不料在赤松子巧妙安排下，竟連師父逍遙子一併殺害，內心不安的赤峰子最後不但被赤松子滅口，還被誣陷為弒師主謀。

「赤練子」

劇本	1	2	3	4
等級	－	3	4	－

赤練子為逍遙子首徒，因聯合赤桐子、赤星子盜取本派秘笈而被逍遙子逐出師門。赤松子弒師後，擔心孤掌難鳴，遂邀赤練子等人重回太乙教，太乙教自此日漸墮落。

太乙教人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
逍遙子	500	56	84	70	77	49	57	86	81	89	96	92
赤練子	356	32	40	42	49	43	35	71	60	25	26	22
赤桐子	322	20	40	56	53	24	30	44	51	57	46	47
赤星子	328	33	70	44	51	13	51	64	80	75	86	70
赤華子	418	51	71	40	75	34	67	90	71	81	63	95
赤松子	372	25	70	70	59	50	17	81	97	74	68	43
赤峰子	338	38	61	63	70	35	46	62	33	77	62	70
丹青子	354	24	68	48	69	34	84	79	81	38	26	80
丹乾子	346	20	49	42	46	31	60	72	67	39	90	21
丹修子	308	25	60	52	67	40	69	66	18	66	85	60
丹泉子	296	20	53	44	47	31	33	58	60	63	61	44
處谷子	372	20	44	49	49	50	69	56	38	52	53	70

丐幫『分舵人數最多，擁有兩項終極武學優勢的門派』



丐幫分舵數目及弟子總人數雖不及魔教，但各分舵中弟子人數卻是最多的，且聲望值不低，容易收到好弟子，因此人力資源極為充分，再加上丐幫所處位置周圍並無強敵，易於向外擴張。此外丐幫較其他門派多了一項終極武學，使丐幫在武學方面具有優勢。雖然弟子多，使生產及採集工作可以進展迅速，不過由於一開始弟子等級不高，最好盡量利用「傳聞事件」，待等級提昇後再向外擴張較佳。

丐幫幫主「公冶一」

劇本	1	2	3	4
等級	5	6	8	10

幫主公冶一處事公正，對幫眾恩威並施，頗受幫中弟子敬愛。但前幫主顏雲展遇刺身亡，公冶一時為傳功長老，倉促間繼任幫主，竟不及得傳降龍十八掌及打狗棒法。

「皇甫淵」

劇本	1	2	3	4
等級	5	4	5	6

為丐幫掌缽長老，跟隨顏雲展甚久，在幫中頗孚人望，本以為可繼任幫主，不料幫主之位落於公冶一之手，從此存有芥蒂，後見公冶一惜情重義，才逐漸解開心結。

「張躍崑」

劇本	1	2	3	4
等級	3	4	4	5

繼公冶一之後成為傳功長老，擅長六合拳，江湖人稱「神拳鐵丐」。張耀崑奉命前往長白山採藥，不料誤入神農幫禁地，遭神農幫眾所傷，丐幫自此與神農幫結怨。

「林長昊」

劇本	1	2	3	4
等級	3	4	4	5

為丐幫執法長老，執法甚嚴，從不徇私護短，深得公冶一信任。但事實上林長昊為滄州八卦門傳人，混入丐幫其實另有所圖，只是時間既久，對丐幫已有感情。

「王威魏」

劇本	1	2	3	4
等級	1	1	2	3

應天府豪傑王鎮東之子，因王鎮東曾幫助公冶一逃避仇人追殺，故公冶一收其子為徒，並悉心調教，由於王威魏資質頗佳，後來成為丐幫淨衣派首席長老。

丐幫人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
公冶一	448	51	81	62	61	51	67	97	100	62	64	92
皇甫淵	348	43	53	60	52	19	25	78	56	89	58	59
張躍崑	326	33	67	44	44	35	81	91	96	40	46	67
林長昊	294	31	67	49	53	26	64	71	37	65	95	72
張士林	354	36	40	44	52	24	53	42	67	77	77	64
王威魏	322	32	65	40	40	33	24	33	98	53	88	30
祝揚威	272	20	60	40	40	19	26	65	63	75	60	77
許一彪	348	30	53	60	56	25	56	78	28	92	75	93
汪慶仁	324	38	56	53	43	14	62	51	22	36	69	86
翁一刀	396	31	41	56	41	14	65	64	49	58	46	64
于祖德	292	28	72	42	60	25	43	52	53	58	47	52
黎百難	346	22	51	63	45	16	53	69	55	59	71	78
霍　達	382	38	50	70	60	46	45	71	44	57	58	80
鄒東風	348	30	56	67	58	24	31	69	61	52	42	48
崔滄海	366	20	55	40	61	33	64	92	64	56	63	77
商伯仁	324	25	53	63	66	20	63	52	49	61	54	63
饒仲德	292	20	40	46	53	28	72	40	36	49	49	56
祖季紹	392	25	69	53	51	24	38	52	55	67	53	60
臧四基	302	21	61	49	48	12	36	66	40	39	35	54
蔡五嶽	382	38	42	51	51	41	55	71	76	77	71	71
阮六郎	270	35	63	47	40	32	76	36	43	80	65	79
任七桐	334	25	41	67	70	41	40	49	63	54	47	38
左八風	268	30	40	70	67	50	54	74	52	40	46	55
曾九陽	346	25	60	70	50	24	52	46	37	56	71	79
曹十安	384	25	60	62	70	29	61	34	42	53	69	63

峨嵋派

『織造技術最佳的門派』



峨嵋派擁有全武林等級最高的織造房，因此遊戲一開始就能為門下弟子生產最優良的防具及飾品，降低弟子在戰鬥時的受傷程度。由於峨嵋派與相鄰的巫山派之間敵意甚高，且周圍缺乏可供擴張的空白地點，時期三還得面對強大的英雄門，所以是一個頗具挑戰性的門派。

峨嵋派掌門「凌遙仙」

劇本	1	2	3	4
等級	4	6	7	–

自前掌門曉淨師太，率領峨嵋眾高手遠征魔教日月島身亡後，二代弟子凌瑤仙資質最佳，遺命成為掌門師妹。凌瑤仙性格堅毅不屈，待人和善，師姊妹間頗有人緣。

「許嘉妤」

劇本	1	2	3	4
等級	3	4	5	–

為凌遙仙大師姐，因傷心師父及師叔伯之死而變得十分憂鬱，原本已受洛陽蔡家下聘，也因而辭婚，終身不嫁。嘉妤擅長暗器，使用芙蓉銀針，人稱「千手芙蓉」。



「程薏蕙」

劇本	1	2	3	4
等級	3	4	5	－

為凌遙仙二師姐，個性活潑，能言善道，經常代表峨嵋派在外交涉。薏蕙在二代弟子中劍法最強，尤擅越女劍法，曾以一敵五擊敗西藏血刀門弟子，人稱「花中劍」。

「湯繪如」

劇本	1	2	3	4
等級	2	3	4	－

為凌遙仙三師姐，擅長織造及玲瓏拳法，故有「神針玲瓏」的美稱。繪如織造之術盡得師叔「巧織仙子」季玥真傳，峨嵋織造之術能冠於武林，便是得此二人之力。

峨眉派人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
凌遙仙	416	39	63	73	68	50	89	95	90	95	51	90
許嘉妤	338	41	67	68	60	36	14	85	34	44	70	83
程薏蕙	354	30	68	67	76	44	13	50	48	96	75	71
湯繪如	394	25	77	52	56	46	60	69	86	77	48	30
房瓊英	308	20	44	71	63	40	50	86	22	64	35	84
俞戀蝶	286	30	40	65	67	21	71	58	70	56	67	52
岳雪容	400	25	42	56	70	32	61	59	95	83	79	53
裴解語	394	20	67	63	49	41	51	28	51	62	64	52
冀婉兒	284	21	54	60	61	48	80	88	61	39	43	53
洛嬋娟	266	20	70	71	53	27	73	94	76	93	28	64

華山派

『中規中舉的門派』



華山派在門派聲望、弟子人數、平均等級、持有銀兩及資源等項目上的表現，都算是中規中舉，並無特別之處。不過由於華山派在劇本一、二時，所在位置屬於相對安全之處，附近尚有許多空白地點可供建立分舵，發展上較無阻礙。但到了劇本三之後，面對內有人才凋零困境；外有強敵英雄門一旁窺伺，使華山派成為難度頗高的門派。

華山派掌門「獨孤鴻」

劇本	1	2	3	－
等級	4	6	－	－

獨孤鴻情感豐富且衝動，師父及師妹遭魔教殺害後，便一心一意想要復仇，完全不顧自身安危，終在黑木林之役遇伏，命喪魔教教主冷傲天之手，華山派自此走向衰落。

「展雲白」

劇本	1	2	3	4
等級	3	4	5	－

為獨孤鴻大師弟，個性猶豫，不能決斷，與獨孤鴻完全相反。黑木林一役後，華山群龍無首，英雄門趁機來攻，展雲白臨危接任掌門，狼狽突圍撤往恆山，致死傷慘重。

「許芊卉」

劇本	1	2	3	4
等級	2	3	4	－

前掌門許星辰次女，與姊姊芊芷同時愛上了大師兄獨孤鴻，卻始終不敢表達。芊芷死後，芊卉悉心照料大師兄，但獨孤鴻難忘舊情，遂將芊卉派往恆山分舵，以絕其念。

「余鳴弦」

劇本	1	2	3	4
等級	2	3	－	－

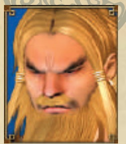
許星辰收養之孤兒，個性純樸，常遭師兄弟戲弄，師姐許芊卉憐其身世而特別照顧，余鳴弦遂對其暗生情愫。瀉瀑峽之役，余鳴弦為保護芊卉，身中數十刀而亡。

華山派人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
獨孤鴻	458	55	70	77	77	47	74	63	79	96	84	87
展雲白	394	46	73	70	79	56	42	57	86	78	89	64
許芊卉	304	40	55	65	73	30	29	50	67	93	51	49
余鳴弦	316	37	42	44	61	25	81	53	94	35	46	29
洪依縈	264	30	40	64	46	25	96	79	57	27	57	48
唐佳翎	268	36	51	40	53	28	37	63	75	36	44	20
焦劍翔	336	32	66	43	61	19	90	82	77	64	60	41
邱玉清	282	20	46	45	61	40	87	55	22	36	92	53
朱奕緯	338	20	53	48	68	25	41	27	59	58	91	55
紀竑吾	380	30	56	63	50	41	10	64	75	54	67	49
藍彩虹	398	30	56	40	40	40	49	86	65	50	68	72
海淮風	310	21	44	54	40	41	69	28	52	56	63	46
何燕憐	278	20	58	53	41	44	59	49	50	56	69	67
沈涯濱	386	43	70	62	50	39	83	70	60	64	82	56

英雄門

『資源豐厚的門派』



英雄門來自西域，傳聞背後有瓦剌等番邦國家為後盾，意圖一統中原武林，而後控制朝廷，因此創派之初便有相當豐厚的資源，故而相較其他門派在遊戲初期的辛苦經營，英雄門弟子反而有更多時間專心練武。雖然英雄門有資源上的優勢，不過由於所處位置似乎已陷入「伏魔盟」的包圍網中，如何突破封鎖將是英雄門的一項考驗。

英雄門尊主「呼延霸」

劇本	1	2	3	4
等級	－	－	8	9

尊主呼延霸來自西域，一頭黃髮為其顯著特色，據聞天生神力，力能拔山，成名絕技呼延槍法在瀉瀑峽一役大顯神威，不僅除掉華山四大弟子，更盡得華山之地。

「張倫偉」

劇本	1	2	3	4
等級	－	－	6	7

為英雄門聖典使者，是漢化的胡人。張倫偉善出奇計，英雄門聚集四方好漢充實力量，以及瀉瀑峽之役偷襲華山，均出自其規劃，使英雄門終能消滅華山、峨嵋兩派。

「黃一丰」

劇本	1	2	3	4
等級	－	－	6	7

為英雄門聖火使者，原本為瓦剌部族的軍中將領，奉派擔任呼延霸副手，助其一統中原武林。黃一丰醉心於茶道，並擅長南山刀法，人稱「醉茶刀」。

「嚴婆婆」

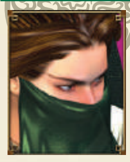
劇本	1	2	3	4
等級	－	－	4	5

原為呼延霸家僕，因武藝不差，與呼延霸同來中原。嚴婆婆個性陰沉，出手狠辣，除對尊主十分恭敬外，對其他人全不放在眼裡，人稱「母夜叉」。

英雄門人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
呼延霸	412	42	78	67	61	49	61	56	79	78	82	65
張倫偉	308	23	61	49	53	60	57	72	63	67	68	75
黃一丰	322	20	51	43	68	25	43	56	56	78	66	78
姜涼雁	316	37	52	40	68	24	64	77	47	36	38	54
徐晉豪	336	21	65	61	46	50	20	63	57	74	58	74
賴智軒	278	20	56	49	61	22	63	74	65	47	34	39
嚴婆婆	326	32	40	47	64	45	37	71	67	61	68	67
鄭嘯岳	282	33	40	40	56	42	37	61	41	53	57	73
張褩新	370	33	43	53	63	33	86	63	60	70	47	60
簡談聰	260	34	55	63	40	21	36	53	75	54	60	37
賈如淵	368	30	40	40	58	22	22	69	44	76	61	94
姜琴心	378	35	58	40	67	20	59	63	78	82	74	68
晉至德	282	35	63	65	64	14	85	40	78	68	82	50
荊延壽	368	37	58	40	53	18	49	56	93	70	78	44
靳雪妝	352	37	49	40	64	47	99	86	63	50	68	74
騰萬里	370	35	64	71	67	42	10	49	49	49	65	60
焦希天	376	32	67	61	70	15	33	41	80	76	81	53
倉寅客	380	39	53	55	67	10	97	50	46	44	57	55
隋飛豹	340	23	44	63	56	15	49	45	42	42	63	58
嚴不知	288	25	44	58	58	10	19	94	60	67	55	84
蘇晴芷	354	38	68	56	42	24	78	49	63	57	78	61
孫飛黃	298	26	40	63	53	48	46	70	62	68	56	68
宋雨嘯	322	35	71	55	69	44	78	68	81	79	70	65
尤追電	284	20	40	40	69	36	38	85	66	50	60	65
桑蘭蒨	390	20	46	40	58	41	94	45	41	72	75	88
薩山君	330	23	58	60	41	27	65	51	40	59	58	73
姚風從	262	25	65	40	51	41	24	51	31	59	48	75
葉伏憂	322	37	58	63	52	38	37	52	82	63	67	40
伊蝶影	262	37	64	40	40	32	89	53	41	49	42	56
賽麒麟	278	33	46	64	56	31	33	74	88	51	74	46
顏如霜	274	30	51	43	40	37	51	87	57	62	44	73
易湘思	318	35	71	40	65	18	39	46	66	69	61	52
游千年	302	28	53	61	50	37	19	81	39	50	59	88

洞庭幫 『佔有資源寶庫嶺南；但樹敵最多的門派』



洞庭幫是一個突然崛起的神秘門派，雖然幫中人才濟濟，各種資源及財力皆不虞匱乏，尤其佔有資源產量最豐富的嶺南地區，但由於總舵位置處於四戰之地，不僅北與「伏魔盟」之武當派為鄰；西甚至與充滿敵意的魔教及巫山為敵，東邊的寶相寺、太乙教雖然較弱，但還有丐幫處於其後，因此洞庭幫是一個實力雄厚，但卻隨時必須面對戰鬥的門派。

洞庭幫幫主「楚莫愁」

劇本	1	2	3	4
等級	－	－	8	－

洞庭幫原是長江水域中的三流門派，直到楚莫愁擔任幫主後才開始興盛，不過楚莫愁本身是一位充滿謎樣的人物，只知道武功出神入化，行事詭密，傳聞出身大內。

「謝茗茹」

劇本	1	2	3	4
等級	－	－	6	－

為前任幫主謝三川掌上明珠，洞庭本舵舵主，善使如意珠，且每發必中，與其家學淵源有關，發暗器前習慣屈指默算敵人方位，人稱「鐵珠神算」。

「萬　震」

劇本	1	2	3	4
等級	－	－	7	－

本是衡陽城秀才，遭仇家陷害入獄，官府收賄欲將其在獄中害死，幸為楚莫愁所救，從此棄文習武。學成後一夜之間殺盡衡陽城貪官污吏，並成為洞庭幫嶺南分舵舵主。

「梅　筆」

劇本	1	2	3	4
等級	－	－	4	－

與蘭墨、竹紙、菊硯身世相同，均為揚州瘟疫後倖存的孤兒，楚莫愁收養並教之武藝，後成為四大貼身丫環。洞庭幫為魔教消滅後，四大丫環同時在洞庭湖邊自刎殉主。

洞庭幫人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
楚莫愁	408	48	81	73	58	48	50	79	80	72	65	65
謝茗茹	286	32	56	51	63	41	83	90	50	74	71	65
萬　震	368	39	60	63	58	60	84	65	73	85	68	61
梅　筆	348	25	55	49	70	45	81	46	76	80	78	60
竹　紙	314	22	51	70	60	39	73	75	79	68	78	69
蘭　墨	290	32	46	65	52	27	85	68	64	77	69	79
菊　硯	340	23	44	45	69	38	66	50	71	50	62	71
文欣兒	328	20	40	70	64	47	70	45	43	71	69	81
岑瓶兒	344	36	45	53	58	47	93	70	62	65	48	61
褚野鶴	316	21	68	56	60	31	30	44	45	50	63	60
車驕陽	366	20	46	60	60	33	24	48	63	36	50	27
柴幽徑	274	23	40	40	66	17	71	44	78	64	48	48
晁折木	302	35	61	41	54	20	44	46	65	49	63	54
仇信諾	384	22	42	47	40	18	51	44	37	61	53	55
陳雁塔	296	37	42	70	40	34	38	61	52	47	44	50
程同安	272	20	40	65	40	16	34	68	54	50	44	54
施宦遊	342	20	53	70	40	13	98	32	29	60	33	55

神農幫 『弟子最少；但資源最多，且最會煉丹的門派』



神農幫為長白山地區的小門派，在武林中並無響亮名氣，因此弟子人數最少。然而用藥解毒為該門派之專長，因此也算是武林中的異數。神農幫武功雖然並無特出之處，但藉由高超的煉丹技術，神農幫弟子可靠補藥來提昇基本屬性。此外神農幫資源最多，因此不至發生弟子人數少而無法採集足夠資源的難題。



神農幫幫主
「端木壽」

劇本	1	2	3	4
等級	3	5	5	－

原為長白山蔘客，因救了前任幫主軒轅止，因而得傳其衣缽武功。某次採藥時，意外獲得「延命神醫」閻添壽所著金匱秘要，自此神農幫擁有武林中最佳的煉丹技術。

「陽義和」

劇本	1	2	3	4
等級	1	2	3	－

原為長白山獵戶，個性莽撞，入幫後成為百草堂堂主，負責看守神農幫禁地玉函洞。丐幫長老張躍崑誤入玉函洞，為陽義和以黑血毒針所傷，從此兩幫結怨。

「陰波寒」

劇本	1	2	3	4
等級	－	1	2	－

原為遼東飛虎幫少幫主，為仇家「鐵羅漢」洞石和尚滅門後，投入父親故友端木壽門下，成為神農幫神絨堂堂主。陰波寒屢次欲報父母之仇，皆因武藝低微而無法如願。

神農幫人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
端木壽	444	53	70	70	50	34	69	54	83	56	71	87
計無空	378	48	77	48	56	44	71	30	99	64	45	64
陽義和	392	47	81	54	67	31	96	78	68	35	71	48
陰波寒	382	50	72	70	54	34	61	61	67	94	67	40
虎大勇	400	32	72	72	67	10	84	75	74	46	47	38
熊破山	366	31	60	51	40	43	92	71	43	69	70	97

傳說中的特殊人物

玩家如果能達成特定目標，就會有特殊人物前來投效，在遊戲中總共設計了七位能力頗強，各具特色的特殊人物，他們會在目標達成後數日內，站在總舵所在地的看板前等候被點選收錄，如果玩家沒能在三日內及時將其收錄門下，離開後便不會再出現，所以一定要隨時留意喔！

出現條件	達成難度
佔領空白村落	★
佔領可設立分舵的空白地點	★
第一次在傳聞事件中戰鬥獲勝	★★
第一次攻打其他門派分舵獲勝	★★★★
生產出第一百件物品	★★★
持有銀兩40000	★★★
閉關悟出本派終極武學	★★★★★

關於特殊人物出現的時機共有七項，只要達成其中任一項的要求，便會隨機出現一位特殊人物。其中佔領空白村落地點，以及佔領可設立分舵的空白地點兩項條件，是玩家在遊戲一開始時就能輕鬆達成的目標，因此趕快把握時機，先收錄這兩個特殊人物吧！

「龍振崗」

劇本	1	2	3	4
等級	4	5	6	7

「神掌斷嶽」龍振崗為開封富豪之子，父親因與族叔爭奪家產，吐血而死。龍振崗自此視錢財如糞土，遂散盡家財結交四方英雄，並致力習武，成為河南地區知名豪傑。

「熊霸天」

劇本	1	2	3	4
等級	4	5	6	7

熊霸天原為明遼東都指揮使麾下軍官，與女真作戰屢建戰功，但因不願賄賂監軍宦官而遭陷害，終至丟官，從此在山東一帶落草為寇，專劫朝廷餉銀。

「錢廣進」

劇本	1	2	3	4
等級	3	4	5	6

擁有順天府最大當鋪聚寶莊的錢廣進，看似富商巨賈，其實身懷絕技，以一手八仙棍法及滿天花雨的暗器手法稱霸一方。錢廣進好武的原因，據說是為了保護其龐大資產。

「黑旋風」

劇本	1	2	3	4
等級	3	4	5	6

黑旋風據說原為大淨土寺和尚，因陷桃花障而還俗，並為所迷戀的女子殺人，最後發現竟是被人利用，從此瘋瘋癲癲，流落街頭，沒人知其本名，只稱其為「黑旋風」。

「歐陽軒」

劇本	1	2	3	4
等級	5	6	7	8

濟州大俠歐陽軒，因其濟弱扶傾、救人急難之義行，在江湖中頂頂有名，被尊稱為「玉面郎君」。嚴嵩挑起武林恩怨的陰謀，便是在歐陽軒抽絲剝繭的努力下而揭穿的。

「薩聞博」

劇本	1	2	3	4
等級	5	6	7	8

薩聞博為武林奇人，據說已活了二百歲，斷人吉凶十分靈驗，行事詭密，亦正亦邪，江湖人稱「南山仙翁」。薩聞博曾預言獨孤鴻必死於冷傲天之手，後來印證果然如此。

「冉瓊梅」

劇本	1	2	3	4
等級	3	4	5	6

為四川布政使冉仝之女，僅憑眼見峨嵋前掌門曉淨師太使越女劍法與敵過招，便能使該劍法，曉淨師太欲收其為徒，然冉仝不允。薩聞博曾譽其為百年難見的武學奇才。

特殊人物一覽表

姓名	健康	內力	臂力	腰力	腿力	智慧	義氣	暗器	拳腳	刀劍	槍棍	奇術
龍振崗	372	35	53	95	61	42	54	70	70	75	78	76
熊霸天	520	42	58	56	53	33	57	66	75	74	78	62
錢廣進	324	47	47	65	72	50	69	100	76	71	74	73
黑旋風	390	48	95	47	71	15	89	55	95	54	73	55
歐陽軒	376	53	81	80	79	60	93	81	82	82	85	86
薩聞博	252	78	63	53	57	70	58	86	52	67	53	100
冉瓊梅	290	24	75	81	95	48	80	90	99	90	97	95


智 略 之 章
Martial Kingdoms

如何安排人物行程表才最有效率

12個時間小人的真正意義

每個人物都有12個時間小人可供分配運用，雖然原則上每個時間小人代表一個時辰，12個時間小人代表每日的十二個時辰，但事實上卻非如此。首先每人每日並沒有十二個時辰可供安排，因為人物在設施之間移動會消耗時間，回廂房休息也會消耗時間，所以真實可供運用的時間大概只有八個時辰。

其次，若玩家安排某位弟子前往修練室「閉關修練」，結果修練室中已經被其他人佔用了，此時該名弟子便會進行下一項工作例如「打製武器」，不幸鑄造房也被佔用了，那麼這名弟子便會進行下一項行程，如果運氣不好，他一天之中可能一事無成（只有採集資源、行俠仗義及欺壓良民不會與他人行程互撞），所以排了時間小人也不代表一定會完成。

如果玩家在某位弟子的行程表中，「砍伐木材」的項目裡放了 1個時間小人，「行俠仗義」的項目裡也放了1個時間小人，其餘10個時間小人則停留在待命區中，照理這個弟子應該每日砍伐木材及行俠仗義各一個時辰，但事實上是他會輪流不停的砍伐木材及行俠仗義，累了則回廂房休息，然後繼續砍伐木材及行俠仗義。所以 1個時間小人並不代表只工作一個時辰，它所代表應是工作時間比例的分配。



人物頭上出現「？」，可能代表他行程安排的地方都被佔走了！

按分舵及人物特性安排行程表

為每個人物安排及調整行程表，是玩家在遊戲中最主要的工作，因此不但要正確的調整行程表，還要讓行程表內各種工作被有效率的執行才行。首先工作時間（包括採集資源、生產物品、行俠仗義及欺壓良民）的比重，最好不要多於練武時間，建議讓兩者比重等同就好，如果讓工作時間超過練武時間，人物會要求蠻高的薪資，這樣工作所得反而不敷成本（指人事費用）。

在不同的人物中，玩家應專門培養一批學習力較高者專注練武，以面對「傳聞事件」，甚至　是未來攻伐其他門派所需。在培養擅長武學的人物時，最好擅長拳掌、刀劍、槍棍的比重相去不會太遠，因為戰鬥時武器種類會有相剋效果，偏重一種可能會吃虧。若要派弟子學刀劍，最好全部學刀或全部學劍（視其武學樹中何者較強而定），這樣在鑽研武學及生產武器時會比較方便。若玩家門派在某方面的武功最強（例如武當派劍法最強），當然玩家也可以稍微多訓練些此類弟子。

如果玩家有某個分舵是專門用作生產基地，希望分舵中的人物全力放在生產工作，而不要花太多時間練武，又擔心工作比重超過練武比重會消耗太多「人事成本」的話，建議玩家可以只建一座武場，然後多建一些生產設施，行程表則工作與練武各排一半，

由於唯一的武場常遭佔用，所以每個人其實大部分的時間都在工作，而且完全不會不滿喔！

資源等級	採集效率
LV1	50%
LV2	100%
LV3	200%

每個分舵的資源等級不同，使採集效率也大大不同，建議玩家可將採集的重心放在等級較高的資源上，等級較低的資源則意思意思派一兩個人就夠了，然後藉由交易的方式，將多餘的資源換取缺乏的資源，如此會比較有效率。由於藥材這項資源要在藥圃中產生，而藥圃一次只能容許一名弟子工作，所以除非是第三級的藥圃，不然乾脆用買的算了！

由於人物行走會耗費不少時間，因此建議玩家時間小人最好採用集中分配的方式，以增加效率。當玩家在排行程時，滑鼠移到工作項目上會出現小視窗顯示總人數、總時辰以及實際效能，武場、兵器場及各生產設施最恰當的總時辰數是10，超過的話最好再興建第二座，如此才能充分供應分舵中人員使用。對於專注修練武學的人員，玩家應隨時注意畫面右下方的訊息列，甚至每天以「人物選單」瀏覽一次，一發現某項武功練成了就要立刻更換，才不會浪費不必要的時間。

18個行程項目的安排技巧

砥礪志節：如果玩家手頭很緊，又不想給弟子太多薪資，可以考慮安排一兩個時間小人在這個項目中。

開採金礦：等級越高，越值得派更多人開採。

砍伐木材：木材價錢不高，有時用買的就行了。

開採石礦：和金礦一樣，等級越高就越用力採。

開採鐵礦：和金礦、石礦一樣。

種植藥草：至少要等級二，不然寧願用買的，把建地省下來作其他用途。

打製武器：武器非常重要，一定要盡快建一座鑄造房，並派弟子打造武器，暗器則有錢有閒後再說。



▲ 游標上顯示的資訊，可作為行程安排的參考。

打製防具：織造房的重要性不下於鑄造房，而且每個人需要三件防具，所以派在此處工作的弟子至少應是鑄造房的兩倍。

煉製丹藥：丹藥的重要性低於武器防具，除非有多餘的人力物力，或者如神農幫一開始就擁有煉丹房，否則初期並不需要。

閉關修練：修練室對提昇整體武學水準很重要，等玩家有了武場、鑄造房及織造房後，再建修練室吧！修練室不需要太多人（經驗值無法共享），安排武功經驗值最高、懂得武功數目較多的一兩個人就夠了。

行俠仗義：行俠仗義可提昇門派聲望，並引發「傳聞事件」。當玩家想收弟子時，或者弟子鍛鍊有成，武器裝備大致完備後，想藉由「傳聞事件」讓弟子升級時，都可以多派弟子去行俠仗義。

欺壓良民：若門派聲望值為負，欺壓良民便是增加收入的好方法。和行俠仗義一樣，欺壓良民可引發「傳聞事件」。

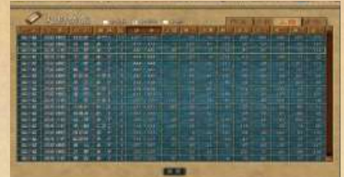
修練拳腳：長拳為基礎武功，每個想將其培養成武林高手的弟子都要先練長拳。長拳練好後，可視其學習力決定下一個要修練武學項目。不過無論擅長何種武功，有空的話也應該安排弟子在此學習腿法，因為腿法不需要武器，也不怕別種武功的剋制，所以學習腿法可備不時之需。

修練刀劍：如果人物刀劍學習力較高，練完長拳及小聚元功之後就可選擇刀劍功夫。
修練槍棍：如果人物槍棍學習力較高，練完長拳及小聚元功之後就可選擇槍棍功夫。
修練奇術：小聚元功是優先要學習的武功，其他則視需要再練即可。
修練輕功：輕功非常重要，習武之人如果輕功太差，那麼其他武功可就使不出來了。
修練暗器：暗器可練可不練，初期還是先練其他項目吧！

薪資的調整與忠誠度的關聯性

每個弟子對於薪資的要求各有不同，主要與門派聲望、義氣值以及行程表中工作與練武的時間比例有關，門派聲望越高、義氣值越高、行程表中安排練武時間越多，弟子所要求的薪資就會越低，甚至反過來付錢給門派，成為一項重要收入。一般而言，玩家至少需安排弟子有六個時辰的時間練武，這樣弟子所要求的薪資才會比較合理。

薪資為每時辰發放一次，若發放金額不足時，電腦會依弟子等級來判斷其重要性，然後依次發放。當弟子無薪資可領，或者所領取之薪資不足額時，忠誠度會隨之下降。



▲開啟情報選單查詢，就可知道哪些弟子對薪資不滿喔！

忠誠度的高低會影響人物之去留，當人物忠誠度低於40時，畫面上會出現不爽的符號，低於30的話便會離開了。提昇忠誠度的方法有三，一是調整其薪資，讓薪資數字變成綠色的話，忠誠度就會隨時間慢慢提昇了。如果玩家認為弟子要求薪資過高的話，增加該弟子練武的時間比重，就可讓他對薪資的要求變低。另一個方法是安排弟子前往正殿「砥礪志節」，也可提升其忠誠度，這是一種不需額外花錢的好方法，只是正殿一次只能容許兩名弟子前往「砥礪志節」，人數太多的話，效果就會打折扣了。「砥礪志節」的效果與舵主領導力有關，舵主的智慧與忠誠度越高，其領導力就越高。第三種方法是任命弟子擔任長老，擔任舵主時增加20點，擔任堂主則增加10點，不過長老影響太大，且卸任時會扣回相同點數，未必是個好方法。

如何快速增加健康及四力的屬性

只有戰鬥才能增加人物經驗值，當經驗值到達升級標準時，便會向上升一級，此時人物健康及四力屬性便會大幅增加！戰鬥所得經驗值與敵人損血多寡、使用招式消耗四力之值有關。

每次升級所需經驗值均不相同，升級所增加的健康及四力屬性也隨等級而有差別，不過智慧則固定增加 1點，戰鬥時使用武功所消耗四力中最多的項目，升級時會額外增加 5點。

目標等級	升級經驗值	增加健康	增加內力	增加臂腰腿力
2	250	15	10	10
3	300	20	10	10
4	360	25	11	10
5	432	30	11	10
6	518	35	12	10
7	622	40	12	10
8	746	45	12	10
9	895	50	13	10
10	1074	55	13	10
11	1289	60	14	11
12	1547	65	14	11
13	1857	70	14	11
14	2229	75	15	11
15	2674	80	15	11
16	3209	85	16	11
17	3851	90	16	11
18	4622	95	16	11
19	5546	100	17	11
20	6655	105	17	11
21	7986	110	18	12
22	9584	115	18	12
23	11501	120	18	12
24	13801	125	19	12
25	16561	130	19	12
26	19874	135	20	12

目標等級	升級經驗值	增加健康	增加內力	增加臂腰腿力
27	23849	140	20	12
28	28618	145	20	12
29	34342	150	21	12
30	41211	155	21	12
31	49453	160	22	13
32	59344	165	22	13
33	71212	170	22	13
34	85455	175	23	13
35	102546	180	23	13
36	123055	185	24	13
37	147667	190	24	13
38	177200	195	24	13
39	212640	200	25	13
40	255168	205	25	13
41	306202	210	26	14
42	367442	215	26	14
43	440931	220	26	14
44	529117	225	27	14
45	634941	230	27	14
46	761929	235	28	14
47	914315	240	28	14
48	1097178	245	28	14
49	1316614	250	29	14
50	1579937	255	29	14

工作也會慢慢提昇四力的數值喔！

升級可以直接增加四力之值，而採集資源及生產物品也可增加四力之經驗值，一但四力經驗值到達1000時，該項數值則增加1點，雖然增加速度頗慢，但也不無小補。

工作類型	內力	臂力	腰力	腿力
開採金礦	20	0	0	10
砍伐木材	0	20	10	0
開採石礦	10	0	0	20
開採鐵礦	20	10	0	0
種植藥草	0	0	10	20
打製武器	10	0	20	0
打製防具	0	10	20	0
煉製丹藥	0	20	0	10

★增加經驗值以每工作一時辰計算

裝備物品或服食丹藥有立竿見影的功效

除了升級及工作外，增加健康及四力最快的方法要屬裝備物品及服食丹藥了。其中有些武器、衣服及鞋子具有可以節省四力的功能，這對在戰場中四力經常不足者多少有些幫助，不過無法達到某些武功的門檻。要直接提昇健康及四力的數值，可以考慮裝備飾品，其中玉石類可增加健康最大值；簪子類可提升四力最大值；環帶類則兩者兼備，但數值較小。用飾品提昇健康及四力雖然很快，但因為每個人物只能裝備一件飾品，所以難以面面俱到。另外一種直接的方法是服食丹藥中的補藥，不過丹藥增加數值較小，且所費不貲，但如果玩家財力雄厚，服食丹藥倒是可行之法。



精力值的消耗與回復

人員移動、工作與練武均會消耗精力，若精力值不足20時，會立即返回廂房休息，直到精力恢復。由於行走也會消耗精力，所以正殿應蓋在距離資源最近之處，武場及兵器場不要離練武人員廂房太遠，都可節省不少時間喔！除了精力不足，人員因移動或戰鬥導致健康下降時，也必須回到廂房休息，以回復健康。人物若無廂房可住，疲累時便會停在原地發呆，什麼事也不做，且該人物將不會支付任何束脩給門派（如果原本會付束脩的話）。

工作項目	每時辰消耗精力點數
砥礪志節	5
開採金礦	20
砍伐木材	20
開採石礦	20
開採鐵礦	20
種植藥草	10
打製武器	20
打製防具	20
煉製丹藥	10
閉關修練	5

工作項目	每時辰消耗精力點數
行俠仗義	15
欺壓良民	15
修練拳腳	20
修練刀劍	20
修練槍棍	20
修練奇術	15
修練輕功	15
修練暗器	15
行　　走	1
發　　呆	1

人員在廂房內，每休息一時辰，精力回復40點，健康則回復最大值的二十分之一。待精力值與健康完全回復後，才會繼續按照行程表工作。

關於新弟子的加入

只有設置總舵或分舵之處，才會有人前來拜師學藝，除特殊人物外，拜師學藝者均為第一級的弟子，武功只會長拳及小聚元功兩種，其經驗值與掌門人等級及弟子學習力有關。其他基本屬性因總舵分舵而有差異，學習力則與門派聲望及地理位置相關，當門派聲望值到達6000以上時，才有機會收到學習力最佳的弟子。

基本屬性	總舵	分舵
健康	200-420	150-400
內力	20- 40	20- 30
臂力	40- 70	40- 60
腰力	40- 70	40- 60
腿力	40- 70	40- 60
輕功	10-120	10-100
暗器	10-120	10-100
智慧	10- 60	10- 40
義氣	30-100	10-100

「學習力與地理位置關係表」

地名	拳腳	刀劍	槍棍	奇術	暗器
長白山	20-60	15-70	35-90	40-100	30-80
順天府	30-80	20-60	40-100	15-70	35-90
華　山	35-90	30-100	20-60	20-80	15-70
恆　山	15-70	25-90	20-80	30-100	10-60

地名	拳腳	刀劍	槍棍	奇術	暗器
泰　山	25-80	30-80	30-100	15-70	10-60
嵩　山	40-100	15-70	35-90	20-80	20-60
應天府	40-100	20-80	25-90	10-60	25-70
武當山	25-70	35-90	20-60	30-80	30-100

地名	拳腳	刀劍	槍棍	奇術	暗器
洞庭湖	10-60	20-80	40-100	25-70	35-90
順天府	30-80	20-60	40-100	15-70	35-90
峨嵋山	15-70	30-100	10-60	25-90	20-80
巫　山	20-60	40-100	30-80	35-90	25-70
天臺山	30-100	10-60	25-90	25-70	20-80
黃　山	25-70	40-100	10-60	30-80	25-90

地名	拳腳	刀劍	槍棍	奇術	暗器
武夷山	25-90	30-80	15-70	20-60	40-100
貴　州	20-80	25-70	30-100	25-90	20-60
嶺　南	30-100	25-70	30-80	10-60	25-90
柳　州	10-60	25-90	20-80	30-100	15-70
滇　池	35-90	20-60	25-70	40-100	30-80
交　州	20-80	10-60	15-70	35-90	30-100

如何提昇門派聲望

行俠仗義與欺壓良民的不同

行俠仗義與欺壓良民是玩家提昇門派聲望（或者降低）的最好方法，玩家若想採取正派經營的方式，就應該派遣弟子四處行俠仗義，這樣便能提昇門派聲望；反之若想試試不同的玩法，也可用欺壓良民的手段，讓聲望值不斷降低。總之要讓聲望值往正或負兩個極端方向發展，千萬別讓它停在中間不動！

「行俠仗義與欺壓良民的影響」

行俠仗義	欺壓良民
行俠仗義 → 聲望提昇 → 透過薪資調整增加門派收入 → 收到學習力更高的弟子 → 引發傳聞事件	欺壓良民 → 金錢增加 → 聲望下降 → 收到學習力更高的弟子 → 弟子要求更多薪資 → 引發傳聞事件

百姓建物會出現哪些人呢？

百姓建物包括茶棚、雜貨舖、布莊及民房四種，每種百姓建物都會出現對應的人物在四周閒晃或發呆，當玩家派出弟子行俠仗義或欺壓良民時，只要與他們交錯而過，就會增加聲望或金錢了。隨著互動的人物不同，行俠仗義或欺壓良民的效果也會不同。

百姓建物	對應人物
茶棚	姑娘、公子
雜貨舖	村婦、大漢
布莊	大漢、姑娘
民房	老人、村婦

行俠仗義聲望增加

老人 > 姑娘 > 村婦 > 公子 > 大漢

欺壓良民金錢增加

姑娘 > 公子 > 大漢 > 村婦 > 老人

弟子離開或死亡與聲望值之關係

弟子若覺得不滿（薪資不足或無廂房可住），忠誠度會逐漸降低，低於40時，人物頭上會出現不滿符號，低於30便會主動離去，此時門派聲望值會因而降低。玩家主動開除弟子也會使聲望值下降，下降數值略低於弟子主動離去。聲望下降數值的多寡，與弟子等級也有關係。

不可忽視的傳聞事件

想讓弟子迅速升級，提昇其健康及內、臂、腰、腿四力之各項數值，最好的方法就是利用「傳聞事件」。只要在人物行程表中，安排時間小人至「行俠仗義」或「欺壓良民」的項目內，該人物便會前往百姓建物與四處閒晃的老百姓產生互動，只要兩者成功交錯（

此時人物頭上會出現代表聲望的星狀符號或代表銀兩的金錢符號），就可以不斷累積傳聞點數，一但點數累積到10點時，就會引發「傳聞事件」，最短一日，最長可持續五日。

「傳聞事件」中會遭遇到的敵人共有八種，除了造型及等級不同外，每種敵人都有與眾不同的特色。敵人出現雖然採隨機方式，不過會與玩家在該分舵的人物實力有關。

傳聞事件人物表

名稱	人物等級	武功等級	使用武器等級 拳掌/刀劍/槍棍	暗器等級	服飾等級	丹藥等級	特色
鎮撫使	26-30	4	6／5／5	3	6	4	基本內力數值最大
指揮使	21-25	3	5／6／5	3	5	3	擅長各種奇術
衛隊長	17-20	3	4／5／4	2	5	3	基本腰力數值最大
錦衣衛	13-16	2	4／4／5	2	4	2	基本腿力數值最大
野和尚	10-12	2	4／3／3	0	4	5	基本健康數值最大
惡　丐	7- 9	2	3／3／4	4	3	4	暗器最強且數量多
盜　匪	4- 6	1	2／3／2	1	3	2	基本臂力數值最大
毛　賊	1- 3	1	2／1／1	0	2	2	輕功最強

「傳聞事件」不但是磨練弟子的機會，也是提昇門派聲望，並獲得銀兩資源及各種寶物的好機會。每打倒一名敵人，可從其身上獲得一件物品作為獎勵，如果戰爭獲勝，尚可獲得各項獎勵。

傳聞事件獎勵表

項目	發生機率	價值
銀兩	15.0%	敵人總等級的80至90倍
隨機選擇資源一種	25.0%	敵人總等級的20至30倍
寶物級武器或服飾	5.3%	
寶物級丹藥	7.7%	
非本門派秘笈	14.3%	第三級（含）以下

任命長老以提昇工作效率

除掌門人不可更換外，每個分舵都可任命舵主、左堂主及右堂主三位長老，以提昇舵中弟子工作及練武的各項效能，因此除非玩家實在人力不足，否則每個分舵都應該至少擁有三名以上的弟子，然後任命擔任長老。

職務	項目	產生影響	相關屬性	影響比重
掌門人	號召力	與新弟子的素質有關	智慧、攻擊力+防禦力、輕功+暗器、四力	25%
舵主	領導力	與人員砥礪志節的效果有關	智慧、忠誠度	50%
	生產力	與生產場所的生產效率有關	智慧、健康	50%
	採集力	與人員採集資源的效率有關	智慧	20%
			四力	30%
	練功力	與人員在武場中練武效率有關	智慧	50%
			攻擊力+防禦力	30%
			輕功+暗器	20%
左堂主	練功力	與人員在武場中練武效率有關	智慧	50%
			攻擊力+防禦力	30%
			輕功+暗器	20%
右堂主	採集力	與人員採集資源的效率有關	智慧	20%
			四力	30%

生產場所的升級要訣

欲升等級	所需經驗值
二級	1500
三級	2000
四級	3000
五級	4500
六級	6500
七級	9000

鑄造房、織造房及煉丹房都有等級及經驗值，只要玩家不斷派遣人員進入生產，經驗值就會不斷增加，升級後不但可以製造更多更高等級的物品，即使透過交易購買物品，價格也會變得比較便宜喔！生產場所的經驗值是按照實際生產物品的數量來計算的，而非按照玩家所安排時間小人的多寡來決定，所以當原料不夠，生產不出任何物品時，弟子即使辛勤工作，生產場所仍舊是無法增加任何經驗值的。只有當原料充足正常生產時，人員每工作一時辰，生產場所經驗值便會增加10點，只要到達所需經驗就升級囉！

與其他門派交涉之法

門派間彼此關係分為一般、同盟、敵對三種，三種關係的產生與雙方友好度有關。門派間友好度在80以上時，玩家可派遣使者締結同盟關係。締結同盟後，若友好度降至50以下時，對方便會主動斷盟。若雙方友好度降至20以下時，對方便會持敵對態度。只有當敵對門派對我方友好度升至50以上時，才會取消敵意。友好度會隨時間而不斷下降，雙方聲望值差距越大，友好度下降也越快，即使締結同盟，也無法阻止友好度下降的可能，因此適時的餽贈是維持及提昇友好度的不二法門。

餽贈

資源項目	一單位價值
金礦	2.00
木材	0.25
石礦	0.50
鐵礦	0.66
藥材	0.66

餽贈就是將銀兩或資源贈送給其他門派，以增加友好度，禮物價值越高、雙方聲望值越接近、對方掌門人等級越低，友好度便會增加越多。當對方門派對我持敵對態度時，送禮效果將大打折扣。

同盟

只有友好度到達80以上時，締結同盟才有可能成功。同盟關係締結後，戰爭時便可向其要求援軍，缺乏資源時也可向其要求援助。玩家可以向任何門派要求締結同盟，不需理會同盟門派間彼此是否為敵對關係。由於遊戲目的在於消滅所有門派，而玩家是無法攻打同盟門派的；此外門派間的友好度每日都會下降，維持同盟關係並非那麼容易；而同盟後所能獲得的好處只有援軍及求助，援軍還得另外花錢，求助則不是可以常常使用的。基於以上三點原因，同盟的好處似乎有限，因此除非玩家真的弱到需要同盟協助，或者花錢消災避免遭受相鄰門派的攻擊，否則並沒有主動同盟的必要。

求助

求助就是向同盟門派要求銀兩或資源上的援助，對方願意援助的數量會因為友好度、該項資源或銀兩的持有數量以及援助意願來決定。援助意願為隱藏參數，電腦每進行援助一次，援助意願便會大幅下降，然後每日慢慢回昇，五十天後才會回升至原點。由於每向其他門派尋求援助一次，無論成功與否，門派聲望值都會下降 100點，所以若要尋求援助，最好間隔五十天比較划算。電腦控制的門派也會向玩家提出援助的要求，拒絕的話，對方對我友好度會下降 5點；同意的話則會上升 5點。

背棄

背棄就是宣告廢止同盟關係，由於同盟雙方無法發生戰爭，只有透過背棄來斷絕彼此關係後才能攻擊對方，背棄同盟會使雙方友好度下降20點。由於友好度每日均會下降，就算不主動背棄，友好度降至50以下時也會自動斷盟。

運籌於帷幄之間，決勝於千里之外

戰鬥就是花錢

如果玩家為戰鬥中的攻擊方，就有路費、回合費及援軍費用的支出；如果為防守方，就只有請求援軍的花費。路費為人物移動所需經費，會在戰鬥發起前先行扣除，參戰人數越多、人物等級越高、攻擊目標距離越遠，所需路費就會越高；回合費為戰鬥中的花費，會在戰鬥結束後才結算，最多扣至 0為止，參戰人數越多、人物等級越高、攻擊回合越久，所需回合費就越多。援軍費用會因本門援軍及同盟援軍而有不同，本門援軍只需要路費即可；同盟援軍則會向玩家要求酬勞，參戰人數越多、人物等級越高、友好度越低，所要求的酬勞就會越多。

援軍的功用

如果玩家為戰鬥中的攻擊方，就有路費、回合費及援軍費用的支出；如果為防守方無論攻擊方或者防守方，都可以在戰鬥時要求兩支援軍，一支為本門派援軍，另一支則為同盟援軍，由於距離遠近不同，援軍投入戰場的時間便會有先後的差異，電腦會換算戰鬥開始後，援軍距離戰場的距離而決定援軍抵達的時間，移動所需一個時辰相當於戰場中三個回合。

戰鬥移動的要訣

當玩家派遣弟子攻擊其他門派時，在抵達戰場前必須先進行戰鬥移動，此時參戰人員的精力值會逐漸降低，當降為 0時，健康及四力便會開始下降。當攻擊隊伍穿越我方或同盟勢力總分舵時，所有人物精力值會增加 100，穿越我方或同盟勢力村莊時，所有人物精力值增加50。如果能在我方村莊中的廂房休息的話，精力值、健康及四力都能完全恢復，因此當玩家發動攻擊時，最好能進入沿途村莊內休息，以免進入戰場後變得奄奄一息。

各門派的發展特性

電腦所控制的門派和玩家一樣，也會招收弟子、鑽研武藝、採集生產、向外擴張，不過每個門派除了先天上各種條件不同外，在發展方向上也有差異。其中傳聞事件發動率高的門派，會致力「行俠仗義」或「欺壓良民」，藉以提昇門派聲望值，並引發「傳聞事件」，使門下弟子升級速度較快。武器裝備妥善率較高的門派，會盡量以生產或交易等方式取得武器裝備，使門下弟子擁有較好的武器與防具。

門派	傳聞事件的發動率	武器裝備的妥善率	弟子攜帶暗器數量	弟子攜帶丹藥數量
魔　教	30-80%	70%	1-8	3-6
巫山派	25-60%	60%	3-10	3-5
少林寺	40-75%	50%	0-1	2-5
寶相寺	35-60%	60%	0-3	1-5
武當派	35-80%	50%	0-2	2-5
太乙教	20-70%	60%	0-5	3-8
丐　幫	25-70%	40%	1-5	3-8
峨嵋派	30-70%	50%	0-1	2-5
華山派	40-65%	40%	0-1	1-5
英雄門	30-65%	70%	0-3	1-5
洞庭幫	25-65%	70%	0-3	1-5
神農幫	30-60%	40%	0-3	5-10

戰場移動與行動力之關聯性

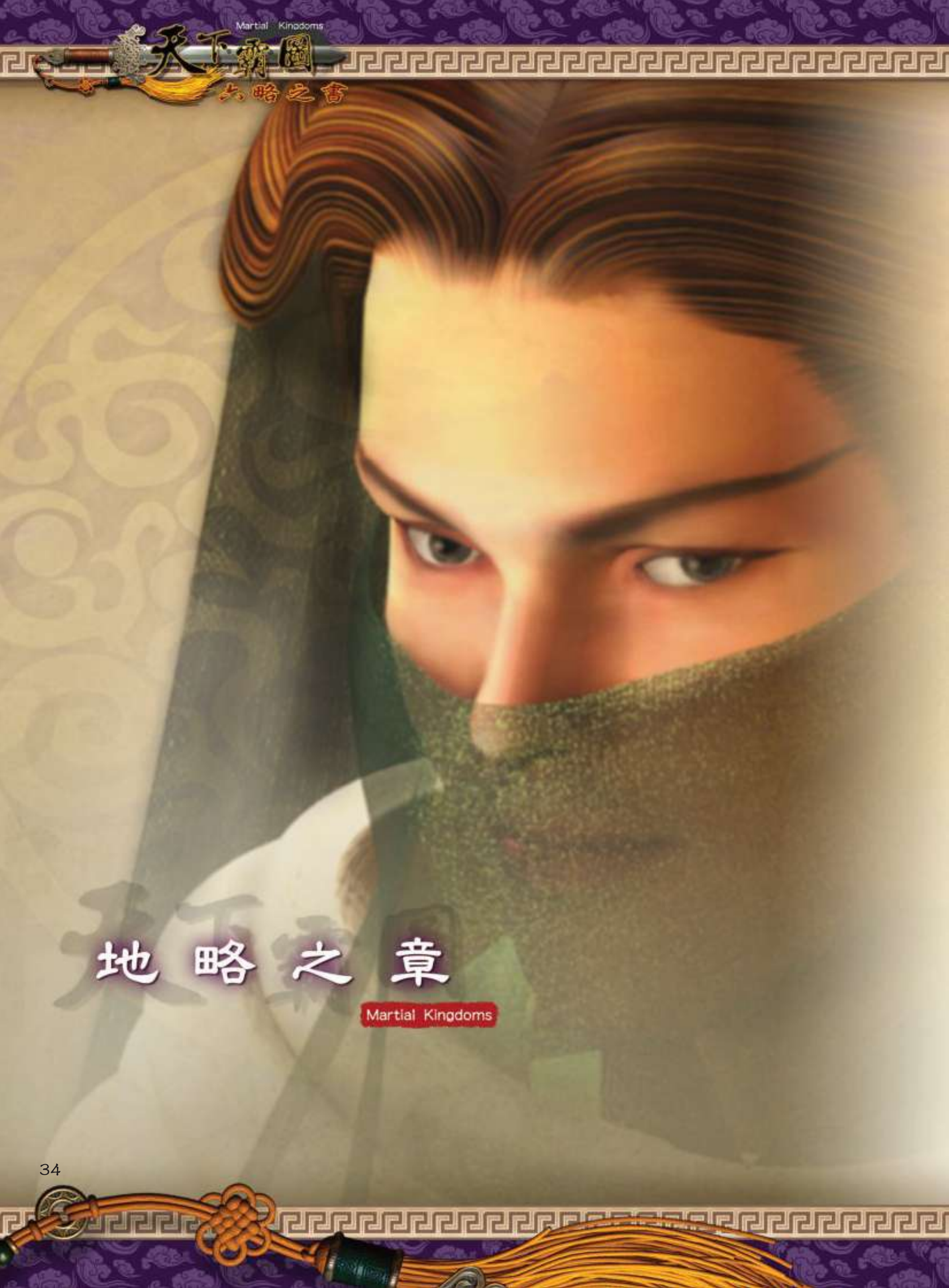
人員在戰場中的行動力是以輕功數值換算而來的，輕功除以10之後，即為最大行動力。行動力每回合都會回復，回復值為最大行動力的一半，沒用完的行動力可累積至下一回合使用，不過累積行動力不會超過最大行動力。不同地形對於行動力的需求有所不同，因此玩家若要在行動不便的戰場作戰時，最好派遣輕功較佳的弟子。有時候人員無法移到之處，反而可以使用輕功到達，因為輕功移動不受地形及敵人羈絆的限制，不過較耗行動力。

「地形行動力需求表」

地型	行動力需求
泥地	6
沙地	6
草地	5
泥土路	4
木橋	3
船板	3
樹枝	3
石板路	2
石橋	2

「輕功跳躍範圍表」

輕功數值	跳躍範圍	消耗行動力
120-199	2	12
200-399	3	18
400-599	4	24
600-799	5	30
800-998	6	36
999	7	42


地略之章
Martial Kingdoms

各分舵地點完整剖析

在「天下霸圖」中，可用以設立總舵及分舵的經營地點共有二十處，每個地點位置的重要性及資源配置情況皆有不同，因此發展目標便有其差異性。



▲數字代表村落可建廂房數。

地名	建地大小	時期一	時期二	時期三	時期四	金礦	木材	石礦	鐵礦	藥材	民房	茶棚	布莊	雜鋪
長白山	224	神農幫	神農幫	神農幫			2	1		3	2			
順天府	192				少林寺	1		1	2	2	2	2	1	2
華　山	240	華山派	華山派	英雄門	英雄門	1	2		2	1	2			
祁連山	244			英雄門	英雄門		1	1	3	1	2			
恆　山	252		華山派	華山派	英雄門	1	1		3	1	2			
泰　山	276		少林寺	少林寺	少林寺		1					2		
嵩　山	256	少林寺	少林寺	少林寺	少林寺	1	1	1	1	2	3	1		1

地名	建地大小	時期一	時期二	時期三	時期四	金礦	木材	石礦	鐵礦	藥材	民房	茶棚	布莊	雜鋪
應天府	212	丐　幫	丐　幫	丐　幫	丐　幫			2	2	2	3	2	1	2
武當山	252	武當派	武當派	武當派	武當派		1	3	1	1	2			
洞庭湖	212		巫山派	洞庭幫		1		2		3	1	1		
峨嵋山	232	峨嵋派	峨嵋派	峨嵋派	英雄門	2	2			2	2			
巫　山	220	巫山派	巫山派	巫山派	魔　教	2	1	3			1	1		
天臺山	204	寶相寺	寶相寺	寶相寺	丐　幫	1	1	1	1	2	2	1		1
黃　山	208	太乙教	太乙教	太乙教	丐　幫	2	1	1	1	1	2			1
武夷山	200					1	3	1	1		1	2		1
貴　州	240		魔　教	魔　教	魔　教	1	1	2	2		2	2	2	2
嶺　南	80			洞庭幫	魔　教	3	3	3	3	3	3	2		
柳　州	240		魔　教	魔　教	魔　教	2	3			1	3	1	1	1
滇　池	304	魔　教	魔　教	魔　教	魔　教	3		2	1		2			
交　州	160		魔　教	魔　教	魔　教	3		1	1	1	4	1		

長白山

長白山雖然缺少金礦及鐵礦，不過土質極佳，適合種植藥材，無怪神農幫會以此處作為總舵所在。資源距離建地不遠，且建地十分寬廣，即便多興建幾座藥圃，也還有頗多空間可供運用。長白山最大的優勢是其地理位置偏僻，只有一條路線通往順天府，可避免一開始陷入四面受敵的困境。





順天府

順天府即今日之北京城，明代為首都所在地，稱為順天府，城中十分熱鬧，百姓建物多達七座，不過門派建地相對就比較少了，而且切割範圍小，運用不便。順天府缺少最廉價的木材，其他資源則多少產一些，在此處設立總舵時，應可自給自足，不過由於建地不足，最好盡快向外發展。

華山

華山古稱西嶽，為五嶽名山之一，自古即以雄險著稱。華山建地頗大，足以多興建幾座武場及兵器場，並可容納所有生產場所，不過因為缺乏石礦，若要成為生產基地，就必須盡量多買一些石礦儲備。華山附近有兩座民房，卻僅以一條窄路連接，因此無論行俠仗義或是欺壓良民，都能輕易地滿載而歸。



祈連山

祁連山位於西北邊陲之處，往南雖可通往華山及峨嵋山，不過距離頗為遙遠，使祁連山成為相對較為安全的地點。資源方面雖有極為豐富的鐵礦，但其他礦產不是缺乏便是稀少，因此利用上較為不便。與華山一樣，祁連山擁有廣大的建地，可同時容納較多的弟子在此培養各種能力。



恆山

恆山位於北方，古人認為是萬物所伏，為恆常之所，故名恆山，為五嶽中之北嶽。資源結構與祁連山相同，皆是鐵礦豐富，但其他礦產缺乏或稀少，利用不便。恆山建地雖較祁連山大，但結構支離破碎，利用上缺乏靈活度。恆山的百姓建物有兩座民房，均以窄路連接，行俠仗義及欺壓良民都十分合適。



泰山

東嶽泰山古來就被稱作「帝王之山」，是歷代封禪之地，也是五嶽之首，天下第一名山。泰山資源僅有等級一的木材，不過卻是二十個經營地點中，建地面積次大者，因此泰山是最適合作為訓練基地的地點。



嵩山

嵩山雄據中原，居五嶽正中，故稱「中嶽」。山嶺崇峻像橫臥的巨人，因而有「嵩山如臥」之說，自古便是帝王將相、文人學士、高僧名道及騷人墨客等遊歷、著書講學或悟禪、隱居之地。嵩山資源分布平均、建地面積大且完整，在所有經營地點中算是素質最佳者；不過嵩山地理位置居於中心點，容易遭受來自四面八方的攻擊，所以防守上應更為用心。





應天府

應天府即今日之南京城，原為明代都城所在，成祖即位後遷都至其原封地北京，但應天府繁華依舊，為人口稠密之大城。順天府缺少金礦及木材，但其他資源尚稱豐富，運用得當應可自足。應天府建地有限，不過可用以興建廂房的狹小建地頗多，故能容納較多弟子居住。



武當山

武當山是玄天上帝修道、飛升的聖地，自古以來，就是道教文化襲傳與演化的處所，為中國道教三大名山之一。武當山資源分布極為不均，石礦甚豐，但其他資源缺乏或稀少，必須設法用交易方式換取。武當山的建地規模與恆山相同，足以容納許多弟子，不過行俠仗義及欺壓良民就沒有恆山那麼容易了。



洞庭湖

洞庭湖居長江中游，為長江沿岸最大湖泊，漁獲、漕運皆十分發達。就地理位置而言，洞庭湖居重要樞紐位置，東連太乙教、寶相寺及丐幫的根據地，北接武當、巫山等正邪勢力衝突之所，西連魔教勢力，南接資源最豐富的嶺南地區，因此只要掌握洞庭湖，就等於控制了整個南方。



峨嵋山

峨嵋山為佛教四大名山之一，也是道教教主天真皇人論道之地，被道教列為第七洞天，因此具有濃厚的宗教色彩。峨嵋山的資源只有金礦、木材及藥材，不過都具備等級二的水準，採集上較為容易，只要隨時留意石礦及鐵礦的交易訊息，資源當不至匱乏。峨嵋山的建地雖不算大，不過結構完整，運用上易發揮最大效能。



巫山

巫山環境奇險，可供興建設施的建地，對外聯繫還須經過四座山間橋樑，因此採集資源、行俠仗義或欺壓良民都十分不便，此外巫山缺乏鐵礦及藥材，木材產量亦不豐，就經營而言是一個難度較高的地點。對外連結上，巫山與峨嵋山之間無險可守，恰巧巫山與峨嵋兩派又是死敵，而且巫山地當正邪兩大集團的交界處，因此容易引起戰端。



天台山

天台山為佛教天台宗發祥地，也是道教南宗祖庭所在，自隋代起，即為宗教活動十分熱絡之名山。天台山的資源分布極為平均，可自給自足，不過由於建地面積不大，最好能盡快向南邊武夷山發展，以取得發展所需之建地。



黃山

黃山千峰競秀，氣勢磅礡，以「奇松、怪石、雲海、溫泉」四絕著稱于世，明代地理學家徐霞客兩遊黃山，留下「五嶽歸來不看山，黃山歸來不看嶽」的贊譽。黃山的資源分布與天台山相同，都相當平均，建地亦不算大，不過能興建廂房之小建地較天台山略多，因此向南邊武夷山擴張同樣是重要課題。黃山旁的百姓建物都以狹路相連，適合行俠仗義及欺壓良民。



武夷山

武夷山的建築地點設於平台之上，因此空間有限，難以容納較多建物，不過百姓建物同樣也是建築於狹窄的平台上，因此行俠仗義及欺壓良民的效率頗佳。武夷山擁有豐富的木材資源，不過其他資源都屬稀少，並缺乏可種植藥材的土壤，因此若要以此作為生產基地，就必須隨時注意資源存量。





貴州

貴州自古即盛產竹子，以製作樂器筑而聞名，低緯度、高海拔、地形多樣為其地理上的特徵。貴州為一城市，因此百姓建物相當豐富，不過由於佔有面積大，因此行俠仗義及欺壓良民未必佔有優勢。資源方面除藥材外，其他尚能自足，不過鐵礦採集點較遠，會影響採集速度。貴州建地頗大，且結構完整，足供多元性運用。



嶺南

嶺南在二十個地點中為建地最小者，但資源卻最豐富（每種資源都為等級三），因此最適合用來當作採集基地（練武及生產基地宜設於其他地方）。嶺南雖然建地很小，但為了能獲取藥材資源，因此仍必須興建一座藥圃，如此可維持12名弟子進行資源採集工作；或者可盡快佔領洞庭湖（藥圃等級三），然後將須佔用建地的藥材生產移至該地，則嶺南便可增加為16名弟子專門負責採集工作。



柳州

柳州於唐玄宗天寶元年設龍城郡，故又被稱為龍城，向為航運要衝及木材集散地。柳州雖然木材資源豐富，但缺乏石礦及鐵礦，因此資源分配極為不均。柳州與貴州相似，都是屬於城鎮型的地圖，而木材的採集點較遠。此外建地大小及結構也與柳州相同，足堪運用。

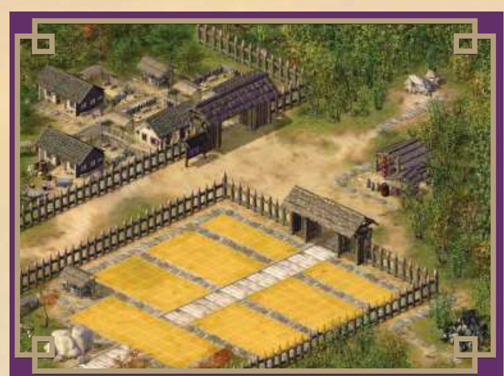


滇池

魔教總舵所在地滇池，建地面積為所有地點中最大者，由日月雙島所構成，並以十二曲橋與岸邊連結。由於道路十分曲折，因此採集資源以及與百姓建物互動都相當不易。滇池盛產金礦及石礦，但缺乏木材及藥材，資源分布不均，因此佔領盛產木材的柳州可解決缺乏木材的問題。滇池地處西南一隅，對外連結貴州及交州兩塊空地，屬於相對較安全的地點。

交州

交州即今日越南北部一代，由於距離遙遠，道路艱險，自古便與中原阻隔，被視為蠻荒之地。交州建地甚狹，僅較嶺南大一些，因此運用上較為不便。資源方面僅盛產金礦，其他資源均為等級一的水準，但缺乏木材，因此僅適用於當作金礦產地，或小型訓練基地。



興建及拆除設施需注意事項

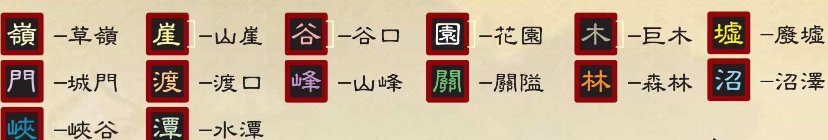
當玩家佔領一塊空地後，一開始只能興建正殿，有了正殿才能開始興建其他設施，除了正殿限制只能興建一座，其餘設施並無任何數量限制。由於廂房所佔面積最小，建議玩家先將廂房蓋到面積較小的零碎建地上，以免影響其他設施的興建。

設施	銀兩	金礦	木材	石材	鐵礦	藥材
正　殿	3000					
廂　房	600					
藥　圃	1400					
鑄造房	1700			300		
織造房	1700	100				
煉丹房	1600	100				
修練室	1500					300
武　場	1500		500			
兵器場	1600				300	

各戰鬥地圖完全直擊

當玩家對其他門派發動攻擊，或者遭遇「傳聞事件」時，就會進入戰鬥地圖，戰鬥地圖會因戰爭發生地點而有所不同喔！

祁連山
長白山
順天府
恆山
華山
泰山
嵩山
武當山
應天府
巫山
峨嵋山
黃山
洞庭湖
貴州
天台山
滇池
柳州
武夷山
嶺南
交州





草嶺

屬於開闊型的小地圖，中央的草地在戰鬥時可產生一些阻礙。



山腰

同樣為小地圖，不過攻方起始位置在左側是比較少見的，地圖中央的橫木讓使用槍棍者有一些防禦上的優勢。



沙地

行動不易的小地圖，黃土路的周圍都是十分難行的沙地，輕功如果太差，在這張地圖上會玩得很辛苦喔！



木橋

狹小的小地圖，攻守方的短兵相接範圍不會太大，所以應指派一些使用槍棍的弟子，以增加攻擊的機會。弟子的輕功如果夠好，木橋旁邊的小舟是很不錯的放暗器地點。



林地

道路曲折的小地圖，攻守雙方之間以三條道路交錯相連，用暗器放冷箭倒是不錯的選擇。



城門

高度相差甚大的地圖，攻方由城下向上攻擊，守方只要扼守城梯，便可居高臨下從容還擊。由於守方的同盟援軍是由攻方後側進場，因此對攻方頗具威脅。



峽谷

狹窄綿長的道路為此圖之特色，由於攻擊面不大，因此使用槍棍兵器可增加攻擊機會。由於攻守方距離較遠，因此可以先將人員移至適當地點布防。



山崖

一開始雙方主力均部署於橋頭，因此如果實力夠強的話，不妨將人員往後撤一些，這樣就可以在較寬闊的地形上交手了。如果有援軍的話，也可以考慮由右側兩個石柱迂迴進攻，若援軍中有人會遠距攻擊的武功或暗器，可嘗試在其中一個石柱向橋上敵軍發動奇襲。



谷口

攻守方的主力人員起始地點雖然相距不遠，但因為中間被林木阻隔，因此攻方援軍反可能會先與守方遭遇。北邊雖有一小徑可供通行，但為難行之草地，除非輕功甚佳，否則走南邊會比較容易些。

渡口

發生於狹窄船上的戰鬥，很難由數人聯手對付一人，因此人物等級及武功強弱影響甚大，人數優勢反而不易發揮。由於



水潭

水潭中央的小島是可能的戰鬥地點，雖然中間的道路不算狹窄，但人物輕功強的話，由草地繞至後方攻擊則更具優勢。





山峰

這是一張對守方相當有利的地圖，因為攻方須盤旋甚久才能登上山頂，且山路甚狹，守方可以趁機以遠距武功或暗器發動奇襲。第二層山路中間有一段狹路，可說是守方集中火力攻擊的極佳地點。



廢墟

由於原有建物都已毀壞淹沒，因此成為無險可守的空曠地形，可讓大隊人馬盡情廝殺。



沼澤

一看就知道是一張寸步難行的地圖，想必守方是比攻方幸福多了，何況守方主力一開始就部署在可讓槍棍兵器發威的橫木後方。

花園

水池上的九曲橋是攻守雙方一開始的交戰地點，由於橋面十分曲折而狹窄，因此大範圍攻擊型的武功在此可發揮效果。



關隘

障礙物頗多的地圖，雖然遠處有提供多人混戰的遼闊場地，但大部分的戰鬥應該還是在適合投擲暗器的鹿砦間發生吧！

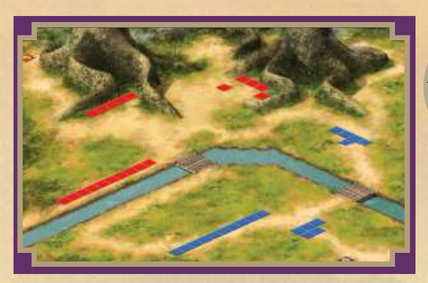






巨木

這是張「稍微」有點超現實的地圖，在樹上交鋒應該是很過癮的，不過由於地方狹窄，道路曲折，輕功及遠距攻擊武功在此很重要。



森林

攻守雙方一開始便隔河對峙，但攻方如果輕功不夠好，就得繞過難走草堆沿河前進，此時就容易遭到守方暗器攻擊了。攻方也可以從右側繞路攻擊，不過雙方可能會在狹窄的路上發生戰鬥。



正殿

如果守方只剩下最後一個分舵，戰鬥便會在正殿中展開，失敗的話守方就滅亡了喔！正殿戰鬥對守方未必有利，而且守方的同盟援軍相距頗遠，不若攻方一開始就可集中力量發動攻擊。


物略之章
Martial Kingdoms

如何利用交易取得所需銀兩及資源

交易可分為一般交易及特殊交易二種。玩家透過交易可以將多餘的資源或物品換取現金，當然也可以在此購買想要的東西，尤其在遊戲初期資源尚不齊備時，交易是獲得分舵無法採集到資源的好方法，不過由於交易項目都是隨機產生的，因此建議玩家最好每日都能瀏覽一次，以免錯過商機。

1.一般交易

分買賣兩種，內容有資源及物品兩項，而每筆交易都有期限（最短 1日；最長 5日），一般說來，交易期限越短，玩家的獲利越高。在資源交易方面，每筆交易數量（最少 200；最多5000）及交易種類皆為隨機產生。在物品交易方面，除了無法由商人處購得等級四（含）以上秘笈外，所有物品都有買賣之可能。物品的售價的高低會受到玩家目前生產場所等級所影響，也就是玩家若要購買超出目前生產場所等級所能生產的物品時，要付出的代價是比較大的，所以玩家所需要的物品最好盡量自行生產，不但可以省錢，還可提升生產場所的等級。

2.特殊交易

每月的 1日、11日或21日，若前一日有任何一筆交易完成，則有二分之一機率會出現特殊交易。特殊交易的物品交易量較大，而且無論賣出或買進，其價格對玩家而言都比較有利；不過特殊交易的交易量經常會超過玩家庫存量，因此最好把握機會全力投入採集或生產工作，才有機會在期限內完成該筆交易。



特殊交易很容易辨識，玩家千萬別錯過賺錢的大好機會喔！

上百件神兵利器威力分析

掌套

雖然人物沒有任何武器時，仍可以使用拳、掌、指法等招式攻擊，不過裝備了掌套之後，將可加強拳、掌、指法等招式的攻擊效果。所有徒手類武功都可使用掌套，武器效果不會因為使用拳法、掌法或指法而有所不同。雖然裝備掌套後可以使用的武功招式最多，但掌套的攻擊效果是所有武器中最弱的。

名稱	生產場所等級	攻擊力	防禦力	節省內力%	節省臂力%	節省腰力%	節省腿力%	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
中指套	1	5	5	5	0	0	0	0	0	120	0	0	100	400
戴在中指之一般指套，稍微增加徒手攻防之效果。														
硬木指套	1	10	20	0	0	0	0	0	240	0	0	0	150	550
以質地堅硬木材製成之單指套，防禦效果優於攻擊。														

名稱	生產場所等級	攻擊力	防禦力	節省內力%	節省臂力%	節省腰力%	節省腿力%	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
鐵 指 套	1	20	0	0	0	5	0	0	0	0	90	0	200	690
鐵鑄之單指套，專注強化於攻擊效果。														
虎爪雙套	2	35	45	0	5	0	0	0	300	300	100	0	400	2190
指套面有虎紋及虎爪狀鐵勾之雙指套，製作上頗費功夫。														
鷹爪雙套	2	30	0	5	5	5	5	0	0	400	150	0	300	1800
指套面有鷹爪狀鐵勾之雙指套，輕便省力的武器。														
飛蛇雙套	2	50	30	0	0	0	5	0	200	300	200	0	200	1470
鑄有蛇紋之雙指套，套於食指、中指之上。														
奪魄雙套	3	70	70	0	0	10	0	100	0	400	300	0	500	4000
精鋼所鑄之雙指套，指套面有粒狀突出物增加攻擊效果。														
連環三套	3	100	0	0	0	0	15	0	800	200	500	0	300	3080
精鋼所鑄之三指套，比雙指套更具攻擊威力。														
黑玉三套	4	120	85	0	10	0	0	200	0	1200	0	500	500	7000
以黑玉製成之三指套，攻擊及防禦效果並重。														
寒玉三套	4	160	25	15	0	0	0	0	0	1000	0	1000	700	7690
以寒玉製成之三指套，天然寒氣可在攻擊時節省更多內力。														
行天三套	5	170	45	10	10	10	10	500	1000	2000	0	0	700	12780
分別鑄有日、月、星三形之三指套，對增益四力大有助益。														
鐵 掌 套	5	220	105	0	0	15	0	200	0	800	2000	0	1000	14430
套於四指之指套，打擊面邊緣成鋸齒狀。														
龍鱗掌套	6	280	130	0	15	0	0	200	2500	3000	800	0	1200	21820
指套面有龍鱗狀鐵片之四指套，攻擊效果極佳。														
五行掌套	6	220	40	15	15	15	15	600	3000	2500	0	0	1000	20810
依五行原理設計之五指套，每一指各代表一種生剋。														
絕命掌套	7	350	150	10	0	0	0	500	2500	3000	1000	800	1400	32010
環口安上奪命銀針之五指套，指套面鑄有骷髏圖紋。														
惡虎手套	＊	480	110	15	15	15	15							48500
指節及掌心處安有利刃之手套，使拳掌威力倍增。														
寒冰手套	＊	400	50	25	25	25	25							48500
以雪蠶絲製成之手套，極陰之氣可讓攻擊時更加省力。														
百棘手套	＊	450	210	10	10	10	10							48500
用百種棘草製成之手套，使敵人疲於應付之麻煩武器。														
金剛手套	＊	500	20	20	20	20	20							48500
經烈火鍛冶七七四十九天後，以鋼製成之特殊手套。														
黑蠶手套	＊	350	310	10	10	10	10							48500
以罕見黑蠶絲製成之手套，能以單掌抵禦任何兵刃攻擊。														

＊生產場所等級中以「＊」符號顯示者，表示該物品為寶物，無法進行生產。

刀

刀為短兵器的一種，攻擊效果為所有武器中最強者，人物裝備後才能使用刀法及劍法招式，不過用刀使劍法招式時，攻擊效果只有原本的一半。

名稱	生產場所等級	攻擊力	防禦力	節省內力%	節省臂力%	節省腰力%	節省腿力%	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
木　　刀	1	30	10	0	0	0	15	0	500	0	0	0	200	790
木製之刀，一般多為武館練習之用。														
柴　　刀	1	40	30	0	0	0	0	0	100	60	150	0	100	540
農家用以劈柴開路所用之刀。														
大　　刀	1	60	00	0	0	5	0	50	0	0	50	0	300	1100
江湖中常用之刀，握柄處安有鐵環，可用來繫綁布條。														
胡　　刀	2	80	45	0	10	0	0	100	900	0	100	0	300	2190
由西域傳來之單刀，刀身雖圓，卻極為鋒利。														
鋼　　刀	2	65	40	5	5	5	5	50	0	0	600	0	200	1800
鋼鑄之單刀，材質較大刀為佳，趁手省力的武器。														
白 楊 刀	2	120	15	0	0	15	0	0	300	300	400	0	400	2580
厚實之刀，背粗刃薄，適合用來攻擊。														
柳 葉 刀	3	150	60	0	5	0	0	0	900	600	600	0	300	3810
刀刃細薄似柳葉，十分鋒利之刀。														
雁 翎 刀	3	190	00	10	0	0	0	0	500	500	800	0	500	4760
狀如雁翅之薄刃刀，輕盈易使，適合攻擊而無法抵擋。														
新 月 刀	4	200	85	5	0	0	0	0	0	1000	1500	0	700	8680
狀似新月的彎刀，適合急攻快打之用，製作不易。														
八 卦 刀	4	270	25	0	0	0	5	150	1100	400	900	200	600	8110
刻有八卦圖案，刀柄為八角狀之單刀，利於翻刀、轉刃。														
飛 泉 刀	5	280	40	15	15	15	15	0	1500	1500	2800	0	900	16710
刀頭成三尖狀之特殊武器，攻擊面較大。														
鬼 頭 刀	5	360	120	0	0	10	0	500	0	0	3000	0	800	16040
刀背有一圓口之單面刀，造型特殊，刀柄上有骷髏造型裝飾。														
斬 鯨 刀	6	460	150	0	0	0	10	500	3500	2500	2000	0	900	24990
蘊藏斬鯨之力的大刀，需臂力極強者方能使用，威力驚人。														
修 羅 刀	6	390	120	10	10	10	10	0	4000	2000	2000	1500	1200	26850
傳說來自地獄之刀，殺人猶如神助般的簡單。														
鳴 鴻 刀	7	600	180	0	0	0	0	1000	2400	2400	2700	1000	1300	39790
刀柄裝有響笛之神兵利器，劈砍時會發出驚人的鳴聲。														
決雲寶刀	＊	620	220	5	5	5	5							52570
刀刃十分鋒利，連浮雲般不受力之物皆可輕易斬斷。														
斷玉寶刀	＊	650	10	20	20	20	20							52570
削鐵如泥的寶刀，刀身如翠玉般完美無瑕，使招輕便。														



名稱	生產場所等級	攻擊力	防禦力	節省內力%	節省臂力%	節省腰力%	節省腿力%	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
紫光寶刀	*	700	80	10	10	10	10	500	3500	500	2000	0	900	52570
來自西域之怪異寶刀，揮動時會出現紫色光芒。														
屠龍寶刀	*	800	40	15	0	0	0	0	4000	2000	2000	1500	1200	52570
黑色玄鐵鑄造之神兵利器，千軍萬馬中取人性命易如反掌。														
冷月寶刀	*	520	320	0	15	0	0	1000	2400	2400	2700	1000	1300	52570
巨大的刀身讓尋常刀劍相形失色，藍色刀身帶著陣陣寒氣。														

劍

劍也是短兵器的一種，人物裝備後才能使用劍法及刀法招式，同樣用劍使刀法招式時，攻擊效果只有原本的一半。

名稱	生產場所等級	攻擊力	防禦力	節省內力%	節省臂力%	節省腰力%	節省腿力%	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
匕首	1	15	5	0	0	0	0	0	100	0	50	0	100	390
短小易攜之劍，通常用以行刺之用。														
短木劍	1	25	25	0	0	10	0	0	500	0	0	0	150	640
較匕首稍長之劍，適合近身攻擊與防備之用。														
鐵劍	1	40	5	0	5	0	0	0	0	0	300	0	300	1200
鐵鑄之劍，學劍之人常用武器。														
越女劍	2	55	40	0	0	0	0	0	0	0	300	0	250	1400
自古極流傳於越地之長劍，劍身輕盈易使，適合女子使用。														
松紋劍	2	40	30	10	10	10	10	0	1400	100	0	150	400	2600
造型古樸之闊劍，揮舞時相當省力。														
刺虎劍	2	80	5	0	0	5	0	50	0	0	700	0	600	3530
劍身較窄，適合前刺攻擊之劍。														
流星劍	3	75	65	0	0	0	0	300	0	50	300	100	700	5730
輕薄鋒利之劍，適合快攻及猝防，如流星般令敵人難以招架。														
貫石劍	3	140	10	0	5	0	0	300	0	400	0	300	900	7000
劍頭較尋常為寬之闊劍，一擊足以貫穿岩石。														
無鋒重劍	4	120	80	0	0	0	0	800	0	0	0	0	900	10210
精鐵所鑄之重劍，由於劍身重，雖未開鋒但砍殺時威力極大。														
驚波劍	4	220	10	0	0	0	5	0	0	0	3500	0	1000	12940
劍身上有一條極長之波紋，揮劍時使敵人彷彿身處劍浪之中。														
萬鈞劍	5	300	50	0	0	0	0	400	3000	800	1000	800	800	16590
鑌鐵所鑄之重劍，每一擊均有雷霆萬鈞之勢。														
墨劍	5	240	140	20	20	20	20	0	0	3000	0	2000	1200	18280
墨家所使用之劍，劍身闊重，劍鋒圓滑，攻守兼備。														
七星劍	6	320	160	10	10	10	10	600	4000	1100	1200	1000	1100	25610
劍鞘上鑲有珠玉裝飾之七星圖紋之寶劍。														
白虹劍	6	400	80	0	15	0	0	0	0	0	7000	0	1300	28890
劍身輕薄卻異常鋒利之劍，劃過青空有似白虹。														

名稱	生產場所等級	攻擊力	防禦力	節省內力%	節省臂力%	節省腰力%	節省腿力%	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
青冥劍	7	400	200	15	15	15	15	800	6000	1400	2000	1200	1500	40110
傳聞出鞘即見血之寶劍，十分趁手如意。														
真武神劍	＊	450	250	20	20	20	20							61510
武當祖師張三豐所用之劍，為武當派鎮派之寶。														
莫邪神劍	＊	300	250	30	30	30	30							61510
古代大匠干將莫邪夫婦所鑄之神劍，重視守護。														
干將神劍	＊	450	100	30	30	30	30							61510
古代大匠干將莫邪夫婦所鑄之神劍，重視攻擊。														
倚天神劍	＊	600	0	0	0	0	0							61510
黑色玄鐵鑄造之神兵利器，武林中人夢寐以求的神兵利器。														
巨闕神劍	＊	450	350	15	15	15	15							61510
古代大匠歐冶子所鑄之著名神劍。														

棍

棍為長兵器的一種，種類最少，可攻擊兩格範圍內的敵招式，不過用棍使槍法招式時，攻擊效果只有原本的一半。

名稱	生產場所等級	攻擊力	防禦力	節省內力%	節省臂力%	節省腰力%	節省腿力%	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
木　　棍	1	10	40	0	5	0	0	0	500	0	0	0	100	490
木製之棍，一般武館練習使用之武器。														
齊眉棍	1	30	10	0	0	0	10	10	200	50	20	10	300	1080
等眉高之木棍，兩棍端以金屬包起。														
雙節棍	2	60	40	0	10	0	0	0	600	100	200	0	400	2270
以鐵鍊連結之雙棍，兼具棍與鞭之優點。														
熟銅棍	3	120	90	0	0	5	0	0	1500	600	400	0	300	3850
以熟銅打造的長棍，質地堅固。														
黃龍棍	4	180	120	0	0	0	0	0	3000	900	450	0	700	8700
表面鑲有龍文之銅棍。														
七殺棍	5	250	180	0	0	15	0	0	4500	2500	0	800	800	15770
棍端安置了錐狀物，使傷敵效果得以增強。														
伏熊棍	6	350	230	10	0	0	0	0	8000	4500	0	0	1100	25810
棍頭較大之銅棍，重量較一般為重，可用以對付巨獸。														
達摩禪杖	＊	600	0	25	25	25	25							52570
據傳為少林之祖達摩所用之禪杖，為少林鎮派之寶。														
打狗棒	＊	500	400	0	0	0	0							52570
丐幫歷代相傳鎮幫之寶，通體碧綠之竹棒。														

槍

槍也是長兵器的一種，可攻擊兩格範圍內的敵人，人物裝備後才能使用槍法及棍法招式，同樣用槍使棍法招式時，攻擊效果只有原本的一半。

名稱	生產場所等級	攻擊力	防禦力	節省內力%	節省臂力%	節省腰力%	節省腿力%	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
木　　槍	1	20	0	0	0	10	0	0	100	100	80	0	100	500
木製之槍，一般武館練習使用之武器。														
雙龍槍	2	50	50	5	0	0	0	0	800	200	100	0	200	1540
頭尾兩端皆有槍頭之鐵槍。														
鐵　　槍	2	100	10	0	0	0	5	50	300	0	300	0	300	1950
鐵製之槍，軍中常用之武器，堅固耐用。														
火尖槍	3	150	80	0	0	0	0	100	1200	450	300	0	350	4060
槍頭為三尖狀之長槍。														
鶴嘴槍	4	220	20	15	0	0	0	200	1500	300	500	400	500	7560
槍嘴形似鶴嘴，除刺擊外，還可用來勾擊敵人。														
乾坤槍	5	300	70	10	10	10	10	500	4000	1500	300	0	700	15220
槍頭為刺，槍尾為勾的特殊武器。														
御龍槍	6	400	160	5	5	5	5	500	5500	0	1500	1400	1200	26760
槍身為龍之造型，槍頭如龍頭狀，槍尾為龍尾狀。														
伏魔槍	7	500	200	0	0	0	15	1000	6000	1000	1500	1200	1400	38620
較一般鐵槍更重，威力更強的鐵槍，易使敵人武器損壞。														
楊家槍	*	530	350	0	10	0	0							52570
北宋武門楊家所傳之槍，攻守自如。														
霸王巨戟	*	700	140	5	5	5	5							52570
西楚霸王項羽在戰場上所用之戟，曾奪走數萬人生命。														
后羿神矛	*	600	60	20	20	20	20							52570
相傳后羿曾遺留最後一枝射日神箭，以其箭頭所製之矛。														

暗器

暗器不需裝備，只要放在包袱中，戰鬥時取出使用即可，使用後便會消失。有些暗器上有餵毒藥，被攻擊者會因此而中毒，必須服食解藥或運功逼毒才能解除毒性。某些門派能生產獨門暗器，除了上述餵毒暗器外，寶相寺的金剛鎚具有強大的攻擊力，武當派的鶴羽箭攻擊距離最遠，都是頗具特色的獨門暗器。

名稱	生產場所等級	攻擊力	距離	毒性	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
飛蚊針	1	5	4		0	0	0	25	0	50	34
細如牛毛之飛針，最省原料之暗器。											
如意珠	1	10	4		0	0	65	0	0	100	58
狀似圍棋子便於以指彈出，江湖中尋常可見之暗器。											
竹葉鏢	1	5	6		0	30	0	25	0	100	46
木製的鏢形暗器，造型流線，故較一般暗器射的遠。											
鷹爪勾	1	20	3		0	0	0	85	0	150	94
鷹爪造型之暗器，殺傷力強但難以及遠。											
金錢鏢	2	20	4		36	0	0	0	0	200	154
狀似銅錢之暗器，殺傷力有限，但利於收藏。											

名稱	生產場所等級	攻擊力	距離	毒性	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
飛鏢	2	10	6		0	85	0	35	0	200	98
細如牛毛之飛針，最省原料之暗器。											
虎爪勾	2	40	3		0	0	0	192	0	250	263
狀似圍棋子便於以指彈出，江湖中尋常可見之暗器。											
黑血毒針	2	5	4	蛇毒	0	0	0	30	1360	500	1844
木製的鏢形暗器，造型流線，故較一般暗器射的遠。											
飛刀	3	35	4		0	200	0	140	0	300	366
鷹爪造型之暗器，殺傷力強但難以及遠。											
追風鏢	3	20	6		0	270	0	50	0	300	261
狀似銅錢之暗器，殺傷力有限，但利於收藏。											
飛蝗石	3	60	3		0	0	420	0	0	350	535
金屬製成之鏢，江湖中尋常可見之暗器。											
袖箭	4	50	7		0	440	0	300	0	400	934
虎爪造型之暗器，殺傷力較鷹爪勾更強，但難以及遠。											
乾坤雙膽	4	100	3		0	0	400	280	0	400	1164
丐幫、巫山派及神農幫暗器，特色在於暗器上淬有蛇毒。											
芙蓉醉香	4	10	4	花毒	0	500	0	30	1500	600	3414
小型之刀，以手射出，江湖中尋常可見之暗器。											
千蛛奪魂	4	10	4	蛛毒	0	0	300	30	1500	600	3489
改良型的飛鏢，殺傷力更加強大，為常見暗器。											
沒羽箭	5	70	7		0	1000	0	330	0	450	1647
狀似飛蝗之暗器，善使者可造成極大之傷害。											
流星鎚	5	120	3		120	0	200	250	0	500	1777
箭頭形狀的暗器，以機刮射出可以及遠。											
萬蠱穿心	6	20	4	蠱毒	150	130	130	25	1500	600	5626
用以訓練手指靈活之石膽，必要時也可作為暗器之用。											
金剛鎚	6	150	2		85	0	157	115	0	500	1307
魔教特有之暗器，特色在於暗器上淬有花毒。											
鶴羽箭	6	20	8		0	315	0	52	0	500	462
巫山派及英雄門暗器，特色在於暗器上淬有蛛毒。											

八十種服裝配件效果全公開

衣服

衣服可增加防禦效果，裝備後才能發揮效用，雖然衣服的防禦力超過鞋子甚多，但大部分的衣服都會降低輕功的數值。

名稱	生產場所等級	防禦力	增强輕功 %	節省內力 %	節省臂力 %	節省腰力 %	節省腿力 %	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
麻布輕衫	1	25	0	0	0	0	0	10	200	100	0	120	100	600
麻布縫製的輕衫，節省原料的設計。														
葛布輕衫	1	15	0	0	0	5	0	10	0	0	0	280	150	760
葛布縫製的輕衫，輕便舒適但防禦效果極差。														
木棉輕衫	1	25	-010	10	0	0	0	0	250	150	100	0	150	760
木棉縫製的輕衫，內力較差者不可缺少的裝備。														
百納衫	1	65	-010	0	0	0	0	40	250	0	0	100	250	1070
混合各種布料縫製而成的衣衫，防禦效果佳但略為笨重。														
葛布衫	2	60	-005	0	10	0	0	100	200	0	0	450	250	2100
改良葛布輕衫所製成的衣衫，增加了防禦效果。														
木棉衫	2	50	-010	5	5	5	5	0	1000	460	100	0	250	2100
改良木棉輕衫所製成的衣衫，增加了防禦效果。														
珠玉短衣	2	110	-020	0	0	0	15	100	200	250	150	100	400	2690
裝飾著珍貴玉石的短衣，防禦效果佳但昂貴且笨重。														
翠羽短衣	3	80	-005	10	10	10	10	170	1000	300	300	1000	500	6500
以翠鳥之羽所縫製的衣衫，穿著時會有飄飄欲仙的感覺。														
玄武短衣	3	170	-010	0	0	15	0	200	500	500	800	500	600	7090
添加玄武石成分之混棉短衣，對腰力大有助益。														
金剛衣	4	250	-005	0	0	10	0	500	1500	700	800	800	700	12550
外襯以木片金屬縫製而成的衣服，防禦效果十分顯著。														
天蠶衣	4	140	-010	15	15	15	15	200	4000	500	800	900	900	13720
以天蠶絲所縫製的衣服，節省四力效果深受武林人士喜愛。														
龍象袍	5	190	-025	20	20	20	20	400	3000	1000	1200	1000	1000	19260
添加龍象石成分之長袍，輕功不足者穿之弊大於利。														
紫金袍	5	320	-010	0	0	0	5	600	2000	1000	1000	1000	1000	19330
以唐太宗贈與少林眾僧之僧袍款式改良而成，氣度恢弘。														
煉石法袍	6	420	-020	0	0	0	0	500	2000	4000	600	800	1000	25700
以丹爐煉石法所製成之法袍，特別強調防禦效果。														
九天法袍	6	300	-005	15	0	0	0	800	5000	1000	0	1600	1100	26430
添以龍涎香、無根水、五彩靈芝等多種珍貴材料所製成之法袍。														
鐵布甲	7	500	-020	0	0	0	0	1000	0	1000	4000	1100	1100	36300
置有前後護心鏡及護肩之完美甲衣，笨重是唯一缺點。														
金絲甲	7	390	0	0	15	0	0	1200	8000	0	1000	1200	1300	38040
以金絲編製而成的甲衣，無論造型及功能均為上乘之作。														
赤松仙袍	*	400	0	20	20	20	20							65080
傳聞為赤松子成仙之前所穿之法袍，具有神奇的法力。														
軟蝟甲	*	620	-010	0	0	0	10							65080
在江湖中失傳已久的寶物，據說穿上之後可刀槍不入。														
達摩袈裟	*	350	0	25	25	25	25							65080
達摩祖師所流傳下來之袈裟，其高深佛法可以護體。														

鞋子

鞋子的主要功能是用來提昇輕功數值，裝備後才能發揮效用，雖然鞋子多少也有防禦效果，但不及衣服來得大。

名稱	生產場所等級	防禦力	增强輕功%	節省內力%	節省臂力%	節省腰力%	節省腿力%	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
草鞋	1	10	5	0	0	0	5	0	0	0	0	485	100	790
茅草所編製的鞋子，是最輕簡的鞋子。														
軟木鞋	1	0	10	0	0	0	0	0	1000	0	0	110	100	790
樹皮所編製的鞋子，防禦效果不佳但輕軟舒適。														
硬木鞋	1	30	0	0	5	0	0	0	500	390	0	0	100	790
木材雕製而成的鞋子，較一般鞋子耐穿。														
七寶鞋	1	5	5	5	0	0	0	50	200	150	100	100	150	990
以七種材料縫製而成的鞋子，較一般鞋子耗費材料。														
自在鞋	2	20	15	0	0	0	0	0	800	0	0	800	180	2180
穿著後讓人如意自在，輕便耐用又舒適的鞋子。														
藍玉鞋	2	30	10	0	0	5	0	50	700	100	100	500	200	2250
藍玉雕製而成的鞋子，美觀堅固又耐用。														
描金鞋	2	60	5	0	0	0	0	300	0	0	80	100	200	2240
外有描金圖紋之錦緞鞋子，外型及防禦效果極佳。														
虎皮靴	3	60	15	0	10	0	0	200	2000	200	200	400	300	5000
虎皮縫製而成的靴子，頗有豪邁粗放的味道。														
錦靴	3	50	10	5	5	5	5	150	200	250	400	1000	350	5250
以華麗的布帛縫製而成的靴子，少年英俠的最愛。														
乘龍靴	4	70	20	10	0	0	0	200	2000	500	800	600	500	9230
穿著後有如乘龍翱翔般輕便耐用的靴子。														
練金靴	4	50	10	10	10	10	10	410	1000	300	600	700	500	9240
以金線縫製的靴子，華麗高貴且省力。														
戒律靴	5	150	15	0	0	15	0	300	3000	1500	800	400	700	15030
以厚木製成的大靴子，練棍法者的最愛。														
騰雲靴	5	120	25	0	0	0	10	200	4000	0	1200	1000	700	14890
穿著後有如騰雲駕霧般輕便耐用的靴子。														
胡笳靴	6	150	30	0	0	0	0	400	5000	0	0	2200	700	19610
以傳自西域的舞鞋改良而成的靴子，輕便舒適。														
般若靴	6	130	20	15	0	0	0	500	0	0	0	3800	1100	22840
以多種材料混合縫製而成的靴子，厚實耐用。														
九鸞鐵靴	7	260	0	10	10	10	10	0	0	0	7500	200	1000	31870
鑲著鸞紋鐵片的靴子，適合搭配任何兵器。														
太虛靴	7	220	35	0	0	0	0	800	6000	0	0	3000	1300	34570
以張天師法鞋改良而成的靴子，是練輕功者不可錯過的靴子。														
李耳法鞋	*	150	25	15	15	15	15							50360
傳聞為老子得道後所穿之鞋，穿上後便可騰雲駕霧。														
夸父神靴	*	300	25	0	0	0	0							50360
傳聞為夸父逐日時所穿的靴子，具有驚人的防禦功能。														
傳燈僧鞋	*	240	40	0	0	0	0							50360
為禪宗六祖慧能踏遍天下、渡化世人時所穿著之僧鞋。														



玉石

玉石為飾品的一種，主要功能在於增加健康的最大值，但要在裝備後才能發揮效用。

名稱	生產場所等級	增强健康	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
綠松石	1	20	0	650	0	0	0	100	550
綠黑紋路相間的玉石，佩帶有益健康。									
碧波翡翠	2	40	0	0	320	0	300	200	1520
綠色的玉石，碧綠紋路有如水波，佩帶有益健康。									
羊脂白玉	3	70	0	0	800	0	600	400	4000
白色的玉石，通體雪白有如羊脂，佩帶有益健康。									
南疆墨玉	4	110	0	0	1300	0	1000	700	8140
產於南疆的黑玉石，珍貴不可多得，佩帶有益健康。									
惹火瑪瑙	5	160	0	0	1200	800	1000	900	12560
紅色的玉石，色澤有如火焰凝結，佩帶有益健康。									
冰蟾紫玉	6	220	500	1000	600	500	500	1200	18450
紫色的玉石，紫中透著雪白晶瑩，佩帶有益健康。									
和氏寶玉	*	350	700	5000	3000	2000	2000	1500	43170
傳聞為和氏獻玉製璽所剩下之玉石，佩帶有益健康。									

簪子

簪子也是飾品的一種，主要功能在於增加內、臂、腰、腿等四力的最大值，其中金簪與內力有關，鐵簪為臂力，玉簪為腰力，木簪為腿力，同樣要在裝備後才能發揮效用。

名稱	生產場所等級	增强內力	增强臂力	增强腰力	增强腿力	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
曉星金簪	1	10	0	0	0	40	300	0	0	0	100	540
北斗七星造型的金簪，佩帶後可增加內力。												
鸞飛鐵簪	1	0	10	0	0	0	500	0	50	0	100	540
鸞鳥展翅造型的鐵簪，佩帶後可增加臂力。												
蒼松玉簪	1	0	0	10	0	40	0	160	0	0	100	550
蒼松古樸造型的玉簪，佩帶後可增加腰力。												
猛虎木簪	1	0	0	0	10	0	650	0	0	0	100	550
猛虎出柙造型的玉簪，佩帶後可增加腿力。												
彎月金簪	2	25	0	0	0	50	100	0	0	0	200	1510
彎月當空造型的金簪，佩帶後可增加內力。												
鳳儀鐵簪	2	0	30	0	0	0	0	0	350	0	200	1520
鳳凰飛鳴造型的鐵簪，佩帶後可增加臂力。												
碧竹玉簪	2	0	0	30	0	100	500	320	0	0	300	1930
碧竹勁節造型的玉簪，佩帶後可增加腰力。												
金獅木簪	2	0	0	0	30	0	0	0	0	0	300	1930
金獅雄恃造型的玉簪，佩帶後可增加腿力。												
烏日金簪	3	50	0	0	0	150	145	0	0	0	400	4010
烈日炎炎造型的金簪，佩帶後可增加內力。												
龍騰鐵簪	4	0	80	0	0	0	500	0	180	0	500	6940
北斗七星造型的金簪，佩帶後可增加內力。												
紅梅玉簪	4	0	0	80	0	200	0	120	0	50	600	7600
鸞鳥展翅造型的鐵簪，佩帶後可增加臂力。												
麒麟木簪	4	0	0	0	80	0	530	0	0	0	600	7580
蒼松古樸造型的玉簪，佩帶後可增加腰力。												
太虛金簪	5	100	0	0	0	400	0	0	0	0	700	11210
猛虎出柙造型的玉簪，佩帶後可增加腿力。												

環帶

鞋子的主要功能是用來提昇輕功數值，裝備後才能發揮效用，雖然鞋子多少也有防禦效果，但不及衣服來得大。

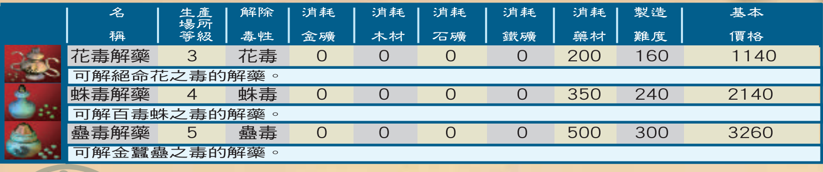
名稱	生產場所等級	增强健康	增强內力	增强臂力	增强腰力	增强腿力	增强智慧	增强輕功	增强暗器	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
龍紋玉珮	2	0	0	0	0	0	10	0	0	50	300	100	100	100	200	1520
刻著龍紋之玉珮，可襯托身分及地位。																
風石手環	2	0	0	0	0	0	0	0	20	0	0	720	0	0	300	1930
風石製成之手環，穿帶後可增加暗器能力。																
剛木手環	3	0	0	0	0	0	0	20	0	0	3200	0	0	0	400	4010
剛木製成之手環，穿帶後可增加輕功能力。																
堯羲金帶	3	20	10	0	0	0	0	0	0	400	0	0	0	0	300	3510
堯羲紋飾的金邊腰帶，穿戴後可增加健康及內力。																
綠楊玉帶	3	40	0	15	0	0	0	0	0	0	0	600	0	750	500	4490
綠楊紋飾的箝玉腰帶，穿戴後可增加健康及臂力。																
丹桂玉帶	3	40	0	0	15	0	0	0	0	0	2000	600	0	0	450	4260
丹桂紋飾的箝玉腰帶，穿戴後可增加健康及腰力。																
嶺雪玉帶	3	40	0	0	0	15	0	0	0	0	0	800	600	0	500	4500
嶺雪紋飾的箝玉腰帶，穿戴後可增加健康及腿力。																
雲鐵手環	4	0	0	0	0	0	0	0	60	0	0	0	2000	0	600	7570
雲鐵製成之手環，穿帶後可增加暗器能力。																
雪蠶絲帶	4	70	0	0	0	0	0	50	0	200	1200	300	300	400	800	8740
白色雪蠶絲製成的腰帶，穿戴後可增加健康及輕功。																
鐵蠶絲帶	4	70	0	0	0	0	0	0	50	100	1000	300	600	500	800	8780
黑色鐵蠶絲製成的腰帶，穿戴後可增加健康及暗器。																
柔金手環	5	0	0	0	0	0	0	60	0	570	0	0	1000	0	700	11210
柔金製成之手環，穿帶後可增加輕功能力。																
禹刻令牌	*	0	0	0	0	0	50	0	0							28330
相傳大禹刻九州之圖於令牌之上，象徵無上的權力。																
凌風手環	*	0	0	0	0	0	0	100	0							28330
傳為武林奇人雲凌風之手環，穿戴後增強輕功能力。																
千佛手環	*	0	0	0	0	0	0	0	150							28060
傳為武林奇人千佛手之手環，穿戴後增強暗器能力。																
三丰寶帶	*	0	0	0	0	0	0	100	100							28290
武當始祖張三丰之腰帶，穿戴後增強輕功及暗器。																
貞觀寶帶	*	0	80	80	80	80	0	0	0							28290
相傳為玄奘贈與唐太宗之腰帶，穿戴後可增強四力。																
青龍明珠	*	0	0	0	0	0	0	0	0							28290
四大明珠之一，青色龍紋，佩帶者可避免蛇毒傷害。																
白虎明珠	*	0	0	0	0	0	0	0	0							28290
四大明珠之一，白色虎紋，佩帶者可避免花毒傷害。																
朱雀明珠	*	0	0	0	0	0	0	0	0							28290
四大明珠之一，紅色雀紋，佩帶者可避免蛛毒傷害。																
玄武明珠	*	0	0	0	0	0	0	0	0							28290
四大明珠之一，黑色龜紋，佩帶者可避免蠱毒傷害。																

四十一種丹藥神奇功能解析

解藥

解藥為丹藥的一種，主要功能在於解除毒性，平時放在包袱中，需要時取出使用即可。

名稱	生產場所等級	解除毒性	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
蛇毒解藥	2	蛇毒	0	0	0	0	100	100	540
可解赤練蛇之毒的解藥。									



名稱	生產場所等級	解除毒性	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
花毒解藥	3	花毒	0	0	0	0	200	160	1140
可解絕命花之毒的解藥。									
蛛毒解藥	4	蛛毒	0	0	0	0	350	240	2140
可解百毒蛛之毒的解藥。									
蠱毒解藥	5	蠱毒	0	0	0	0	500	300	3260
可解金蠶蠱之毒的解藥。									

外傷藥

外傷藥為丹藥的一種，主要功能在於回復健康，平時放在包袱中，需要時使用即可。有些外傷藥為某些門派所特有，其他門派無發生產。

名稱	生產場所等級	回復健康	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
金 創 藥	1	25	0	0	0	0	30	80	270
江湖中尋常可見的療傷之藥，服用後可回復健康。									
碧 螺 散	2	45	0	0	50	0	60	120	610
洞庭幫特有之傷藥，回復健康特別有效。									
護 心 散	3	80	0	0	0	100	120	160	1170
江湖中尋常可見的療傷之藥，服用後可回復健康。									
瑤池玉漿	4	140	0	1000	0	0	240	240	2670
峨嵋派特有之傷藥，回復健康特別有效。									
小 還 丹	5	240	200	0	0	0	500	400	5360
江湖中尋常可見的療傷之藥，服用後可回復健康。									
續命天丹	6	400	0	0	900	0	1500	600	10570
神農幫特有之傷藥，回復健康特別有效。									
大 還 丹	7	600	300	2000	400	600	2000	700	19880
江湖中少見的療傷靈藥，服用後可回復健康。									

內傷藥

內傷藥也是丹藥的一種，主要功能在於回復內、臂、腰、腿等四力，某些內傷藥兼有回復健康的效果，平時放在包袱中，需要時使用即可。與外傷藥一樣，有些內傷藥為某些門派所特有，其他門派無發生產。

名稱	生產場所等級	回復健康	回復內力	回復臂力	回復腰力	回復腿力	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
運 功 散	1	0	20	0	0	0	0	0	0	0	30	080	270
江湖中尋常可見的療傷之藥，服用後可回復內力。													
跌打藥酒	1	0	0	20	20	20	0	0	0	0	30	080	270
江湖中尋常可見的傷藥，擦後可回復臂、腰、腿力。													
小行氣散	2	0	40	0	0	0	0	0	0	60	60	120	640
江湖中尋常可見的療傷之藥，服用後可回復內力。													
鳳 尾 丹	3	20	70	0	0	0	0	0	100	0	220	160	1290
魔教特有之傷藥，可同時回復健康與內力。													
小僧跌丸	3	0	0	40	40	40	15	0	0	0	60	110	730
江湖中尋常可見的傷藥，擦後可回復臂、腰、腿力。													
大行氣散	4	0	120	0	0	0	80	0	0	0	240	220	2280
江湖中尋常可見的療傷之藥，服用後可回復內力。													
羅 漢 丹	5	40	200	0	0	0	0	1200	0	0	500	400	5010
少林寺特有之傷藥，可同時回復健康與內力。													
迴 雁 丹	5	0	70	70	70	70	0	500	0	0	120	200	2120
神農幫特有之傷藥，可同時回復四力。													
大僧跌丸	5	0	0	120	120	120	0	0	400	0	200	250	2920
江湖中尋常可見的傷藥，擦後可回復臂、腰、腿力。													
護 心 丹	6	0	350	0	0	0	100	800	200	200	600	600	8920
江湖中少見的療傷靈藥，服用後可回復內力。													
武當雲丹	6	0	200	200	200	200	0	0	0	300	400	450	5450
武當派特有之傷藥，可同時回復四力。													
百花玉丸	6	0	0	350	350	350	0	0	0	0	1300	600	8240
江湖中少見的療傷靈藥，擦後可回復臂、腰、腿力。													

補藥

補藥也是一種丹藥，主要功能在於提昇屬性，如健康、內力、臂力、腰力、腿力等數值，平時須靠升級才能提昇，而服食補藥也可達到提昇的效果。某些補藥十分罕有，無法在煉丹房生產。

名稱	生產場所等級	增加最大健康	增加最大內力	增加最大臂力	增加最大腰力	增加最大腿力	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
四君子丹	2	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1000	500	3330
採四種名貴藥材煉製成之丹藥，服用後可增進臂力。													
熊虎膽丸	2	0	0	0	1	0	50	500	150	200	400	400	3000
以熊虎膽等藥材所煉製的丹藥，服用後可增進腰力。													
地黃丸	2	0	0	0	0	1	0	0	0	0	800	600	3460
以特有礦石入藥所煉製的丹藥，服用後可增進腿力。													
太白金丹	3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1600	450	4900
以人蔘等藥材所煉製的金丹，服用後可增進健康。													
紫華心丹	3	0	1	0	0	0	100	1000	200	300	500	400	4700
以桂花等藥材所煉製的丹藥，服用後可增進內力。													
七寶丸	4	0	0	2	0	0	100	900	250	350	500	500	6340
寶相寺特有之補藥，服用後可增進臂力。													
碎玉白丹	4	0	0	0	2	0	0	0	0	0	1500	500	5980
神農幫特有之補藥，服用後可增進腰力。													
飛巖散	4	0	0	0	0	2	80	800	200	250	400	700	6870
太乙教特有之補藥，服用後可增進腿力。													
玉衡丹	5	2	0	0	0	0	100	1000	200	300	1200	500	8900
神農幫特有之補藥，服用後可增進健康。													
雲台燒丹	5	0	2	0	0	0	0	0	0	0	2200	500	8590
華山派特有之補藥，服用後可增進內力。													
百年老蔘	*	10	0	0	0	0							50000
罕見的百年老蔘，食用後可增進健康。													
千年靈芝	*	0	10	0	0	0							50000
採自深山中罕見的千年靈芝，食用後可增進內力。													
入水芙蓉	*	0	0	10	0	0							50000
長於水底之芙蓉花，食用後可增進臂力。													
無葉海棠	*	0	0	0	10	0							50000
稀有的無葉之海棠花，食用後可增進腰力。													
虎掌蜜瓜	*	0	0	0	0	10							50000
狀似虎掌之甜瓜，食用後可增進腿力。													

行氣藥

行氣藥的功能在於回復行動力，因此只有在戰鬥時才能服食，平時放在包袱中，需要時取出使用即可。一般門派只能生產急行散，只有神農幫可生產五花飛散。

名稱	生產場所等級	回復行動力	消耗金礦	消耗木材	消耗石礦	消耗鐵礦	消耗藥材	製造難度	基本價格
急行散	4	6	50	500	200	300	300	500	2173
江湖中尋常可見的療傷之藥，服用後可回復內力。									
五花飛散	6	10	75	750	300	450	450	750	4336
江湖中尋常可見的傷藥，擦後可回復臂、腰、腿力。									
醉白仙丹	*	30							30000
江湖中尋常可見的療傷之藥，服用後可回復內力。									


武略之章
Martial Kingdoms

武學種類特色分析

在「天下霸圖」中，武學分為拳法、掌法、指法、腿法、刀法、劍法、槍法、棍法、玄功及巧手十大類，每一類的武學都有特殊之處以及對應的學習力，並且每個門派所擅長的武學項目各不相同，因此要讓門下弟子學習何種武學，玩家就必須先了解自己門派的武學結構，並配合弟子之學習力，甚至將敵對門派擅長武學一併考慮（尋求克制之法），如此才能妥善安排。

「武學特色分析表」

武學類型	使用武器	學習力	主要耗力	剋制	特色
拳法	掌套	拳腳	臂力、腿力	槍棍	耗力較平均
掌法	掌套	拳腳	內力	槍棍	可同時攻擊敵人內力
指法	掌套	拳腳	內力	槍棍	可封閉穴道限制行動
腿法	無	拳腳	腿力	無	不受武器及相剋關係限制
刀法	刀	刀劍	臂力	拳掌	攻擊威力最強
劍法	劍	刀劍	臂力	拳掌	招式變化最多
棍法	棍	槍棍	腰力	刀劍	距離二格，防禦閃躲招式較多
槍法	槍	槍棍	腰力	刀劍	距離二格，並可使敵人後退
玄功	無	奇術	內力、行動	無	運功療傷、解毒、護體
巧手	無	奇術	臂力、腿力	無	偷竊物品及施放迷香

十二大門派及自創門派武學結構分析



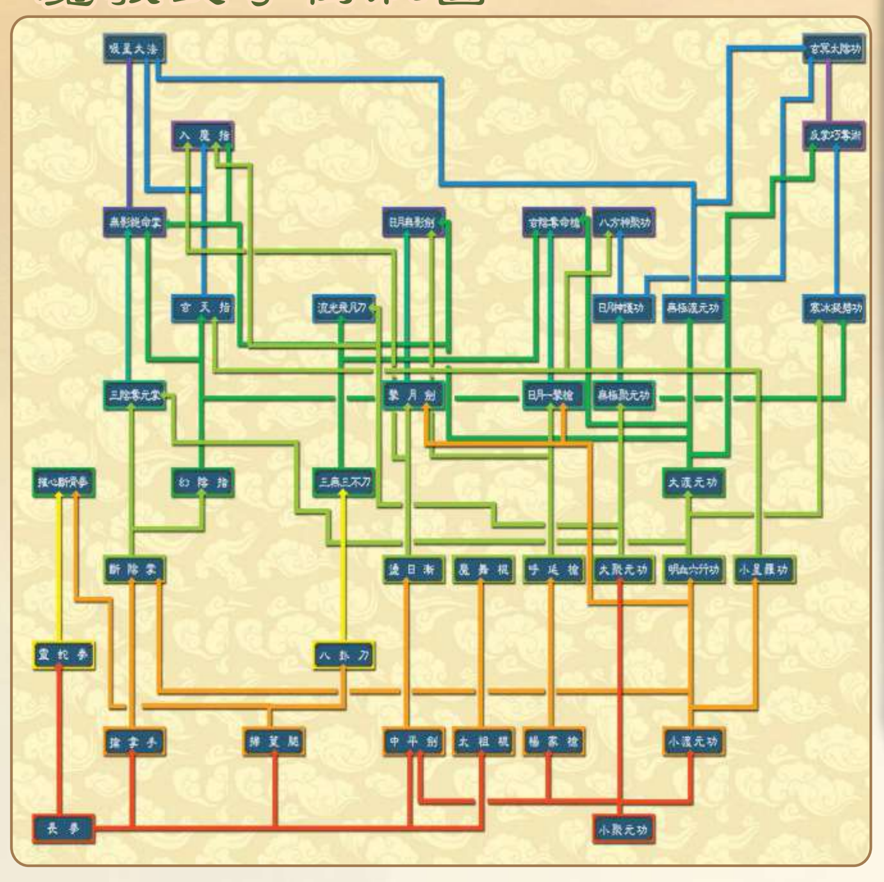
雖然說每個門派都有各自擅長的武學，不過想在修練室中閉關悟出最厲害的武學，就必須先將所需之基礎武學練好，如此才有機會產生高級武學喔！從各門派的武學樹狀圖，玩家可一窺各門派的武學奧秘。

魔教

武學等級　拳法3　掌法5　指法4　腿法1　刀法3　劍法4　棍法2　槍法4　奇術5
武功總數　25/38
奇術總數　13/38
擅長　掌法
終極武學　吸星大法、玄冥太陰功

魔教武功以掌法最強，其次則為指法、劍法及槍法，不過整體而言，魔教在武學上的表現相當平均，因此收弟子的條件可較其他門派更加寬鬆。魔教武學的精髓在於「以攻擊代替防禦」，因此招招狠辣，讓敵人完全喘不過氣來，不過如果攻勢中斷的話，優勢也很可能立刻轉為劣勢，勝負孰難預料。魔教最深奧的武功為「吸星大法」。不過魔教在腿法方面較弱，只有「掃葉腿」基本武功，還有獨門暗器「芙蓉醉香」。

魔教武學樹狀圖



無影絕命掌



魔教武學中最實用的掌法
不僅攻守兼備，攻擊範圍也為掌法之最。

招式名稱	攻擊效果	內力攻擊	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
心灰意冷	125–330	75–198	70–90	126	21	16	21	8	重視攻擊內力的招式
無堅不摧	250–660	30–79	65–80	169	28	49	56	8	攻擊並使敵人後退的招式
群魔亂舞	150–396	37–99	65–85	705	58	123	117	35	攻擊周圍二圈內所有敵人

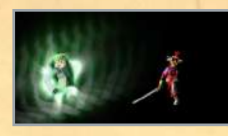
吸星大法



為魔教最深奧的武功，能吸取敵人內力作為己用
敵人一但內力耗盡，不僅無法出招攻擊，甚至連招架之力
都將喪失，只能成為任人宰割的魚肉而已。

招式名稱	攻擊效果	內力攻擊	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
吸星歸元	220–475	110–237	60–90	671	83	89	167	50	吸取周圍敵人內力為己用

日月無影劍



魔教的「日月無影劍」雖以「逐日」、「擊月」兩套劍法為基礎，但更重視攻擊效果，強調以攻擊代替防禦，
攻敵之不能守，故為魔教最強之劍法。

招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
日月經天	243–567	70–90	55	129	0	64	6	不需腰力的攻擊招式
日月無光	405–819	80–100	50	113	28	56	8	與敵同歸於盡的攻擊招式
日月歸一	189–441	65–90	108	198	49	148	19	攻擊周圍一圈內所有敵人

玄陰奪命槍

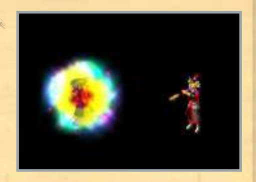
「玄陰奪命槍」充分顯現魔教武學以攻代守、先發制人的特性，招招致命，為魔教威力最强之槍法。



招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
鍾馗抉目	259–423	65–90	36	27	147	18	3	强化最大效果的攻擊招式
霜淒雨悲	407–517	60–75	31	24	186	15	4	奮力一擊的攻擊招式
七步離魂	259–376	70–90	120	61	120	30	12	擲出兵器攻擊前縱列五

玄冥太陰功

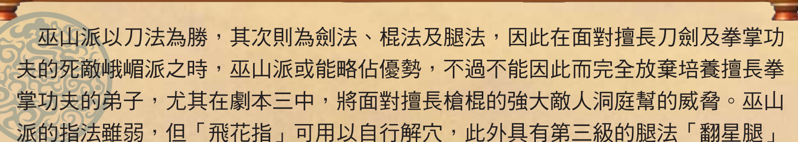
魔教除「吸星大法」外，「玄冥太陰功」則是另一項令江湖中人聞之色變的功夫一但施展，可令週遭敵人全數昏迷成為任人宰割的魚肉。





巫山派

武學等級　拳法2 掌法3 指法2 腿法3 刀法5 劍法4 棍法4 槍法3 奇術3
武功總數　25/37
奇術總數　12/37
擅長　　　刀法
終極武學　天地三絕刀



巫山派以刀法為勝，其次則為劍法、棍法及腿法，因此在面對擅長刀劍及拳掌功夫的死敵峨嵋派之時，巫山派或能略佔優勢，不過不能因此而完全放棄培養擅長拳掌功夫的弟子，尤其在劇本三中，將面對擅長槍棍的強大敵人洞庭幫的威脅。巫山派的指法雖弱，但「飛花指」可用以自行解穴，此外具有第三級的腿法「翻星腿」。最厲害的武功為「天地三絕刀」，共分為一擊必殺的「烈火撩天」、出刀如風的「狂風掠地」、刀風能讓人暫時昏迷的「天地無情」三招，堪稱刀法之王。巫山派除刀法外，也以淬毒暗器揚威武林，其中尤以「千蛛奪魄」及「萬蠱穿心」為最。

巫山斷魂刀

「巫山斷魂刀」三式以「快、狠、準」著稱
快則以一擊三不落下風，狠則刀刀致命難以喘息
準則一擊必中防不勝防。



招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
求則得之	240–420	90–100	28	177	22	33	4	重視命中率的攻擊招式
獨劈華山	360–720	60–75	26	84	127	21	6	奮力一擊的攻擊招式
三斷其魂	180–480	65–85	21	214	35	26	7	攻擊前方橫面三人的招式

巫山絕命棍

「巫山絕命棍」與「巫山斷魂刀」並稱為巫山雙絕皆以
「快、狠、準」為其特色而「巫山絕命棍」
在「狠」字上發揮的尤為淋漓盡致。



招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
杵伏藥叉	217–513	65–90	22	29	178	44	4	強化最大效果的攻擊招式
魂飛魄散	341–627	60–75	18	28	226	37	5	奮力一擊的攻擊招式
威鎮四方	186–399	60–90	170	85	340	85	34	攻擊四向五格範圍的招式

巫山武學樹狀圖

天地三絕刀

「天地三絕刀」原為「刀聖」上官無痕之成名刀法，當年以此縱橫江湖，所向無敵，即便是武林高手，亦無人能擋其三招，是為天下第一刀法。上官無痕後遭仇家陷害，死於所愛女子之手，而江湖人物所覬覦之刀譜卻不知所蹤，孰料最後輾轉落入巫山派之手，天地三絕刀遂成巫山派鎮派之寶。



招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
烈火撩天	440–860	65–80	65	145	109	36	10	攻擊並使敵人後退的招式
狂風掠地	572–999	70–90	268	106	0	0	21	以內力強攻的招式
天地無情	484–946	60–90	1	487	81	60	16	攻擊並使短暫昏迷的招式

少林寺

武學等級　拳法5　掌法4　指法4　腿法2　刀法2　劍法2
　　　　　棍法4　槍法3　奇術4

武功總數　25/40

奇術總數　15/40

擅長　　　拳法



少林武學在拳法一門根基最深，其次則為棍法，而後逐漸發展，在指法及掌法的造詣亦相當可觀。少林鎮寺之寶「易筋經」可謂防禦型武功中的至尊了。由於少林武學在拳、掌、指、棍四類武學中表現傑出，因此擅長槍棍的英雄門及洞庭幫弟子，遇到少林和尚時，最好別輕啟戰端。除此之外，少林寺在各種運功療傷及神功護體的玄功方面，也有獨步武林的優秀表現，足證少林武學已達內外兼修的境界了。

少林寺武學樹狀圖

- 金剛伏魔功無法透過大渡元功的修練而取得
- 一指禪無法透過大渡元功的修練而取得
- 易筋經無法透過金剛伏魔杖的修練而取得

易筋經
一指禪
須彌山神掌
金剛伏魔杖
七寶神照功
金剛伏魔功
金剛般若拳
拈花指
金剛不壞功
大韋陀功
千手如來掌
韋陀棍
無極混元功
羅漢伏虎拳
金剛指
燃木刀
大渡元功
龍爪手
達摩劍
羅漢棍
岳家槍
大混元功
大乘如來功
小韋陀功
羅漢拳
八卦刀
小乘如來功
擒拿手
掃葉腿
中平劍
太祖棍
楊家槍
小渡元功
長拳
小混元功

金剛般若拳

不僅是少林寺攻擊力最强的拳法
也是全武林攻擊强度第一的拳法。



招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
頑石點頭	270-558	70-90	75	94	64	00	7	不需腿力的攻擊招式
丁甲開山	360-744	60-75	50	63	82	63	7	奮力一擊的攻擊招式
七星伴月	180-496	65-90	180	112	91	112	18	攻擊前方縱列七人的招式

易筋經

為少林鎮寺之寶，在防禦型武功中無人能及；即便用於攻擊，其七格平方遼闊的攻擊範圍，也足以讓其他大範圍的攻擊型武功黯然失色。



招式名稱	攻擊效果	命中率	防禦效果	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
剛柔並濟	440-720	70-90		86	108	50	108	8	傳統拳法的攻擊招式
金剛護體			352-720	98	82	37	32	3	四面八方的防禦招式
緣結八方	264-540	65-80		645	268	114	268	64	攻擊周圍三圈內所有敵人

須彌山神掌

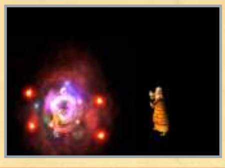
少林掌法之最，特色在於以寡擊衆，堅若磐石，屬於武林中一等一的功夫，但這門掌法極難練成，每次出掌也須運功良久氣，頗耗內力。



招式名稱	攻擊效果	內力攻擊	命中率	防禦效果	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
不動如山				70-700	163	27	36	27	2	四面八方的防禦招式
遍擊群山	162-490	40-105	65-85		392	49	55	147	19	攻擊周圍一圈內所有敵人
飛沙走石	162-420	40-105	65-85		748	62	131	124	37	攻擊周圍二圈內所有敵

一指禪

一指禪乃少林七十二絕技之一，練功之法乃頭上腳下，以一指之力支撐全身重量，故而能使指力剛勁。在天下霸圖中，一指禪為頗耗內力之招式，足以化解敵人威猛之攻勢。



金剛不壞功

「金剛不壞功」即少林七十二絕技中的「金鐘罩」，這是一門讓全身肌肉練成為銅牆鐵壁般的功夫，當受到敵人攻擊時，能降低受傷的可能。



寶相寺

武學等級	拳法4 掌法3 指法5 腿法1 刀法3 劍法2 棍法4 槍法4 奇術4
武功總數	25/38
奇術總數	13/38
擅長	指法
終極武學	一戒伏魔指

寶相寺武學最早源自少林，尤其在指法及刀法上，已超越了少林寺。寶相寺終極武學「一戒伏魔指」威力極強，與雲南天龍寺之「六脈神劍指」並稱天下指法之最，但「一戒伏魔指」學習程序極為繁複，不似少林「易筋經」較易上手。此外寶相寺特有暗器「金剛鎚」威力驚人，中者無不骨斷筋傷，讓人難以招架，故江湖有云：「寧挨一劍，莫受一鎚」，此鎚所指即「金剛鎚」是也。





寶相寺武學樹狀圖

● 妙諦指無法透過大聚元功的修練而取得

無嗔拳

寶相寺原本只有「伏虎」、「降龍」兩套拳法，無相禪師為了與少林寺的「金剛般若拳」相敵，苦思後改良「寶相降龍拳」成為「無嗔拳」，雖然威力大增，但與「金剛般若拳」相較仍差了一大截。



招式名稱	攻擊效果	命中率	閃避率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
六根清淨	192–520	65–90		45	56	52	56	4	强化最大效果的攻擊招式
諸法皆空	216–468	70–90		63	79	52	0	6	不需腿力的攻擊招式
了無塵埃			20–45	31	15	22	78	1	閃避敵人攻擊的招式

一戒伏魔指



寶相寺的終極武學即為「一戒伏魔指」，不僅可由遠處制敵，且威力極强，與雲南天龍寺之「六脈神劍指」並稱天下指法之最。

拂塵槍

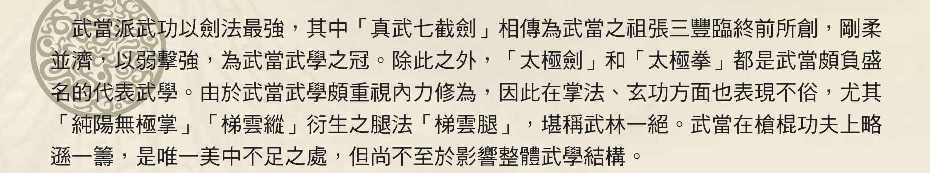


「拂塵槍」攻擊威力雖不甚强，然準確性高，以及修練門檻較低，使其成為寶相寺的重要武功之一。

招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
初寫黃庭	315-336	70-90	51	30	103	25	5	傳統槍法的攻擊招式
芥子須彌	245-288	90-100	55	63	55	41	5	重視命中率的攻擊招式
一塵不染	210-432	70-90	59	70	119	29	14	攻擊前方三人並使其後退

武當派

武學等級　拳法4　掌法4　指法3　腿法3　刀法2　劍法5　棍法2　槍法3　奇術4
武功總數　25/37
奇術總數　12/37
擅長　劍法
終極武學　真武七截劍



武當派武功以劍法最強，其中「真武七截劍」相傳為武當之祖張三豐臨終前所創，剛柔並濟，以弱擊強，為武當武學之冠。除此之外，「太極劍」和「太極拳」都是武當頗負盛名的代表武學。由於武當武學頗重視內力修為，因此在掌法、玄功方面也表現不俗，尤其「純陽無極掌」「梯雲縱」衍生之腿法「梯雲腿」，堪稱武林一絕。武當在槍棍功夫上略遜一籌，是唯一美中不足之處，但尚不至於影響整體武學結構。



武當派武學樹狀圖

真武七截劍
純陽無極功
純陽無極掌　太極劍　乘火九重功
太極拳　千松飛葉指　無極渾元功
震山掌　拂雲腿　神門十三劍　元機槍　無極聚元功
無極宮功拳　雲指　古虛刀　大還元功
綿掌　摩星腿　柔雲劍　玉衡棍　岳家槍　大聚元功　歸心化毒功　小星羅功　元田功
上清拳　八卦刀　鎮松三疊功
擒拿手　掃葉腿　中平劍　太祖棍　楊家槍　小還元功
長拳　小聚元功

太極拳



寶太極拳為武當派最負盛名的拳法，講究圓轉如意、形隨意走，每一招都含著太極式的陰陽變化，精微奧妙，屬於攻守兼備的一流拳術。

招式名稱	攻擊效果	命中率	防禦效果	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
高探馬	232-600	65-90		52	65	56	65	5	強化最大效果的攻擊招式
攬雀尾			232-480	65	54	26	21	2	背面及左側的防禦招式
亂環訣	174-480	65-90		174	109	92	109	17	攻擊前方縱列七人的招式

純陽無極掌



武當派的「純陽無極掌」與「純陽無極功」同都得童男之身方能修習。

招式名稱	攻擊效果	內力攻擊	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
雲水蒼茫	216-612	31-95	70-90	149	0	43	112	7	不需臂力的攻擊招式
似有若無			40-75	98	49	36	49	4	接住敵人射來暗器之招式
九轉陽至	144-408	36-102	65-85	727	60	126	121	36	攻擊周圍二圈內所有敵人

太極劍



「太極劍」為武當宗師張三豐所創，重劍意而輕招式，乃虛虛實實、圓轉如意、攻中帶守、連綿不絕的神妙武功

招式名稱	攻擊效果	命中率	防禦效果	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
指南針	288-585	70-90		47	0	45	136	9	不需臂力的攻擊招式
左右攔掃			288-585	49	106	26	26	2	左右兩側的防禦招式
大魁星	224-455	65-90		107	204	51	153	20	攻擊周圍一圈內所有敵人

真武七截劍

武當派劍法之冠，當推始祖張三豐臨終前所創之「真武七截劍」，以「走、變、快、靈」為特色，出神入化更勝「太極劍法」。



招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
北斗轉太虛	448-920	65-90	41	160	80	80	8	強化最大效果的攻擊招式
月白伴晨星		50-90	20	105	13	26	2	擊落敵人射來暗器之招式
七星落長空	280-460	60-90	45	501	41	83	25	攻擊並奪取敵人手中刀

太乙教

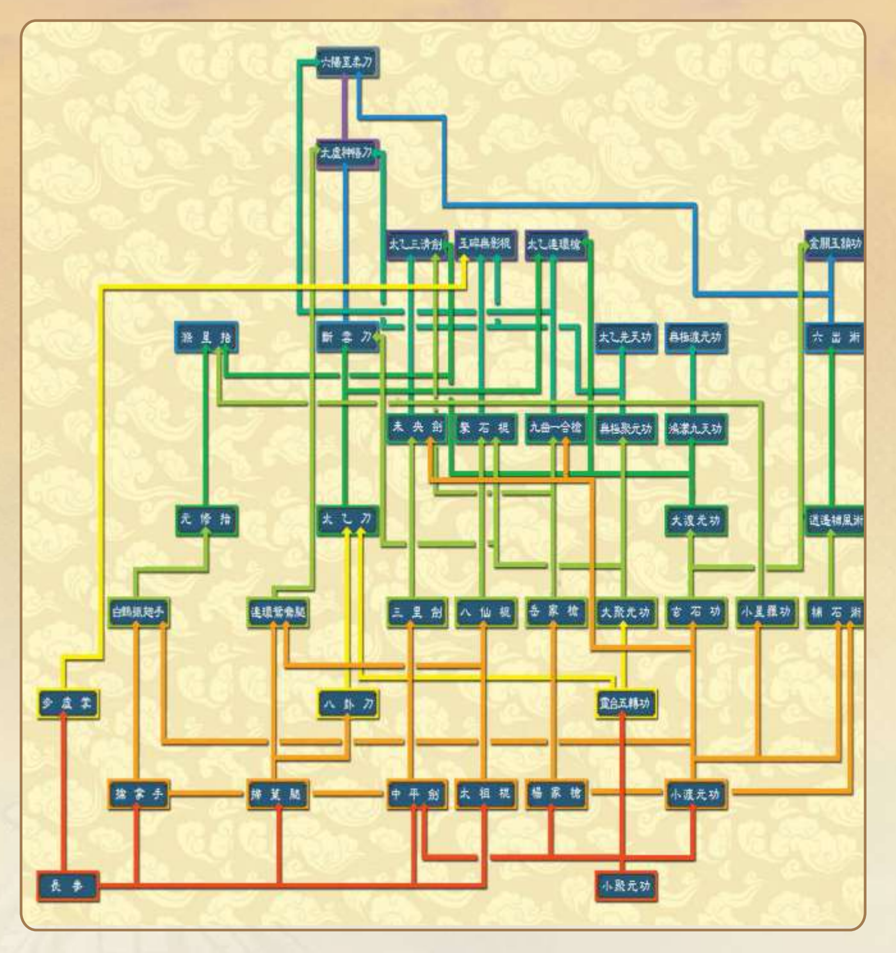
武學等級	拳法2 掌法2 指法3 腿法2 刀法5 劍法4 棍法4 槍法4 奇術4
武功總數	25/40
奇術總數	15/40
擅長	刀法
終極武學	六陽至柔刀

太乙教為道教三大門派之一，刀劍槍棍各種武學原本並非所長，而重視氣行經絡，打通十二經之「大周天」及任督二脈之「小周天」，欲修長生之術，延年益壽，其武學之道亦近於此，在各種運功療傷、驅毒避邪方面，有其獨到之處。鎮教武功「六陽至柔刀」雖然名為至柔，實際上卻是一套相當剛猛的刀法，只是攻中有守，而得此名。太乙武學明顯重於刀劍槍棍，而弱於拳掌，因此當以棍法稱雄長江水域的洞庭幫興盛之時，也就是太乙教衰敗之日了。



太乙教武學樹狀圖

● 滌星指無法透過大渡元功的修練而取得





六陽至柔刀



「六陽至柔刀」防禦力為天下刀法第一，攻中有守，因圓轉如意近於至柔，而得此名。雖然重視防禦，但攻擊效果亦十分驚人，不愧為太乙教鎮教之寶。

招式名稱	攻擊效果	命中率	防禦效果	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
以柔克剛	368-810	65-90		38	129	129	32	6	强化最大效果的攻擊招式
如綿似絮			552-972	65	165	82	20	4	正面及右側的防禦招式
六陽歸一	506-891	60-90		1	458	76	57	15	攻擊並使短暫昏迷的招式

太乙三清劍



「太乙三清劍」由拂塵武功轉化而來，靈轉自如、變化多端，為玄門正宗劍法。

招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
定陽針	256-610	65-90	30	106	53	53	5	强化最大效果的攻擊招式
一劍化三清		40-75	18	69	8	17	1	擊落敵人射來暗器之招式
白虹經天	192-488	65-90	107	189	94	94	18	攻擊前方縱列七人的招式

太虛神悟刀



「太虛神悟刀」攻擊力雖非最强，但攻守兼備，屬於實用型的刀法。

招式名稱	攻擊效果	命中率	防禦效果	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
綵樓拋球	225-378	65-90	150-324	41	80	40	20	4	攻守兼備的招式
回風拂柳	225-486	70-90		49	124	0	31	6	不需腰力的攻擊招式
龍乘薰風	325-648	70-90		171	66	0	0	13	以內力强攻的招式

丐幫

武學等級　拳法4　掌法5　指法3　腿法3　刀法2　劍法2
　　　　　棍法5　槍法2　奇術4
武功總數　25/40
奇術總數　15/40
擅長　　　掌法、棍法
終極武學　降龍十八掌、打狗棒法



丐幫武學樹狀圖

● 瘋魔杖也可以透過無極聚元功的修練而取得

降龍十八掌　打狗棒
瘋魔杖法
陰山掌　瘋魔杖　極上混天功
逍遙遊　蓮花指　無極混元功　迷魂術
蓮花掌　鐵帚腿　大力金剛杖　無極聚元功　大混天功
陰陽搏虎拳　大勳指　南山刀　大混元功　妙手取物術
銅錘手　連太極　竹葉劍　八仙棍　岳家槍　大聚元功　小混天功　小星羅功　回元混天功
六合拳　八卦刀　龍虎鍛體功
擒拿手　旋風腿　中平劍　太祖棍　楊家槍　小混元功
長拳　小聚元功

丐幫弟子眾多，且出身三教九流者皆有之，因此丐幫武學相當複雜，幾乎江湖中常見武學都納入其中，甚至各種偷雞摸狗、施放迷藥的伎倆，都是屬一屬二的，使丐幫擁有複雜且龐大的武學系統。丐幫以「打狗棒法」和「降龍十八掌」作為鎮幫之寶。除了棒法及掌法，丐幫的拳法、腿法，以及用毒解毒的諸般技巧也有其過人之處。雖然具備兩項終極武功，但丐幫在刀劍功夫上的弱勢，令丐幫弟子在面對擅長掌法的魔教人物時，不得不格外小心。

陰山掌

丐幫的「陰山掌」雖名陰山，但與天下第一掌法「降龍十八掌」同為至陽至剛的威猛掌法，且「陰山掌」為其基礎掌法，攻擊威力排名天下第二。



招式名稱	攻擊效果	內力攻擊	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
順水推舟	189–522	31–87	70–90	174	29	0	58	5	不需腰力的攻擊招式
壯士斷腕	252–696	42–116	60–75	107	26	82	53	8	奮力一擊的攻擊招式
天方地圓	126–406	31–87	65–85	324	40	45	121	16	攻擊周圍一圈內所有敵人

降龍十八掌

「降龍十八掌」與「打狗棒法」同為丐幫鎮幫之寶，也是天下第一的掌法，非有過人的掌力與內力實難施展此一武功。



招式名稱	攻擊效果	內力攻擊	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
亢龍有悔	500–930	60–111	65–80	239	39	72	79	11	攻擊並使敵人後退的招式
飛龍在天	500–930	125–232	65–90	285	142	146	142	14	攻擊並使短暫昏迷的招式
見龍在田	300–558	75–139	65–85	994	82	175	165	49	攻擊周圍二圈內所有敵人

瘋魔杖



「瘋魔杖」為梁山泊好漢魯智深所傳杖法
以其雷霆萬鈞之勢攻敵無堅不催，堪稱丐幫一絕。

招式名稱	攻擊效果	命中率	防禦效果	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
秦王鞭石	238-477	65-90		20	24	166	41	4	強化最大效果的攻擊招式
橫行漠北			272-424	28	30	77	19	1	背面及左側的防禦招式
怒濤洶湧	204-371	60-90		158	85	316	79	31	攻擊四向五格範圍的招式

打狗棒



最能代表丐幫武學精髓者，即為「打狗棒法」。這套歷任幫主口耳相傳的絕妙武功，有「絆、劈、纏、戳、挑、引、封、轉」八訣，變化精微，招術奇妙
實為武學中第一等的功夫。

招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
棒打狗頭	396-609	70-90	46	53	187	93	9	傳統棍法的攻擊招式
天下無狗	264-522	70-85	241	85	643	160	48	攻擊周圍二圈內所有敵人
打狗欺主		30-60	200	71	133	66	40	將敵人攻擊引向其他敵人

逍遙遊



丐幫武學甚雜，這套「逍遙遊」拳法恰是融合了伏羲八卦方位，及各種趨避型輕功而成，施展時大袖飛舞，東縱西躍，屬於防七攻三型的拳法。

招式名稱	攻擊效果	命中率	防禦效果	閃避率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
見人伸手	207-522	70-90			0	110	36	78	6	不需內力的攻擊招式
四海遨遊				20-45	34	17	26	87	1	閃避敵人攻擊的招式
飯來伸手			184-464		63	52	23	21	2	前後兩面的防禦招式

峨嵋派

武學等級	拳法3 掌法4 指法4 腿法3 刀法3 劍法5 棍法2 槍法2 奇術4
武功總數	25/38
奇術總數	13/38
擅長	劍法



弟子多以女性為主，因此峨嵋武學以適合女性輕盈飄逸身法之掌、指、劍為主。峨嵋掌法近於武當派，同以「綿掌」為基礎；劍法則與華山類近，講究輕靈機巧。

峨嵋派武學樹狀圖

● 貫虹指無法透過大渡元功的修練而取得

幻影無形劍
峨嵋金頂功
貫虹指
大星羅功
芙蓉劍
金雁功
大渡元功
綿掌
越女劍
大聚元功
小星羅功
玲瓏拳
八卦刀
擒拿手
中平劍
太祖棍
楊家槍
小渡元功
長拳
小聚元功

素女瑤蓮掌



峨嵋派的「素女瑤蓮掌」威猛雖不及其他同級掌法
然可進行五格平方的大範圍攻擊
足與少林寺「須彌山神掌」媲美。

招式名稱	攻擊效果	內力攻擊	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
手揮五弦	260–512	39–96	70–90	138	34	44	69	6	傳統掌法的攻擊招式
偷雲換日			40–75	93	46	31	46	4	接住敵人射來暗器之招式
蓮池飛花	156–384	39–96	65–85	684	57	117	114	34	攻擊周圍二圈內所有敵人

峨嵋紫英劍



「峨嵋紫英劍」在江湖中一向享有盛譽，不僅出招如電
、劍氣縱橫，且有攻有守，
從容禦敵，使其成為武林中的一流劍法。

招式名稱	攻擊效果	命中率	防禦效果	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
電照長空	232–670	65–90		39	116	58	58	5	強化最大效果的攻擊招式
白露橫江			261–603	50	110	27	27	2	背面及左側的防禦招式
紫英穿月	174–536	65–90		114	208	104	104	20	攻擊前方縱列七人的招式

幻影無形劍



與華山派「獨孤九劍」並稱為武林兩大快劍的
「幻影無形劍」招式變化萬端，快而無影
故能成為峨嵋終極武學。

招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
起鳳騰蛟	520–720	70–90	51	172	43	86	8	傳統劍法的攻擊招式
黑沼靈狐	364–630	65–90	99	355	44	88	17	擲出兵器攻擊前縱列五人
滿天花雨	260–450	60–90	49	490	40	81	24	攻擊並奪取敵人手中刀劍

華山派



武學等級	拳法3 掌法4 指法4 腿法3 刀法3 劍法5 棍法2 槍法2 奇術4
武功總數	25/35
奇術總數	10/35
擅長	劍法
終極武學	獨孤九劍

華山派與峨嵋派同樣以劍法稱著，其劍法輕靈機巧，重劍掌而輕槍棍，故而與擅長刀法的巫山、太乙弟子過招時，未必能佔到便宜。

華山派武學樹狀圖

● 霞光連劍指無法透過大聚元功的修練而取得

華岳三神掌

華山派的「華岳三神掌」雖然屬於第四級掌法，然而修習門檻頗低，即使等級較低之弟子也能修習。



招式名稱	攻擊效果	內力攻擊	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
排雲推月	290-480	43-90	70-90	129	32	39	64	6	傳統掌法的攻擊招式
三瀲連環			40-75	87	43	27	43	4	接住敵人射來暗器之招式
星落長空	290-600	34-72	65-90	184	92	94	92	9	攻擊並使短暫昏迷的招式

霞光連劍指

以劍法著稱的華山派，成名指法「霞光連劍指」乃以氣貫指、以指為劍的攻擊性指法。



獨孤九劍

「獨孤九劍」為武林奇人獨孤求敗所創，要旨在於以快打慢，後發先至，只要敵人有招可尋，必能攻其要害，破其招式。



招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
破箭式		50-90	22	112	14	28	2	擊落敵人射來暗器之招式
總訣式	378-686	65-90	162	308	77	231	30	攻擊周圍一圈內所有敵人
破劍式	270-490	60-90	53	534	44	89	26	攻擊並奪取敵人手中刀

英雄門

武學等級　拳法4　掌法2　指法2　腿法2　刀法4　劍法4　棍法3　槍法5　奇術4

武功總數　25/36

奇術總數　11/36

擅長　劍法



英雄門注重槍法的特色與其門派設立背景有關，其中尤以「乾坤一擊槍」威力最強。除槍法外，運用在刀法、劍法及拳法方面都有不錯的表現。

英雄門武學樹狀圖

● 乾坤一擊槍也可以透過飛沙昏迷術的修練而取得

漸磐拳

英雄門武學係採中原各派武學精髓而成，其中「漸磐拳」乃融入了少林「金剛般若拳」之要訣，威力十分驚人，成為英雄門四大絕技之一。



招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
長虹經天	216-392	90-100	43	107	15	75	4	重視命中率的攻擊招式
一拳斷嶽	324-672	60-75	45	56	79	56	6	奮力一擊的攻擊招式
石破天驚	162-448	65-90	162	101	86	101	16	攻擊前方縱列七人的招式

龍飛槍

「龍飛槍」由西域國家軍中槍法改良而來，威力雖非極強，然而因具備以一擊多之特色，故能成為英雄門高級武學之一。



招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
龍騰雲起	231-495	65-90	43	26	172	21	4	強化最大效果的攻擊招式
一舉千里	231-440	70-90	140	73	140	35	14	擲出兵器攻擊前縱列五人
御風而行	231-440	70-90	145	43	290	36	14	攻擊前方縱列七人的招式

乾坤一擊槍

英雄門擅長槍法，其中尤以「乾坤一擊槍」威力最強，這是融合了番邦諸般槍法與中原「楊家槍法」、「呼延槍法」精髓後，所形成的終極武學。



招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
一陽來復	385-432	85-99	83	88	83	62	8	重視命中率的攻擊招式
倒扭金鐘	605-792	60-75	47	27	286	23	7	奮力一擊的攻擊招式
八方風雨	330-504	65-85	172	53	518	43	25	攻擊周圍敵人並使其後退

洞庭幫



武學等級	拳法2 掌法3 指法3 腿法3 刀法4 劍法2 棍法5 槍法4 奇術5
武功總數	25/38
奇術總數	13/38
擅長	棍法
終極武學	揆天大闔棍、人皆醉

洞庭幫興起於長江流域，幫中弟子多從事漕運工作，因此武功以棍法最強。原本許多不入流的江湖伎倆，成為洞庭幫的一項特色，例如竊取財物的「牽羊術」、以及使用迷香迷昏敵人的「醉太白」等。

洞庭幫武學樹狀圖

人皆醉
修羅刀
黑風指
醉太白
穿林指
大混元功
劈空掌
出雲腿
落雁劍
八仙棍
呼延槍
大聚元功
八卦刀
擒拿手
中平劍
太祖棍
楊家槍
小混元功
長拳
小聚元功

雲鴻六奇棍



洞庭幫弟子多從事漕運工作，須以槁撐船，因此多能練就一身精妙棍法。其中「雲鴻六奇棍」乃幫中前輩觀察長江水勢所悟出之高深武學，變化精微，是一套實用性極高的棍法。

招式名稱	攻擊效果	命中率	閃避率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
雲譎波詭	224–376	70–90		26	0	105	78	5	不需臂力的攻擊招式
浮雲不止			20–45	13	12	53	53	1	閃避敵人攻擊的招式
泥雲變幻	168–282	70–85		130	46	347	86	26	攻擊周圍二圈內所有敵人

搽天大闔棍



「搽天大闔棍」以攻代守，以動破靜，以「剛、猛、奇、强」為其特色，威力之强號稱兩湖棍法第一。

招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
柳隨風倒	414–560	70–90	43	51	172	86	8	傳統棍法的攻擊招式
日下無雙	506–880	60–75	26	37	318	53	7	奮力一擊的攻擊招式
扭轉乾坤		30–60	184	72	123	61	36	將敵人攻擊引向其他敵人

醉太白



「醉太白」在江湖中屬於不入流的伎倆，以使用迷香的方式迷昏敵人，讓人防不勝防。

神農幫



武學等級	拳法4 掌法2 指法4 腿法2 刀法5 劍法2 棍法3 槍法4 奇術4
武功總數	25/43
奇術總數	18/43
擅長	刀法

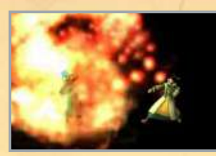
神農幫為長白山地區的小門派，在武林中並無響亮名氣，然而用藥向為該門派之長。一套高深武學「金烏刀法」為神農幫鎮幫之寶。神農幫除了刀法外，拳法、指法、槍法也都有不錯的表現。除此之外，神農幫最傲人之處，在於可療傷強身的玄功方面，此為其特色！

神農幫武學樹狀圖

●碧火指無法透過大渡元功的修練而取得

金烏刀
碧火指
南山刀
古冰指
八卦刀
三才劍
八仙棍
呼延槍
大熙元功
百草化毒術
六合拳
擒拿手
譚腿
中平劍
太祖棍
楊家槍
大渡元功
小渡元功
長拳
小熙元功

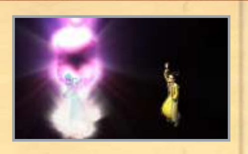
陰陽合濟拳



「陰陽合濟拳」是以「六合拳」為基礎，兼採自然相生之理而創，攻守兼備，等級雖高但學習門檻甚低，是最受神農幫弟子歡迎的武功。

招式名稱	攻擊效果	命中率	防禦效果	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
雙蛟出洞	248–500	65–90		43	54	49	54	4	強化最大效果的攻擊招式
驅虎歸山			248–400	54	45	28	18	1	背面及右側的防禦招式
鐘鼓齊鳴	372–600	60–75		40	50	65	50	6	奮力一擊的攻擊招式

透骨陰陽指



神農幫的「透骨陰陽指」源於針灸，以阻穴通穴的玄冰碧火之法相融而成，為近身攻擊指法中之翹楚，威力堪與魔教「入魔指」媲美。

金烏刀



「金烏刀」為神農幫鎮幫之寶，攻守兼備與太乙教「六陽至柔刀」並稱防禦刀法之王。

招式名稱	攻擊效果	命中率	防禦效果	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
金烏乍現	384–532	90–100		35	225	28	42	5	重視命中率的攻擊招式
雲橫秦嶺			576–912	68	155	77	19	3	正面及左側的防禦招式
日月無光	528–836	60–90		1	430	71	53	14	攻擊並使短暫昏迷的招式



自創門派

武學等級	拳法4 掌法4 指法5 腿法3 刀法4 劍法5 棍法4 槍法5 奇術4
武功總數	33/46
奇術總數	13/46
擅長	指法、劍法、槍法
終極武學	六脈神劍指、墨子劍、子龍槍



自創門派武學樹狀圖

● 玄陽指無法透過大聚元功的修練而取得

六脈神劍指　墨子劍　子龍槍　空手奪白刃

玄陽指　飛電奔雷刀　諸葛七星術

天羅六陽手　無上大力棍

仙人指

兩儀劍

乾坤指　五虎斷門刀　探囊取物術

鐵掌　連環鴛鴦腿　三才劍　八仙棍　岳家槍　大聚元功　小星羅功

六合拳　八卦刀

擒拿手　掃葉腿　中平劍　太祖棍　楊家槍　小渾元功

長拳　小聚元功

自創門派武學架構較為完整，不會特別偏重哪一類，不過等級強弱上會視玩家在自創門派時，能力點數的調整狀況而定。當玩家在「上乘武學」項目中調整了五點能力點數時，便可習得「六脈神劍指」、「墨子劍」及「子龍槍」三種終極武學。「六脈神劍指」為雲南天龍寺鎮寺之寶，御氣傷敵，威力驚人「墨子劍」為墨家之祖墨翟所創，用以陣戰之時可以寡擊眾，成為威力極強的單人劍法；「子龍槍」為三國時期，蜀國大將趙雲所用之槍法。由於終極武學數量多，而且武學架構完整，因此以自創門派進行遊戲時，武學上可說是佔盡優勢。

大巧藏淵拳

也是等級雖高但學習門檻低的武功
與神農幫「陰陽合濟拳」
有異曲同工之妙，威力卻更勝一籌。



招式名稱	攻擊效果	命中率	防禦效果	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
右穿花手	125–324	60–85		16	40	19	40	3	較省力的攻防招式
白鶴亮翅			200–432	58	49	31	19	1	左右兩側的防禦招式
獅子搏兔	300–648	60–75		44	55	72	55	6	奮力一擊的攻擊招式

天殘六陽手

此為自創門派的終極掌法，攻擊威力雖然表現普通，但學習難度低，且具備接打暗器及大範圍攻擊的特色，使其成為實用性頗高的掌法。



招式名稱	攻擊效果	內力攻擊	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
陰陽歸一	252–558	42–93	70–90	136	0	43	102	6	不需臂力的攻擊招式
左擊右擒			40–75	90	45	28	45	4	接住敵人射來暗器之招式
天山雪飄	168–434	42–93	65–85	384	32	67	64	19	攻擊周圍二圈內所有敵人

墨子劍



為墨家之祖墨翟所創之「墨子劍法」，原本用以陣戰之上；爾後中原一統，帝國出現之後，墨家鉅子增補原有劍法，使其成為可以誅殺暴君、拯救萬民的威力劍法。

招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
直搗黃龍	300-792	65-90	163	308	154	154	30	攻擊前方縱列七人的招式
無邊落木	350-693	65-90	158	311	77	233	31	攻擊周圍一圈內所有敵人
探海斬蛟	250-495	60-90	45	540	45	90	27	攻擊並奪取敵人手中刀劍

子龍槍



「子龍槍」為三國時期，蜀國大將趙雲所用之槍法，氣勢磅礡，大開大闔，與其為敵者，莫能避其鋒芒，與英雄門之「乾坤一擊槍」並稱槍法之最。

招式名稱	攻擊效果	命中率	消耗內力	消耗臂力	消耗腰力	消耗腿力	行動點數	招式特色
靈蛇吐信	441-560	70-90	86	51	172	43	8	傳統槍法的攻擊招式
金雁橫空	294-720	70-90	99	110	198	49	24	攻擊前方三人並使其後退
百川匯宗	294-560	65-85	192	56	576	48	28	攻擊周圍敵人並使其後退

六脈神劍指



源自雲南大理天龍寺之「六脈神劍指」為天下指法之最，以氣走六脈、激射制敵令江湖中人聞之喪膽，不過該指法不僅極難練成，且須以深厚內力為基礎。

閉關修練上乘武學秘要

想悟出本門派的上層武學，就得先建一座修練室，然後安排具備基礎武學（可參考武學樹狀圖）的人員進入修練室中「閉關修練」，就有機會悟出更高一級的武學。由於閉關修練一次只能由一人進行，而且不同的人，領悟武學的進度不能相加，因此只要派遣該類武學經驗值最高者進行修練即可。

當人員進入修練室後，除了會選擇「悟出上層武功」外，也可能選擇「撰寫武功秘笈」，但若無法悟出上層武功時，便只能選擇撰寫武功秘笈。若選擇項目為「撰寫武功秘笈」，則由已知武功中隨機挑選其一。

悟出上層武功的速度與三項條件有關，武功學習難度越低速度越快，基本武學經驗值越高越快，領悟者該類武功學習力越高越快（撰寫武功秘笈速度的快慢也與此三項條件相同）。

當閉關修練者悟出新武功時，悟出者會擁有該項武功經驗值 500，不但可以到武場或兵器場開始練習新武功，同門中所有條件符合者（四力條件到達標準，基礎武學經驗值3000以上）也都可以練習。



閉關修練者所會武功越多，悟出新武功的機率就會越大。

實戰中真實的攻擊效果

戰鬥時的攻擊效果與敵我雙方的武功招式、武器裝備、相對攻擊位置、武器種類等四項因素相關。武功招式包括攻擊力及命中率，攻擊力會因守方招式中的防禦力而降低；命中率也會因為守方招式中的閃避率而降低。武器裝備效能約與武功招式等同，相當重要，玩家除了安排弟子練武外，一定要設法生產武器裝備，如此才能收事半功倍之效。相對攻擊位置會強化或減弱攻擊效果，攻擊敵人正面時的效果最差，從背面攻擊的效果最好，其效果詳如圖示。

「相對位置攻擊效果圖示」

人物身上所裝備的武器種類，除了影響攻擊時可選擇的武功招式外，也有相剋的關係。其中拳掌武器剋槍棍武器；槍棍武器剋刀劍武器；刀劍武器剋拳掌武器。手中沒有任何武器，或者使用腿法攻擊時，武器種類的相剋效果不存在。

拳掌武器→槍棍武器→110–170%
槍棍武器→刀劍武器→130–170%
刀劍武器→拳掌武器→150–170%
槍棍武器→拳掌武器→ 70– 90%
刀劍武器→槍棍武器→ 60– 90%
拳掌武器→刀劍武器→ 50– 90%

若使用餵毒暗器攻擊敵人，可使敵人產生中毒現象，若使暗器者的暗器數值越高，敵人中毒的回合數便會越高，最少 2回合，最多21回合。在「天下霸圖」中可使用的毒共有四種，效果詳如下表。

毒的種類	每回合損健康	每回合損內力	每回合損臂腰腿力	其他
蛇毒	10%(5–400)			
花毒	12%(5–200)	10%(5–50)		
蛛毒	15%(5–150)		10%(5–50)	
蠱毒				使人陷入狂亂狀況

如何增加武功的經驗值

武功經驗值的基本性質

每種武功都有經驗值，上限為9999，若武功具備三個招式，當經驗值到達1000時會出現第一種招式，到達2000時會出現第二種招式，3000時會出現第三種招式；若武功不具備任何招式，則當經驗值到達1000時才能使用該武功。



練武是增加武功經驗值的正常途徑

長拳及小聚元功是所有武功的基礎，除了這兩項武功外，其他武功都有其基礎武學（最多三種），當該種武功的所有基礎武學經驗值到達3000之後，玩家才能選練該種武功（閱讀武功秘笈不受此限制）。當玩家選擇練武項目時，有些武功可被點選（所有基礎武學經驗值到達3000）；有些武功會變暗顯示但不可點選（所有基礎武學為可被點選狀態，但其中至少有一項經驗值未達3000）；其他不可選練之武功則不顯示。若四力條件不足（不足項目數字呈現紅色），但該武功所有基礎武學經驗值到達3000，則該武功可被選練，但效率會明顯下降。

經驗值低的時候，閱讀武功秘笈最有用

閱讀武功秘笈雖是增加武功經驗值最快的方式，不過若人物該項武功經驗值等級已超過1000，效能便會大幅下降，經驗值等級超過3000的話，閱讀秘笈將不會有任何效果。玩家若得到別派的武功秘笈，閱讀後雖然可增加該項武功的經驗，不過由於不具該項武功的基礎武學，因此只能在戰鬥時使用武功（經驗值1000以上），但無法至武場或兵器場練習。

戰鬥也可增加經驗值喔！

雖然在戰場上能獲得的武功經驗值不多，但由於練武時，經驗值越高上升的速度就越慢，因此可以考慮讓人物在練武時，經驗值到達9000時（此時會有訊息提醒玩家）就更換其他項目，剩下的經驗值可透過實戰經驗取得。

全武林武功極完整分析

「天下霸圖」共有三百零八種武功，而每種武功具備一至三項招式，計有六百七十九招，這麼多的武功招式究竟各有什麼特色呢？以下分項為玩家揭開這些武林奧秘。

拳法　總數29種

武功名稱	等級	招式	隸屬門派	最強攻擊	最強防禦	內力需求	臂力需求	腰力需求	腿力需求	學習難度
長拳	一	3	各門派基礎拳法	64	18	00	00	00	00	1
六合拳	二	3	丐幫、英雄門、神農幫、自創門派	144	144	20	50	20	30	16
靈蛇拳	二	3	魔教	154	44	20	50	20	40	18
百鳥拳	二	3	巫山派	119	68	30	20	10	30	10
羅漢拳	二	3	少林寺	230	184	30	50	20	30	15
寶相伏虎拳	二	3	寶相寺	168	84	60	100	30	50	15
上清拳	二	3	武當派	190	76	30	50	30	30	18
步虛拳	二	3	太乙教	140	80	30	20	20	30	10
玲瓏拳	二	3	峨嵋派	133	38	20	40	10	30	13
長拳十段錦	二	3	華山派	210	42	60	40	40	40	15
梅影漱玉拳	二	3	洞庭幫	180	40	30	30	10	30	10
摧心斷骨拳	三	3	魔教	432	0	110	70	60	70	22
羅漢伏虎拳	三	3	少林寺	351	0	60	100	20	60	23
寶相降龍拳	三	3	寶相寺	408	0	100	70	60	70	23
無極玄功拳	三	3	武當派	456	304	50	50	60	50	24
景陽搏虎拳	三	3	丐幫	444	74	30	100	60	50	26
飛仙凌風拳	三	3	峨嵋派	297	0	30	90	30	50	20
破玉拳	三	3	華山派	420	280	40	50	50	50	25
乾坤合氣拳	三	3	英雄門	350	280	40	50	40	50	21
燕青拳	三	3	神農幫	310	0	30	60	40	50	27
使臂如意拳	三	3	自創門派	256	128	50	90	20	40	22
金剛般若拳	四	3	少林寺	744	0	180	120	100	120	35
無嗔拳	四	3	寶相寺	520	0	70	80	60	80	38
太極拳	四	3	武當派	600	480	180	110	100	110	30
逍遙遊	四	3	丐幫	522	464	70	110	40	90	32
漸磐拳	四	3	英雄門	672	0	170	110	90	110	38
陰陽合濟拳	四	3	神農幫	600	400	60	60	70	60	35
大巧藏淵拳	四	3	自創門派	648	432	60	60	80	60	35
易筋經	五	3	少林寺	720	720	650	270	120	270	49

＊四力未達基本需求時，還是可以修練該種武功，但進展會十分緩慢，所以最好配戴適合的簪子，以提昇不足的屬性到達標準，這樣練武才能提昇效率喔！

＊學習難度越高的武功，學習時的進展就會越慢。





刀法 總數31種

武功名稱	等級	招式	隸屬門派	最强攻擊	最强防禦	內力需求	臂力需求	腰力需求	腿力需求	學習難度
八卦刀	一	3	各門派基本刀法	120	180	20	30	20	10	7
南山刀	二	3	丐幫、英雄門、神農幫	220	0	30	70	30	20	11
三無三不刀	二	3	魔教	270	0	30	80	50	20	13
紫壇刀	二	3	巫山派	250	300	30	60	40	20	10
燃木刀	二	3	少林寺	300	0	20	80	40	20	14
無相刀	二	3	寶相寺	208	312	30	60	30	20	15
玄虛刀	二	3	武當派	250	0	20	50	40	10	19
太乙刀	二	3	太乙教	207	276	30	70	40	30	15
蝶怨刀	二	3	峨嵋派	280	336	30	60	50	20	10
蔽日刀	二	3	華山派	260	312	30	60	50	10	15
九轉迴雁刀	二	3	洞庭幫	288	72	20	70	50	10	13
五虎斷門刀	二	3	自創門派	240	144	30	80	40	20	10
流光飛月刀	三	3	魔教	320	480	40	150	40	20	24
鳳舞刀	三	3	巫山派	492	123	30	130	60	20	23
蓮座九旋刀	三	3	寶相寺	504	0	40	150	90	20	29
斷雲刀	三	3	太乙教	468	0	30	140	90	20	29
綺羅六變刀	三	3	峨嵋派	552	276	40	170	40	20	24
反兩儀刀	三	3	華山派	516	0	30	160	90	20	29
火焰刀	三	3	英雄門	504	0	30	80	90	20	28
修羅刀	三	3	洞庭幫	540	270	40	150	40	30	29
長白千巖刀	三	3	神農幫	456	228	40	80	80	20	28
癲狂劈風刀	三	3	自創門派	528	132	30	140	50	30	23
巫山斷魂刀	四	3	巫山派	720	0	30	220	130	40	34
太虛神悟刀	四	3	太乙教	648	324	50	180	40	40	33
百臂雷光刀	四	3	英雄門	744	0	50	200	140	30	37
玉虹一懸刀	四	3	洞庭幫	416	624	50	190	60	30	33
五正五反刀	四	3	神農幫	672	168	30	180	90	30	33
飛電奔雷刀	四	3	自創門派	696	0	50	210	130	30	37
天地三絕刀	五	3	巫山派	999	0	70	490	110	60	43
六陽至柔刀	五	3	太乙教	891	972	70	460	130	60	40
金烏刀	五	3	神農幫	836	912	70	430	80	60	45





劍法 總數33種

武功名稱	等級	招式	隸屬門派	最强攻擊	最强防禦	內力需求	臂力需求	腰力需求	腿力需求	學習難度
中　平　劍	一	2	各門派基本劍法	96	24	10	30	10	20	9
三　才　劍	二	3	神農幫、自創門派	273	105	30	40	20	20	13
盪　日　劍	二	3	魔教	200	125	50	80	40	40	13
飛　花　劍	二	3	巫山派	230	46	10	40	20	20	12
達　摩　劍	二	3	少林寺	220	198	30	90	20	30	17
無　相　劍	二	3	寶相寺	176	110	50	70	40	40	17
柔　雲　劍	二	3	武當派	208	0	50	80	40	40	11
三　里　劍	二	3	太乙教	160	180	40	70	20	50	10
竹　聲　劍	二	3	丐幫	147	189	30	90	10	20	15
越　女　劍	二	3	峨嵋派	250	225	20	50	30	30	16
華　山　劍	二	3	華山派	192	216	20	50	20	30	15
狂　風　劍	二	3	英雄門	240	120	40	100	20	30	10
落　雁　劍	二	3	洞庭幫	207	207	30	60	20	20	14
擊　月　劍	三	3	魔教	380	190	50	150	40	40	29
紅　藥　劍	三	3	巫山派	288	324	30	70	20	40	29
神門十三劍	三	3	武當派	273	195	50	160	20	40	24
未　央　劍	三	3	太乙教	481	74	30	70	20	40	27
芙　蓉　劍	三	3	峨嵋派	507	0	70	130	30	100	25
太岳三清峰	三	3	華山派	328	369	40	80	20	40	26
迅　雷　劍	三	3	英雄門	546	0	70	130	70	70	25
兩　儀　劍	三	3	自創門派	400	360	40	70	40	40	29
日月無影劍	四	3	魔教	819	0	110	200	50	150	37
一規秋月劍	四	3	巫山派	715	0	90	180	90	90	35
太　極　劍	四	3	武當派	585	585	110	210	60	160	35
太乙三清劍	四	3	太乙教	610	0	110	190	100	100	32
峨嵋紫英劍	四	3	峨嵋派	670	603	120	210	110	110	34
奪命三仙劍	四	3	華山派	549	0	70	240	60	60	33
大風雲飛劍	四	3	英雄門	472	0	100	190	50	140	31
雨散星離劍	四	3	自創門派	741	0	60	230	30	60	33
眞武七截劍	五	3	武當派	920	0	50	280	80	80	47
幻影無形劍	五	3	峨嵋派	720	0	100	360	50	90	42
獨孤　九劍	五	3	華山派	686	0	170	310	80	240	40
墨　子　劍	五	3	自創門派	792	0	170	320	160	240	42

棍法 總數25種

武功名稱	等級	招式	隸屬門派	最强攻擊	最强防禦	內力需求	臂力需求	腰力需求	腿力需求	學習難度
太 祖 棍	一	3	各門派基本棍法	108	96	10	20	40	20	2
羅 漢 棍	二	3	少林寺、寶相寺	275	0	20	40	100	40	15
八 仙 棍	二	3	太乙教、丐幫、華山派	168	0	20	20	70	30	17
			英雄門、洞庭幫、							
			神農幫、自創門派							
魔 舞 棍	二	3	魔教	264	96	20	30	100	20	12
四 象 棍	二	3	巫山派	180	80	20	20	70	20	16
玉 衡 棍	二	3	武當派	154	0	20	20	50	30	19
峨嵋金頂棍	二	3	峨嵋派	161	0	70	50	140	40	17
三十六路棍	三	3	巫山派	264	0	20	60	80	50	20
韋 陀 棍	三	3	少林寺	369	328	30	60	130	60	21
降龍伏虎棍	三	3	寶相寺	351	312	110	50	290	80	21
擊 石 棍	三	3	太乙教	385	140	30	50	140	50	29
大力金剛杖	三	3	丐幫	440	0	30	60	160	60	23
三千破石棍	三	3	英雄門	418	0	50	60	150	70	26
潑 水 杖	三	3	洞庭幫	333	296	20	30	120	30	26
神農雲泥棒	三	3	神農幫	252	288	100	50	270	70	29
莫 愁 棍	三	3	自創門派	238	272	20	30	80	40	20
巫山絕命棍	四	3	巫山派	627	0	170	90	340	90	33
金剛伏魔杖	四	3	少林寺	649	0	180	90	360	90	36
巨象開山棍	四	3	寶相寺	605	0	30	90	220	80	38
玉碎無影棍	四	3	太乙教	441	392	150	80	300	80	34
瘋 魔 杖	四	3	丐幫	477	424	160	90	320	80	36
雲鴻六奇棍	四	3	洞庭幫	376	0	130	50	350	90	30
無上大力棍	四	3	自創門派	459	0	30	80	160	70	37
打 狗 棒	五	3	丐幫	609	0	250	90	600	160	49
撲天大闔棍	五	3	洞庭幫	880	0	190	80	320	90	41





玄功 總數70種

武功名稱	等級	招式	隸屬門派	最大治療	特殊功能	解除毒性	最大回合	內力需求	臂力需求	腰力需求	學習難度
小 聚元功	一	1	各門派基本玄功	40	運功療傷			0	0	0	2
大 聚元功	二	1	各門派共通玄功	80	運功療傷			60	0	40	12
無極聚元功	三	1	各門派共通玄功	160	運功療傷			90	0	60	24
八方神聚功	四	1	魔教	320	運功療傷			130	0	80	37
七寶神照功	四	1	少林寺	320	運功療傷			130	0	90	30
汞火九重功	四	1	武當派	320	運功療傷			130	0	90	36
天 行 功	四	1	華山派	320	運功療傷			130	0	90	34
蘭庭七靈功	四	1	神農幫	320	運功療傷			130	0	90	38
小 渡元功	一	1	各門派共通玄功	32	助人療傷			20	10	10	4
大 渡元功	二	1	各門派共通玄功	64	助人療傷			90	10	30	16
無極渡元功	三	1	各門派共通玄功	128	助人療傷			140	10	40	28
浮屠三乘功	四	1	少林寺	256	助人療傷			190	10	50	30
純陽無極功	四	1	武當派	256	助人療傷			190	10	50	33
紫 玉 功	四	1	峨嵋派	256	助人療傷			190	10	50	38
君 子 功	四	1	華山派	256	助人療傷			190	10	50	37
玉芝七靈功	四	1	神農幫	256	助人療傷			190	10	50	34
小 星羅功	一	1	除少林、寶相寺外各門派共通玄功	20	群體治療			50	20	0	8
小 普陀功	一	1	少林寺、寶相寺	25	群體治療			50	20	0	5
大 星羅功	三	1	除少林、寶相寺外各門派共通玄功	40	群體治療			190	40	0	28
大 普陀功	三	1	少林寺、寶相寺	50	群體治療			190	40	0	25
金剛伏魔功	四	1	少林寺	100	群體治療			290	50	0	30
寶相極樂功	五	1	寶相寺	80	群體治療			400	80	0	46
峨嵋金頂功	四	1	峨嵋派	80	群體治療			290	50	0	32
一陽八飫功	四	1	神農幫	80	群體治療			290	50	0	37
小乘如來功	一	1	少林寺、寶相寺		運功逼毒	蛇花		30	0	0	5
五 龍 功	一	1	巫山派		運功逼毒	蛇蛛		30	0	0	8
鍊松三鼎功	一	1	武當派		運功逼毒	蛇蛛		30	0	0	5
靈台五轉功	一	1	太乙教		運功逼毒	蛇		30	0	0	7
龍虎朝陽功	一	1	丐幫		運功逼毒	蛇花		30	0	0	4
素女周天功	一	1	峨嵋派		運功逼毒	花		30	0	0	5
堯 白 功	一	1	華山派		運功逼毒	蛇		30	0	0	3
五轉化玉功	一	1	洞庭幫		運功逼毒	蛇蛛		30	0	0	5
百草化毒術	一	1	神農幫		運功逼毒	蛇花蛛		30	0	0	4
元田化毒功	一	1	自創門派		運功逼毒	蛇花		30	0	0	9

武功名稱	等級	招式	隸屬門派	最大治療	特殊功能	解除毒性	最大回合	內力需求	臂力需求	腰力需求	學習難度
大乘如來功	二	1	少林寺、寶相寺		助人解毒	蛇花		40	20	0	13
明血六行功	二	1	魔教		助人解毒	蛇花		40	20	0	16
七曜五龍功	二	1	巫山派		助人解毒	蛇蛛		40	20	0	15
鶴心化毒功	二	1	武當派		助人解毒	蛇蛛		40	20	0	13
玄 石 功	二	1	太乙教		助人解毒	蛇		40	20	0	11
小 混天功	二	1	丐幫		助人解毒	蛇花		40	20	0	18
蠍尾驅毒術	二	1	英雄門		助人解毒	花蛛		40	20	0	18
六氣化玉功	二	1	洞庭幫		助人解毒	蛇		40	20	0	12
百草解毒術	二	1	神農幫		助人解毒	蛇花蛛		40	20	0	18
元田解毒功	二	1	自創門派		助人解毒	蛇蛛		40	20	0	17
金 蠶 功	三	1	巫山派		助人解毒	蠱		50	20	0	26
鴻濛九天功	三	1	太乙教		助人解毒	蠱		50	20	0	27
大 混天功	三	1	丐幫		助人解毒	蠱		50	20	0	24
金 雁 功	三	1	峨嵋派		助人解毒	蠱		50	20	0	24
百草除瘴術	三	1	神農幫		助人解毒	蠱		50	20	0	25
日月神護功	三	1	魔教		神功護體		10	0	0	20	23
金剛不壞功	三	1	少林寺		神功護體		10	70	0	20	25
太乙先天功	三	1	太乙教		神功護體		10	70	0	20	25
紫霞護體功	三	1	華山派		神功護體		10	70	0	20	26
九 駝 功	三	1	英雄門		神功護體		10	70	0	20	26
神農護體功	三	1	神農幫		神功護體		10	70	0	20	23
貞 明 功	三	1	巫山派		解除昏迷			80	30	0	27
蓮 華 功	三	1	少林寺		解除昏迷			80	30	0	26
元 田 功	三	1	武當派		解除昏迷			80	30	0	28
補 石 術	三	1	太乙教		解除昏迷			80	30	0	28
回元混天功	三	1	丐幫		解除昏迷			80	30	0	21
榆光回神術	三	1	峨嵋派		解除昏迷			80	30	0	22
雷光一合功	三	1	英雄門		解除昏迷			80	30	0	28
金井玉露功	三	1	洞庭幫		解除昏迷			80	30	0	23
百草還神術	三	1	神農幫		解除昏迷			80	30	0	22
釋迦無礙功	四	1	寶相寺		防止昏迷		10	90	0	20	35
金關玉鎖功	四	1	太乙教		防止昏迷		10	90	0	20	32
極上混天功	四	1	丐幫		防止昏迷		10	90	0	20	32
雷光六行功	四	1	英雄門		防止昏迷		10	90	0	20	30
神農辟邪功	四	1	神農幫		防止昏迷		10	90	0	20	38
諸葛七星術	四	1	自創門派		防止昏迷		10	90	0	20	39

＊修練玄功，所有腿力需求均為0。

巧手 總數18種

武功名稱	等級	招式	隸屬門派	特殊功能	最大回合	內力需求	臂力需求	腰力需求	腿力需求	學習難度
五鬼搬運術	二	1	巫山派	偷竊物品		30	170	40	60	15
逍遙補風術	二	1	太乙教	偷竊物品		30	170	40	60	10
妙手取物術	二	1	丐幫	偷竊物品		30	170	40	60	13
牽 羊 術	二	1	洞庭幫	偷竊物品		30	170	40	60	14
探囊取物術	二	1	自創門派	偷竊物品		30	170	40	60	17
寒冰凝碧功	三	1	魔教	讓人昏迷	5	70	120	00	00	22
五毒失魂術	三	1	巫山派	讓人昏迷	6	80	130	00	00	27
封 鏡 術	三	1	寶相寺	讓人昏迷	3	60	100	00	00	26
六 出 術	三	1	太乙教	讓人昏迷	4	50	100	00	00	27
迷 魂 術	三	1	丐幫	讓人昏迷	5	70	120	00	00	22
飛沙昏迷術	三	1	英雄門	讓人昏迷	4	50	100	00	00	29
醉 太 白	三	1	洞庭幫	讓人昏迷	3	60	100	00	00	29
百花勸醉術	三	1	神農幫	讓人昏迷	6	80	130	00	00	25
反掌巧奪術	四	1	魔教	奪取掌套		40	260	60	90	39
獒口奪杖法	四	1	丐幫	奪取槍棍		40	260	60	90	38
空手奪白刃	四	1	自創門派	奪取刀劍		40	270	60	90	30
玄冥太陰功	五	1	魔教	群體昏迷	5	130	190	00	190	40
人 皆 醉	五	1	洞庭幫	群體昏迷	3	110	170	00	170	49


伐略之章
Martial Kingdoms

魔教

時期一功略方法：

聲 望	-1000
銀 兩	2000
金 礦	0
木 材	1000
石 礦	400
鐵 礦	700
藥 材	1000
總分舵	1
人 數	10

第一時期魔教僅有滇池一塊領地，滇池有非常多的金礦和少許的鐵礦及石礦，但麻煩的是沒有藥材和木材。一開始弟子人數頗多，可以先讓大部分的弟子開採金礦，少部分的弟子開採石礦和鐵礦，當有商人需要金礦、石礦或鐵礦時就馬上賣出，以便累積銀兩購買木材或是藥材。要注意的是，弟子從事開採工作太久，忠誠度便會不斷降低，太低的話會不爽離去，只要適時讓他修練武功或砥礪志節就可以提昇。

由於負聲望尚可，一開始便有不少弟子跑來拜師，可以讓他們去採礦（因為資質很差），就算不爽離去也沒關係，等到玩家的分舵拓展到貴州和交州之後，就可以開始精挑細選想要的弟子。剛開始所發生的「傳聞事件」，玩家尚無能力處理，所以就放著不管它吧！此外，多多利用「欺壓良民」，除了可以得到不少金錢，也可

時期二功略方法：

聲 望	-2000
銀 兩	3000
金 礦	0
木 材	1000
石 礦	1000
鐵 礦	1000
藥 材	1300
總分舵	4
人 數	29

趁著中原各大派自相殘殺之際，魔教已順勢取得滇池、交州、貴州、柳州四塊地盤，成為南方第一大派，又和巫山派結盟，所以不用擔心一開始就被其他派門圍攻。初期資源頗多，只是沒有金礦，還好四塊領地都能生產金礦，而且弟子的人數也不少，如果玩家想讓其中資質較差的弟子離去，可以一直叫他開採金礦，直到他自己不爽離去，聲望值損失不大。

在武學方面，可以讓各分舵的掌門和舵主各修練不一樣的武學招式，由於各有所長，視每個人的學習力決定修練哪一種武學，而掌門最好全力閉關修練，才有新的武學教導其他弟子。到中期時，巫山派會被攻擊，這時最好派弟子前往協助，否則當巫山派不小心滅亡，玩家就會一直受到其他門派的騷擾。一方面給予巫山派適時的協助，另方面在後方不斷的研發新武學和鑄造武器，如此一來，「傳聞事件」及來自「伏魔盟」的威脅都可以輕鬆解決。學，而掌門最好全力閉關修練，才有新的武學教導其他弟子。到中期時，巫山派會被攻擊，這時最好派弟子前往協助，否則當巫山派不小心滅亡，玩家就會一直受到其他門派的騷擾。一方面給予巫山派適時的協助，另方面在後方不斷的研發新武學和鑄造武器，如此一來，「傳聞事件」及來自「伏魔盟」的威脅都可以輕鬆解決。

時期三功略方法：

聲 望	-3000
銀 兩	4000
金 礦	0
木 材	1200
石 礦	1200
鐵 礦	1200
藥 材	1600
總分舵	4
人 數	22

雖然魔教仍為南方第一大勢力，但由於「玉龍渡之役」的慘敗，使得交州分舵只剩一名弟子，即使收新弟子，各方面能力尚須費時培養而緩不濟急，因此最好一開始就由總舵指派合適的人選來擔任舵主及堂主，慢慢再收弟子加以培養。柳州分舵由於地理位置與洞庭幫兩個分舵接壤，大戰一觸即發，最好能將教主冷傲天及貴州分舵中的高手派往該地，以保安全。

魔教由於名聲不佳，因此弟子所需薪資頗高，成為沉重的經濟負擔，但名聲不佳的好處是欺壓良民時所得到的銀兩較多，因此除了多派弟子向百姓收取「保護費」外，安排至正殿中「砥礪志節」的行程，也可省掉不少用來增加弟子忠誠度的開銷。除了每日開銷大、弟子增加速度較慢之外，魔教各分舵藥材供應量均相當有限，因此藉盟友巫山派在北邊作為屏障，傾全力向東邊發展是最佳策略，只要能打敗洞庭幫，取得嶺南之地（所有資源均為最高等級），則魔教一統江湖便指日可待了。

時期四功略方法：

聲 望	-3500
銀 兩	5000
金 礦	400
木 材	1100
石 礦	800
鐵 礦	1500
藥 材	1500
總分舵	7
人 數	42

第四時期的魔教，為勢力最大、弟子人數、高手最多的門派（已併吞了巫山派），除了之前的四個分舵外，還多了巫山、洞庭、嶺南三個不錯的分舵，其中以嶺南資源最多，所以要小心保護。 遊戲開始沒多久，武當派就會派人來攻打，玩家可以先提昇與武當派的友好度，免除無謂的糾纏，然後全力開採每個分舵的資源，由於弟子人數過多，負名聲頗高，拜師的優秀弟子不少，所以玩家可精挑細選優秀的弟子，把握不可多得的人才。遊戲一開始可以先去佔領武夷山，等到實力稍微壯大後，優先殲滅武當派，否則讓武當派擴大起來就比較難纏（武當派的劍法、拳法研發都頗快），接著消滅右方的丐幫（弟子多但等級較低）。英雄門由於弟子增加速度快，且裝備不錯，如果強行攻打，會損耗太大，最好等消滅少林寺之後再去對付比較好。

少，所以玩家可精挑細選優秀的弟子，把握不可多得的人才。遊戲一開始可以先去佔領武夷山，等到實力稍微壯大後，優先殲滅武當派，否則讓武當派擴大起來就比較難纏（武當派的劍法、拳法研發都頗快），接著消滅右方的丐幫（弟子多但等級較低）。英雄門由於弟子增加速度快，且裝備不錯，如果強行攻打，會損耗太大，最好等消滅少林寺之後再去對付比較好。

巫山派

時期一功略方法：

聲 望	0
銀 兩	4000
金 礦	600
木 材	1200
石 礦	0
鐵 礦	1700
藥 材	1700
總分舵	1
人 數	6

一開始以巫山為據點，而附近則是為峨嵋派、武當派、魔教所包圍。此時期巫山派的聲望是0，如果讓聲望提昇，收入會很窘困，而且開銷大，弟子素質又差，所以乾脆用「欺壓良民」來賺錢比較快，不過聲望值負成長會使弟子的忠誠度降的很快，建議在「欺壓良民」的同時，直接讓弟子「砥礪志節」就可以提昇回忠誠度，而且也可以賺不少錢。

由於巫山與峨嵋派為敵，雙方距離近又沒有村莊可作緩衝之地，因此最好先以「欺壓良民」的收入或是開採石礦餽贈峨嵋派，以提昇友好度，以免除峨嵋派的威脅；如果可以，也應盡量試著和魔教同盟，中後期如果要攻打別派，可以尋求魔教的支援，如果不支援就不出動，反覆試到魔教同意為止。

時期二功略方法：

聲 望	- 500
銀 兩	5000
金 礦	1000
木 材	1900
石 礦	0
鐵 礦	2400
藥 材	1000
總分舵	1
人 數	13

時期二的巫山派實力頗強，東邊佔領了洞庭地區，且資源尚稱充裕，又與魔教結成同盟。由於一開始沒有石礦，所以先派弟子大量開採，鐵礦和木材可適量賣出，以購賣不足的資源。

同樣一開始可先提昇峨嵋派的友好度，雖然不至於同盟，但是至少不會一開始就被攻擊，而武當和華山派由於離的太近，也是一大威脅，至少得需把友好度提升到40以上，才不會被騷擾。武學方面可先讓兩位以上的弟子修練刀劍，出現「傳聞事件」時就讓這幾個弟子上陣（武功高強比較容易解決敵人），不斷的打倒敵人賺取物品和聲望，中期才會比較容易面對強敵。附近的領地，只有嶺南一為空地，盡快佔領該地以取得大量資源，然後派遣弟子打造兵器，讓每個弟子都有足夠的武器裝備。後期如果峨嵋派佔領祁連山的話，就先攻打武當派，再試著與太乙教同盟，消滅旁邊的寶相寺和丐幫，盡量與魔教聯手攻打其他門派，才會容易獲勝。擾。武學方面可先讓兩位以上的弟子修練刀劍，出現「傳聞事件」時就讓這幾個弟子上陣（武功高強比較容易解決敵人），不斷的打倒敵人賺取物品和聲望，中期才會比較容易面對強敵。附近的領地，只有嶺南一為空地，盡快佔領該地以取得大量資源，然後派遣弟子打造兵器，讓每個弟子都有足夠的武器裝備。後期如果峨嵋派佔領祁連山的話，就先攻打武當派，再試著與太乙教同盟，消滅旁邊的寶相寺和丐幫，盡量與魔教聯手攻打其他門派，才會容易獲勝。

時期三功略方法：

聲 望	-1000
銀 兩	6000
金 礦	800
木 材	1600
石 礦	0
鐵 礦	2400
藥 材	2400
總分舵	1
人 數	10

時期三的巫山派由於受到洞庭幫的攻擊，以致元氣大傷，不僅損失舵主烏彩鳳，且丟失了洞庭分舵，此時唯有藉著與魔教同盟才有辦法存活。

一開始庫存的鐵礦非常充足，但因為沒有辦法開採，所以要把握僅有的鐵礦打造好用的武器，除了打造武器，也要趕快讓三個以上的弟子學習刀劍武學，選擇武當或峨嵋派其中一個目標先行消滅，才有辦法增加資源產量，否則中期的發展會大大停頓，鐵礦不夠的話，只好先向商人購買囉！由於有魔教的助陣，可以試著合攻洞庭幫以收復洞庭分舵，尤其嶺南的資源頗豐，能佔為己有是再好不過了。

少林寺

時期一功略方法：

聲 望	2500
銀 兩	5000
金 礦	500
木 材	500
石 礦	500
鐵 礦	500
藥 材	300
總分舵	1
人 數	7

少林寺可說是資源最平均的門派，所以玩家可以平均開採各種資源，雖然弟子較少，不過因為聲望頗高，沒過多久就會有不少優秀弟子前來拜師。遊戲初期會有不少秘笈可以買，能買則買，對於提昇新收弟子武學是有不少幫助的。

一開始不用擔心附近的門派來攻打，丐幫雖然友好度不高，但卻不會派人來騷擾，可以先和武當或神農幫結盟，武當的劍法傷害力頗高，如果得到武當派的援兵，通常都可以輕易攻打其他門派。待玩家弟子足夠後，可往恆山和順天府地區發展，恆山擁有非常多的鐵礦，對打造兵器相當有用，而泰山雖然缺乏資源，不過地方大，可用來當作練武基地。玩家的攻打路線朝丐幫和寶相寺發展會比較容易，其他附近同盟或友好度高的門派可以先置之不理，直到最後再一舉消滅就可以過關。法傷害力頗高，如果得到武當派的援兵，通常都可以輕易攻打其他門派。待玩家弟子足夠後，可往恆山和順天府地區發展，恆山擁有非常多的鐵礦，對打造兵器相當有用，而泰山雖然缺乏資源，不過地方大，可用來當作練武基地。玩家的攻打路線朝丐幫和寶相寺發展會比較容易，其他附近同盟或友好度高的門派可以先置之不理，直到最後再一舉消滅就可以過關。

時期二功略方法：

聲 望	3500
銀 兩	6000
金 礦	800
木 材	400
石 礦	800
鐵 礦	800
藥 材	400
總分舵	2
人 數	14

雖然少了空性這個高手，不過少林寺在本時期已開始向外擴張了，多了可當作訓練基地的泰山，所以可盡量收新弟子，並向順天府發展。神農幫對少林寺的友好度尚可，而華山派又是同盟門派，所以不用擔心被攻打，唯一擔心的是巫山派會攻打武當派，必須適時的派出支援，以免武當被滅，波及自己。

初期沒多久玩家就有機會收到學習力高的弟子，讓這些弟子專心練武，可以提昇武功並賺取學費一舉兩得，其他資質較低的弟子則是不斷的採礦或是讓他自動離去，等到能力較高的弟子都已經學習了不少武學和有了好的裝備後，可以試著先攻丐幫。遊戲中要隨時讓悟性高的弟子閉關，可以領悟出許多等級更高的武功讓其他弟子學習。若要率領「伏魔盟」攻打魔教的話，可以先攻打其盟友巫山派，趁機消滅魔教援軍，等消滅巫山派之後，再好好收拾魔教吧！

時期三功略方法：

聲 望	4500
銀 兩	7000
金 礦	1000
木 材	500
石 礦	1000
鐵 礦	1000
藥 材	500
總分舵	2
人 數	14

原本位於安全所在的少林寺，因為英雄門的出現而有了極大威脅。一開始還是先佔領順天府，擴大地盤，然後提高與英雄門的友好度，以免除英雄門的騷擾。本時期少林寺的聲望已經到達4000之多，可以收到不少優秀弟子，所以玩家可以好好挑選一些資質俱佳的弟子專心習武，讓資質較差的弟子負責採集與生產工作。

等實力稍強之後，可設法向東發展，丐幫及神農幫都是不錯的選擇，然後可安心向南向西發展，不建議玩家花太多時間在處理「傳聞事件」，因為會讓其他門派發展過度，尤其英雄門和魔教。門派。待玩家弟子足夠後，可往恆山和順天府地區發展，恆山擁有非常多的鐵礦，對打造兵器相當有用，而泰山雖然缺乏資源，不過地方大，可用來當作練武基地。玩家的攻打路線朝丐幫和寶相寺發展會比較容易，其他附近同盟或友好度高的門派可以先置之不理，直到最後再一舉消滅就可以過關。



時期四功略方法：

第四時期是最難發展的時期，由於魔教和英雄門的極遽擴大，對少林寺造成不小威脅，由於此時神農幫已被英雄門驅逐至朝鮮了，長白山成為空白地，所以可先行佔領。此時要設法提昇英雄門的友好度以避免騷擾，如此一來除了魔教之外，其他門派都不會攻打少林寺。當高階弟子和武學都差不多時，可以先消滅實力較弱可憐的武當派，隨後留下許多弟子在武當山，避免魔教派人來攻打，再讓其他的弟子集中在泰山準備攻打丐幫。由於一開始的銀兩和聲望、資源等都非常多，可以收到不少高強弟子，最好大量開採鐵礦或購買藥材，做好萬全的準備才攻打丐幫，畢竟丐幫的實力也是非同小可，如果拖太久讓丐幫的幾個弟子學到更高強的武功就會更麻煩，也會拖延到攻打英雄門的時機。到中後期之後，大概只剩下少林寺和魔教或是英雄門，當然建議先消滅英雄門，由於沒有同盟關係，他不會攻打你，但是你可以率先攻打他，之後的魔教才是最後最強大的敵人。

聲　望	5000
銀　兩	8000
金　礦	2000
木　材	2000
石　礦	2000
鐵　礦	1400
藥　材	700
總分舵	3
人　數	22

寶相寺

時期一功略方法：

寶相寺的資源還算平均，銀兩絕對夠用，唯獨弟子太少，使開採資源速度過慢，所以一開始要「行俠仗義」盡快提高名聲，有弟子來拜師都要盡量收下，而且最好讓三個以上的弟子到別的地區開發分舵，洞庭湖或嶺南都是不錯的選擇，尤其以嶺南的資源最為豐富。
由於一開始的銀兩頗多，建造了各種建築物以後，把剩下的銀兩用在購買資源上，因為如果只靠開採速度太慢，而且名聲過低，招收新弟子不易（約兩日增加一人），素質亦差，所以購買方式增加資源，讓大部分的弟子「行俠仗義」，快速提高名聲。對外可稍微提昇丐幫和太乙教的友好度，避免被騷擾。寶相寺弟子忠誠度降低較快，隨時讓弟子「砥礪志節」並增加練武時間是很重要的，因為弟子走的快來的慢，又不易收到好弟子，所以要趕快設法讓特殊人物出現。別的地區開發分舵，洞庭湖或嶺南都是不錯的選擇，尤其以嶺南的資源最為豐富。　由於一開始的銀兩頗多，建造了各種建築物以後，把剩下的銀兩用在購買資源上，因為如果只靠開採速度太慢，而且名聲過低，招收新弟子不易（約兩日增加一人），素質亦差，所以購買方式增加資源，讓大部分的弟子「行俠仗義」，快速提高名聲。對外可稍微提昇丐幫和太乙教的友好度，避免被騷擾。寶相寺弟子忠誠度降低較快，隨時讓弟子「砥礪志節」並增加練武時間是很重要的，因為弟子走的快來的慢，又不易收到好弟子，所以要趕快設法讓特殊人物出現。

聲　望	0
銀　兩	12000
金　礦	300
木　材	300
石　礦	300
鐵　礦	300
藥　材	200
總分舵	1
人　數	5

時期二功略方法：

聲 望	300
銀 兩	13000
金 礦	500
木 材	500
石 礦	500
鐵 礦	500
藥 材	300
總分舵	1
人 數	6

由於盜經事件使寶相寺與太乙教發生摩擦，所以可設法提昇與丐幫的友好度，以求日後丐幫的援軍。寶相寺在此時期的銀兩還是蠻多的，資源稍欠，由於物資豐富的嶺南被巫山派阻絕，所以只好先往武夷山發展。玩家所遇到的問題和第一時期相同，但多了太乙教的煩惱，所以不論在分舵或總舵都要保留一定的弟子數量，否則會遭到攻擊。當有五名以上的弟子所學已經夠強，裝備也夠多之後，可以考慮先滅太乙教以除後患。

隨後則是往丐幫方向發展，因為若是攻打巫山派，魔教必會派出支援，同時丐幫也可能在後方製造威脅，所以應順著丐幫、少林寺的方向發展較好。設法多招些弟子及特殊人物，以免人力不足。

時期三功略方法：

聲 望	500
銀 兩	14000
金 礦	700
木 材	700
石 礦	700
鐵 礦	700
藥 材	400
總分舵	1
人 數	8

由於洞庭幫的興起，對寶相寺產生了不小的威脅，因此玩家應先提昇洞庭幫的友好度，然後全力對付上方的太乙教。玩家可憑藉著雄厚的財力購買資源及武器裝備，並向南佔領武夷山，以提昇弟子的數量與質量。

在中期雖然太乙教和丐幫可以先滅，但建議玩家在消滅丐幫和太乙教之後，應先進攻洞庭幫，因為佔有嶺南且人才濟濟的洞庭幫壯大速度極快，如果不先對付的話，到後期會變成一個恐怖怪物。

武 當 派

時期一功略方法：

聲 望	2000
銀 兩	5000
金 礦	1400
木 材	900
石 礦	0
鐵 礦	900
藥 材	900
總分舵	1
人 數	4

武當派在所有門派裡面算是屬於比較沒有野心的門派，始終保持武當本舵一塊地盤，似乎不太向外擴張。武當山缺乏金礦，不過向南可佔領洞庭湖和資源豐富的嶺南，所以倒不必擔心資源不足，而且武當派的聲望也頗高，雖然一開始弟子極少，但應可很快收到不少好弟子。

若要佔領洞庭湖或是嶺南，唯一只要注意太乙教的侵犯就可以。佔領嶺南後，靠著充裕的資源生產物品賺取銀兩，如此不必為錢所愁，也可以讓弟子們換上較好的武器（武當有等級較高的鑄造房），只要盡量靠「行俠仗義」提高名聲，就會收到資質頗佳的弟子，讓他們專攻所長，然後就可以向東發展，消滅太乙教及寶相寺。

時期二攻略方法：

由於「伏魔盟」的成立，一開始就與華山派、峨嵋派、少林寺結盟，因此會比較有安全感，唯一要小心的是巫山派，莫名其妙就會來騷擾一下，因此不如聯合峨嵋派主動攻擊。魔教與巫山派在此時期為同盟關係，因此攻打巫山派的地盤不是那麼簡單的，所以要擴大地盤也可以選擇北邊的祁連山或順天府，不過距離遠較為不便。

玩家的銀兩可能是最嚴重的問題，初期只能靠賣石頭來賺錢，但是兵器場及武場絕不可少，因為讓資質較高的弟子學習劍法是很重要的。此外也要一直製作越女劍以上等級的劍來使用，如果弟子的武學夠高，拿的劍和補藥也夠，擊敗巫山派將很有可能。

聲　望	3000
銀　兩	6000
金　礦	1700
木　材	1200
石　礦	0
鐵　礦	1200
藥　材	1200
總分舵	1
人　數	6

時期三攻略方法：

雖然「伏魔盟」的同盟關係仍在，但是原本可向外發展的空白地點，幾乎已被強大的英雄門和洞庭幫補足，所以應搶先在順天府建造分舵，以確保資源充裕。

在初期和中期，玩家一定會為資源及銀兩傷腦筋，銀兩不充足也無法購買物資，所以偶爾可向盟友求助，利用鑄造房的優勢生產武器，等實力略強後就連同峨嵋派攻打巫山派，或是連同少林寺攻打丐幫，當然如果能滅掉洞庭幫的話，對於未來發展一定大有助益。

聲　望	3000
銀　兩	7000
金　礦	2000
木　材	1400
石　礦	0
鐵　礦	1400
藥　材	1400
總分舵	1
人　數	8

時期四攻略方法：

武當派在時期四是最坎坷的一個門派，不僅資源少、地盤少，就連弟子也一開始也很少，在這個時期玩家沒有任何空白領地可以佔領，所以資源非常有限，首先最好和少林寺重新建立盟友關係，才可以比較方便攻打恆山地區的英雄門分舵。雖然弟子很少，但是忠誠度很難下降是其優點，當玩家初期順利攻打下恆山之後，物資就比較不會那麼欠缺了。

順利佔領恆山後，應想辦法提昇和英雄門及丐幫的友好度，把目標對準魔教，唯有消滅魔教，才能無後顧之憂的對付其他門派，還好魔教的巫山和洞庭分舵弟子並不很強，只要擔心援軍就夠，如果我方能得到丐幫的援軍就太好了。為了對付等級頗高的魔教教主，玩家應努力鑽研上乘武學，最好能夠學到「真武七截劍」或是「純陽無極掌」。不論是掌法或劍法（在此建議劍法為先），只要領悟其中一項，對玩家來說戰鬥就非常簡單了。

聲　望	3500
銀　兩	10000
金　礦	2900
木　材	2200
石　礦	800
鐵　礦	2200
藥　材	2200
總分舵	1
人　數	12

太乙教

時期一功略方法：

聲 望	500
銀 兩	8000
金 礦	400
木 材	700
石 礦	700
鐵 礦	700
藥 材	700
總分舵	1
人 數	6

黃山總舵的資源尚稱豐富，建地廣闊足夠，不過附近的丐幫和不遠的武當派友好度不高，是必須留意之處。雖然教主逍遙子等級很高，但弟子過少、忠誠度低且素質不佳，而且經過一段時間以後，玩家便會發現資源開始短缺，因此最好讓大部分的弟子先採集資源，教主則勤練武學（劍法、拳法為先）就好。玩家可多收一些弟子，然後設法佔領資源豐富的嶺南地區，這樣資源應該就不虞匱乏了。

丐幫及寶相寺的威脅比較大，由於寶相寺實力較弱，玩家可將其作為首要攻擊目標，等消滅寶相寺之後，再全力對付丐幫，然後就能取得比較安全的根據地，成為後期向外擴張的基礎。

時期二功略方法：

聲 望	- 100
銀 兩	9000
金 礦	500
木 材	900
石 礦	900
鐵 礦	900
藥 材	900
總分舵	1
人 數	7

教主逍遙子為弟子赤松子所弒，使太乙教元氣大傷，加上盜經事件與寶相寺交惡，使玩家一開始就面對著險惡的環境。原本西側的空白地點已被巫山派佔領，玩家只剩下武夷山這個資源較少、建地較小的空白地點可供發展，但有總比沒有好，所以一開始就直接佔領武夷山當分舵吧！

由於各種資源的缺乏，銀兩也不足，所以玩家只好把大部分的弟子分派在開採資源上，有空的時候就做做武器，因為離丐幫、寶相寺太近的關係，最好先提昇友好度，避免被連續攻擊，並想辦法和佔領洞庭湖的巫山派打好關係，甚至是同盟，才會比較有利攻打寶相寺。等到攻下寶相寺之後，可考慮攻打丐幫，不過不用著急，盡量培養兩三位能力較強的弟子作為防守巫山派的主力，然後再全力對付丐幫就行了。



時期三攻略方法：

聲 望	-500
銀 兩	10000
金 礦	600
木 材	1200
石 礦	1200
鐵 礦	1200
藥 材	1200
總分舵	1
人 數	9

由於強大洞庭幫的興起，使太乙教面對的處境較時期二更加險峻，此時相鄰的丐幫、洞庭幫、寶相寺皆視太乙教為敵，因此要避免被圍毆的方法就是不斷提昇友好度，以金錢換取壯大的時間。

一開始還是要先到武夷山建立分舵，以確保資源的充足，隨後和洞庭幫、丐幫建立好關係，如此一來就可專心圖謀寶相寺。由於玩家一開始的聲望是負值，所以除了開採資源外，以「欺壓良民」的方式增加銀兩是不錯的選擇，資源真的太缺乏就用買的，尤其鐵礦是最重要的了。



丐幫

時期一攻略方法：

聲 望	1500
銀 兩	1000
金 礦	2700
木 材	2700
石 礦	900
鐵 礦	900
藥 材	900
總分舵	1
人 數	9

丐幫所處的應天府是金礦和木材大量缺乏的地區，所幸第一時期還有泰山和順天府可以前往建築分舵，所以資源暫時得到舒緩，然而丐幫原本的應天府地區建築地有限，往外發展是必然的。丐幫並沒有和其他幫派同盟，但是卻和太乙教、少林寺、神農幫、魔教為敵，太乙教雖然不友善，但實力不強威脅有限，而且丐幫附近可佔領之地點頗多，所以只要先提昇少林寺的友好度，就可以安心發展。

佔領泰山分舵之後，可盡量招收弟子，以丐幫聲望來說，收弟子就是賺錢，弟子越多人力越豐，「行俠仗義」所獲得的聲望越高，能招收的弟子就越來越好了。由於周圍盡是小門派，玩家只需盡力培養五位以上的弟子修練武學，然後便可向南吞併太乙、寶相，向北對付神農幫，然後就可稱霸東方了。

時期二功略方法：

太乙教逍遙子死於叛徒之手，不僅使太乙教實力受挫，更讓丐幫有了攻打太乙教的藉口。南邊各派實力雖弱，尤其少林寺佔領了泰山的關係，使玩家向北發展遇到了困難，所以還是先向南邊發展吧！

玩家缺乏木材和金礦，所以發現有商人販賣的話，最好馬上買進庫藏。銀兩方面比較不虞匱乏，尤其弟子越多收入就越豐（乞討來的？！）。玩家初期可以先和丐幫及寶相寺結盟，然後全力消滅太乙教，隨後佔領武夷山，如此一來資源就相當充足，可以專心修練武學了。等實力更強了之後，就可順帶消滅寶相寺，然後向西對付巫山派，以取得資源最豐富的嶺南之地，作為稱霸天下的準備。

聲 望	2000
銀 兩	2000
金 礦	3000
木 材	3000
石 礦	1000
鐵 礦	1000
藥 材	1000
總分舵	1
人 數	12

時期三功略方法：

這一個時期，與丐幫為敵者除了太乙教、神農幫外，還有新崛起的英雄門。和第二時期相同，玩家可試著和寶相寺同盟，攻打太乙教，在這之前的發展，可以全力學習武功，因為一開始的聲望值頗高，不但光靠弟子的束脩可以賺不少錢，且不斷的「行俠仗義」很快就能讓聲望值突破5000以上，此時能收到非常多資質頗佳的弟子，修練武學就更是如虎添翼了，攻打太乙教當然也變的異常簡單。

當玩家佔領了武夷山及黃山之後，資源就十分充足了，此時可先拿寶相寺開刀，然後再全力對付洞庭幫吧！

聲 望	2500
銀 兩	3000
金 礦	3400
木 材	3400
石 礦	1200
鐵 礦	1200
藥 材	1200
總分舵	1
人 數	12

時期四功略方法：

丐幫的地盤在遠離是非的東方，門下弟子又多，因此一開始倒不需太擔心遭到騷擾（反正還有武當在中原當肉墊）。　玩家一開始應先佔領武夷山以擴大地盤，然後努力提昇聲望值到達5000以上，很快就能招收到資質很高的弟子。雖然初期資源很多，但是要在所有據點建築設施仍然不夠，所以最好均衡分配，讓資質較低的弟子努力開採資源，其他弟子則專注武學。由於丐幫聲望頗高，弟子又多，金錢來源不成問題，在交易時若發現好的武器可別輕易放棄，最好能很快練出一組武功裝備均強的弟子。本時期敵人大都擅長拳掌武功，所以一定要設法培養一些擅長刀劍的弟子。

聲 望	4000
銀 兩	4000
金 礦	3800
木 材	5000
石 礦	2500
鐵 礦	2500
藥 材	1300
總分舵	3
人 數	24

峨嵋派

時期一功略方法：

聲　望	1000
銀　兩	4000
金　礦	500
木　材	500
石　礦	1400
鐵　礦	1400
藥　材	500
總分舵	1
人　數	5

峨嵋派擁有較平均的資源，然而隔壁就是敵意最高的巫山派，最好先其提高巫山派和魔教的友好度，降低被攻打的可能性，然後派遣弟子往祁連山建立分舵，開採峨嵋山缺乏的石礦及鐵礦。由於一開始便擁有1000的聲望值，所以可招收到不少弟子，雖然資質不算高，卻是採集資源的好幫手。

除了魔教和巫山派，峨嵋派對其他的門派友好度都頗高，可以試著與華山、武當或是少林寺同盟，以便直取右方地區，對於佔領恆山或順天府也會比較方便，不過要注意的是，一開始的弟子忠誠度都不高，最好先以調薪方式將其提升到90以上再去採集資源較好，等到中後期聲望值更高之後再好好挑選所要培養的弟子。

時期二功略方法：

聲　望	1200
銀　兩	5000
金　礦	600
木　材	600
石　礦	1700
鐵　礦	1700
藥　材	600
總分舵	1
人　數	9

本時期由於加入「伏魔盟」之故，峨嵋派可以稍微鬆一口氣。這個時期要提昇巫山派的友好度會浪費不少資源（友好度太低了），只好先盡快發展自己的武學和各種生產設施，等到一定程度就試著派兵攻打巫山派，當然也要靠武當派的奧援才行。

一開始還是要往祁連山發展，否則石礦和鐵礦會不夠，因為地勢的關係，加上結盟的幫派，想要往外擴張只有往巫山派或是直接攻打神農幫以佔據地圖右上的領地，不過神農幫實在太遠了，而攻打巫山派會受到魔教的支援，建議玩家只能慢慢發展，還要順便解決各種「傳聞事件」，以便賺取經驗值和道具。



時期三功略方法：

聲 望	1500
銀 兩	6000
金 礦	700
木 材	700
石 礦	2000
鐵 礦	2000
藥 材	700
總分舵	1
人 數	9

這個時期對峨嵋派來說難度頗高，也難怪峨嵋派到下一個時期前就被滅亡了，除了巫山派的威脅之外，北方新崛起的英雄門也是一大威脅，而且物資鐵礦和石礦絕對的不足，雖然英雄門採取敵視狀態，但是友好度還勉強可以加回來，巫山派就沒有辦法了，只好隨時紀錄，若是遇到巫山派來襲，就重新讀取吧！

初期利用僅有的資源製造裝備、武器，才有足夠的攻擊力，如果可以，最好讓弟子都學習劍法，若來不及，只好先加強長拳及玲瓏拳來代替，當然製造的武器也要從劍換成指環等物品比較實用，在中期之前最好讓三個以上的弟子學習夠多的武學，以便聯合武當派攻打巫山派，也可以防範巫山派突如其來的攻擊。



華 山 派

時期一功略方法：

聲 望	1000
銀 兩	3000
金 礦	1200
木 材	600
石 礦	1700
鐵 礦	600
藥 材	1200
總分舵	1
人 數	7

華山派雖然物資尚稱充足，但是因缺乏石礦，所以一開始最好就向可開採石礦的祁連山發展，祁連山雖然石礦產量不豐，卻勉強能用。華山派處於武當派和峨嵋派中間，不用擔心被巫山派或是魔教攻打，(但是要特別注意武當派或是峨嵋派被攻打時，適時的派出援軍幫忙。)

由於深處內地，不用擔心外患，所以玩家可以順利的發展各種項目，首先可以先讓原本已經有等級的弟子學習武學，所以徒手武場非常需要，在中期就可以準備篩選弟子了，由於華山派原有弟子的素質都不甚高，所以如果看到學習力及基本屬性高的弟子一定要留住，練武時才會比較有效率，當名聲超過5000時，就能收到優秀弟子了。

時期二功略方法：

聲望	2000
銀兩	4000
金礦	1400
木材	1000
石礦	2400
鐵礦	0
藥材	1400
總分舵	2
人數	13

雖然時期二多了恆山分舵，但依然沒有石礦供應，所以還是得前往祁連山或順天府開採，由於與少林寺、武當派、峨嵋派結成「伏魔盟」，所以處於內地的華山派更可以安然無憂。一開始的弟子數量和聲望都不錯，只有銀兩過少，所以最好開採金礦以便販賣。

遊戲一開始並沒有什麼阻礙，直到中期，玩家可以先消滅礙眼的神農幫，之後修行足夠的武學，直接穿過盟派直取丐幫地區，這一個時期最大的敵人只有巫山派和魔教，同時也是全部盟派的主要敵人，所以玩家通常都可以得到援助，第二時期對華山來說並不會有太大的困難。

時期三功略方法：

聲望	1800
銀兩	5000
金礦	1600
木材	1600
石礦	2400
鐵礦	0
藥材	1600
總分舵	1
人數	9

華山派在此一時期也面對著極為艱困的環境，不僅掌門人獨孤鴻已死，且丟失了華山地盤，只剩恆山一隅，無怪與峨嵋派同在此一時期先後滅亡。

雖然恆山的石礦不足，所幸還有順天府這個空地可以佔領分舵，在此時要提昇與英雄門的友好度是很難的，所以不要浪費僅有的資源，至少還有峨嵋派可以當替死鬼，所以先專心修練弟子和掌門的武功。初期的聲望並不高，想要提昇聲望會浪費一些時間，只好讓僅存的弟子先修行中級武學，以便阻擋英雄門的來襲，然後分配一些弟子到順天府準備併吞神農幫，等實力較充足之後，再等待機會，趁隙消滅丐幫、太乙教、寶相寺等三個互鬥不休的門派。



英雄門

時期三功略方法：

聲 望	1000
銀 兩	3000
金 礦	3100
木 材	1900
石 礦	3100
鐵 礦	700
藥 材	2500
總分舵	2
人 數	17

英雄門是時期三才出現的新興門派，一開始便擁有華山和祁連山兩塊地盤，這兩個地區的資源互補，所以資源方面無需擔心。

英雄門的每個弟子都對各項武功了解不少，刀劍、槍棍均可分配學習，而且一開始的物資都非常充足，可說是實力非常強的一個門派，遊戲初期就可以考慮攻打華山派或是峨嵋派，並不會太困難，而一旁的少林寺或武當派對英雄門敵意尚不算高，所以勿須太過擔心，當玩家消滅華山派和峨嵋派以後，就可以全力向東北發展，應避免一開始就與擁有分舵最多、勢力最大的魔教為敵。

時期四功略方法：

聲 望	2500
銀 兩	15000
金 礦	500
木 材	300
石 礦	900
鐵 礦	0
藥 材	400
總分舵	4
人 數	33

由於剿滅了華山、峨嵋兩派，英雄門在本時期為第二大派，不過由於資源非常的少，銀兩特別多，所以一開始得全力開採各種資源。

對英雄門友好度最低的丐幫尚在遠處，因此玩家可以慢慢的發展，建議可以先和少林寺同盟，如此一來就可以直接穿過少林寺偷襲丐幫。由於各門派高手不少，玩家必須一方面盡力悟出高級武學，並培養一批武學等級較高的弟子；另一方面玩家還必須致力於採集與生產（最好能佔領藥材等級最高的長白山），以便增強弟子的攻擊與防禦力。由於魔教、丐幫及少林寺都擅長拳掌，所以雖然英雄門的終極武學為槍法，但玩家一定要盡力培養擅長刀劍的弟子（英雄門的刀劍武學等級均可到第四級）。





洞庭幫

時期三功略方法：

聲 望	1000
銀 兩	7000
金 礦	1600
木 材	2400
石 礦	800
鐵 礦	2400
藥 材	0
總分舵	2
人 數	17

洞庭幫是一個只出現於第三時期的神秘門派，從順勢擊退巫山派的實力來看，洞庭幫似乎是不容小看的。初期便擁有資源最豐富的嶺南地區，和地區頗寬廣的洞庭湖，而且擁有的金錢與資源相當多，且門下人才濟濟，實力不差。

雖然洞庭幫優勢不少，但因為所處位置為四戰之地，玩家必須盡快強化弟子的武功及裝備。一開始可以多收一些弟子派往嶺南分舵，專注當地的資源開採，然後將練武及生產的重心放在洞庭總舵。待實力充足後，派人到武夷山建立分舵，全力往黃山和天台山發展，只要在東方建立腹地之後，就有本錢與魔教一較高下了。

神農幫

時期一功略方法：

聲 望	0
銀 兩	3000
金 礦	4000
木 材	1400
石 礦	2700
鐵 礦	4000
藥 材	0
總分舵	1
人 數	3

神農幫總舵所在的長白山，金礦和鐵礦都非常缺乏，所幸附近的順天府和恆山可以免除這兩樣資源的窘困。

神農幫在每一個時期的名聲、弟子都是最少，所以提昇名聲和增加弟子為首要工作，讓僅有的人員拼命「行俠仗義」以增加名聲，因為武功都還沒學齊，所以別想要靠著事件來增加名聲，一開始先讓其中一個弟子前往順天府建設分舵，接著得要「行俠仗義」好一陣子才有辦法補足不夠的聲望值，等聲望值到達1000以上後，收一些素質普通的弟子已不再是問題，相反的，讓大部分的弟子著重在提高名聲，藉此招收到資質高的弟子為其重點。神農幫並不會被其他幫派攻擊，只要小心丐幫突如其來的偷襲就可以了，時期一並不會遇到太多困難，頂多浪費不少時間罷了。

時期二功略方法：

聲 望	0
銀 兩	4000
金 礦	4400
木 材	1500
石 礦	2900
鐵 礦	4400
藥 材	0
總分舵	1
人 數	4

由於「金匱秘要」之助，神農幫一開始便擁有等級六的煉丹房，所以全力種植藥材，煉製各種高級補藥、傷藥是發展重點。初期的資源多，銀兩及弟子少，所以要盡快招收弟子，除了全力投入丹藥煉製的各項工作外，最好馬上讓弟子前往順天府建造分舵，以擴大門派規模。

此時由於煉丹技術高超，玩家可以煉製各種增加屬性最大值的補藥，以增加弟子屬性，所以建議玩家建造足夠的藥圃以便採藥，如此一來可以把資質較高的弟子屬性加到超高。雖然煉丹技術高超，但是不夠的弟子是神農幫的第一大煩惱，和時期一相同，玩家必須先讓大部分的弟子「行俠仗義」增加聲望值，才有辦法招收更多的弟子，而華山派和少林寺等派均不會對神農幫造成一相同，玩家必須先讓大部分的弟子「行俠仗義」增加聲望值，才有辦法招收更多的弟子，而華山派和少林寺等派均不會對神農幫造成太大的威脅，所以可以安心的種藥。太大的威脅，所以可以安心的種藥。

時期三功略方法：

聲 望	300
銀 兩	5000
金 礦	4700
木 材	1600
石 礦	3200
鐵 礦	4700
藥 材	0
總分舵	1
人 數	6

雖然英雄門與洞庭幫的崛起對中原武林產生了莫大的變化，但對地處東北一隅的神農幫而言倒沒有太大的改變。與前一個時期一樣，各種資源相當豐富，而且順天府也並沒有被佔領，趕快派遣弟子佔領順天府，然後把名聲加高。

雖然低等級的弟子可用於煉丹等生產粗活，但是製作出來增加屬性最大值的補藥，當然是要用在資質高的弟子身上，所以玩家並不用急著學習武學或是使用丹藥，只要努力把名聲加高就可以。當名聲到達4000以上，就開始出現比較看的上眼的弟子，慎選想要的弟子，利用藥材增加屬性，接著試著與華山或英雄門同盟，由於英雄門和丐幫也是敵視的關係，可以利用援軍消滅丐幫。



自創門派

能力點數分配效果

當玩家選擇以自創門派進行遊戲後，便會得到10點能力點數來分配於五個項目中，以創造出擁有自己特色的門派，由各個分配項目列表中可以發現，集中分配的效果將明顯提高許多，因此建議玩家可採集中分配的方式。

門派聲望

點數	聲望
+0	0
+1	400
+2	900
+3	1500
+4	2200
+5	3000

掌門等級

點數	等級
+0	3
+1	4
+2	6
+3	9
+4	13
+5	18

上乘武學

點數	拳法	掌法	指法	腿法	刀法	劍法	棍法	槍法	奇術
+0	3	3	2	2	3	3	3	3	4
+1	3	3	3	3	3	4	3	3	4
+2	4	3	3	3	3	4	3	4	4
+3	4	3	4	3	4	4	4	4	4
+4	4	4	4	3	4	4	4	5	4
+5	4	4	5	3	4	5	4	5	4

庫存資源

點數	金錢	金礦	木材	石礦	鐵礦	藥材
+0	5000	400	400	400	400	400
+1	6000	600	600	600	600	600
+2	8000	1000	1000	1000	1000	1000
+3	11000	1600	1600	1600	1600	1600
+4	15000	2400	2400	2400	2400	2400

弟子人數

點數	等級	人數	經驗值
+0	1	4	100— 200
+1	2	5	250— 350
+2	2	7	250— 450
+3	3	9	550— 750
+4	3	12	550— 850
+5	4	15	910—1210

男性掌門人、女性掌門人及新創弟子基本屬性差異

男女掌門除了圖像不同外，在基本屬性上也有其差異性，男性掌門在健康、內力、臂力、智慧等方面較佔優勢；女性掌門則在腰力、腿力、輕功及暗器方面佔有優勢。新創弟子各項屬性雖不及掌門人，不過會比玩家進入遊戲後，一開始所收弟子的平均素質佳。學習力方面則男女掌門人與新創弟子均同，與玩家所選擇設立總舵的地點有關。

項目	男性掌門人	女性掌門人	新創弟子
健康	400–500	300–500	200–420
內力	45– 60	30– 60	20– 40
臂力	70– 90	50– 90	40– 70
腰力	50– 90	70– 90	40– 70
腿力	50– 90	70– 90	40– 70
輕功	60–230	80–250	30–120
暗器	60–230	80–250	30–120
智慧	30– 70	30– 60	10– 60

時期一攻略法

玩家在第一時期，可以選擇資源最豐富的嶺南作為據點，雖然嶺南的地勢較小，但是可以一開始就向外擴張佔領洞庭湖或柳州等空白地點，讓弟子人數大幅成長。

分配點數的建議是門派聲望 5點、庫存資源 3點、弟子人數 2點，這樣的話就可以剛好有足 夠的人力，且基礎設施所需資源大致足夠。至於掌門等級並不太重要，因為所有門派的實力都有限，只要趁其他門派武學尚未發展之時向其發動攻擊，靠著中低階武學應該就足夠了。

遊戲一開始便擁有8個還可以的弟子，讓其中 4個弟子前往洞庭湖建立分舵，由於聲望值到達3000，很快就能招收到弟子，然後讓資質普通的弟子在嶺南專注採集資源，而將武場及兵器場等練武設施，及各種生產建物建於洞庭湖，以便有效率的經營，只要認真經營一兩個月後，玩家就可以藉由「傳聞事件」提昇弟子等級，並前往柳州建造分舵，吸收更多弟子。等玩家擁有10位等級五以上，武功及裝備都不錯的弟子時，就是併吞其他門派之時了。

時期二攻略法

在這個時期已經沒有辦法選擇資源豐富的嶺南地區了，而空白地點武夷山和順天府各缺少木材和藥材，偏偏木材和藥材在遊戲初期都十分重要，所以建議選擇缺乏金礦，且相對較為安全的祁連山作為總舵所在。

分配點數的建議是門派聲望 5點、上乘武學 1點、庫存資源 3點、弟子人數 1點。由於祁連山「行俠仗義」的成功率並不是很大，所以一開始設定高聲望值以吸引資質較高的弟子；而上乘武學則是因為時期二競爭較激烈，需要稍高的武學以對抗其他門派；至於庫存資源足夠就好，反正聲望夠高，靠弟子的束脩大概收入也夠用了。

一開始便讓掌門一邊練武一邊閉關修練，以研發新武功，而其他弟子則拼命於「行俠仗義」，提高更多的名聲值來吸引更高素質的弟子，在招收到好弟子之後，就讓他們專心練武、採集資源及生產物品（「行俠仗義」的弟子還是繼續維持聲望值），並不用急著消滅附近的門派，等稍有所成後，可一邊解決「傳聞事件」，一邊學習武功，等人物等級到達第五級之後，且武功及裝備足夠後，就向華山派發動攻擊吧！，提高更多的名聲值來吸引更高素質的弟子，在招收到好弟子之後，就讓他們專心練武、採集資源及生產物品（「行俠仗義」的弟子還是繼續維持聲望值），並不用急著消滅附近的門派，等稍有所成後，可一邊解決「傳聞事件」，一邊學習武功，等人物等級到達第五級之後，且武功及裝備足夠後，就向華山派發動攻擊吧！

時期三攻略法

時期三是門派最多的劇本，且大部分的領地都已經被佔領，可被選擇的空白地點只剩下缺乏藥材的武夷山，以及缺乏木材的順天府兩塊地盤，由於木材在遊戲初期的重要性大於藥材，且順天府的建地比武夷山更小，因此建議選擇以武夷山作為總舵所在地。

分配點數的建議是門派聲望 5點、庫存資源 5點。門派聲望值較高的話，收到好弟子的機率較大，所以弟子不足可在進入遊戲後再收吧；資源是否充足在本時期十分重要，因為一開始要蓋的設施不少，而且周圍沒有空白地點可發展，資源不足會很難經營的。

一開始就要設法以「行俠仗義」的方式快速提昇聲望值，然後招收一些資質較高的弟子，除了學習力外，四力也很重要，不然有些武功不能練就很麻煩了。此時周圍的門派除洞庭幫外還不算太強，只要弟子人數夠多，並不用擔心馬上會被攻打，可以慢慢發展自己的武學和裝備等，如果有看到商人在賣解毒或恢復的丹藥，最好直接購買下來，因為在藥材有限的武夷山，解毒藥或恢復藥就變得很重要。附近的寶相寺和太乙教是可以列為優先攻打的對象，只要玩家能佔領這兩個地盤，就可以專心練武以對付丐幫了。

時期四攻略法

時期四只剩下長白山和武夷山可以選，選擇武夷山或許比較適當，原因是因為長白山的金礦
和鐵礦都明顯的不足，武夷山只缺藥材，用買的就行了。但如果玩家希望擁有比較大的建地，那麼選擇長白山也未嘗不可，兩者優劣上的差異並沒有那麼大。

分配點數的建議為門派聲望 3點、上乘武學 2點、庫存資源 4點、弟子人數 1點。雖然這時
期的地盤大都被五大門派所佔，但一開始倒也不用太擔心會被攻打，所以玩家可以不用在意掌門人的等級，倒是上乘武學很重要，若能把握時間努力發展上乘武學，向外擴張就很順利了。

和時期三差不多，因為無法採集藥材，所以煉丹房可有可無，倒是武場可建個三座，迅速提昇長拳及小聚元功的經驗值，並生產一些基礎的武器及防具，這樣就有自保的武力了。接著玩家要設法提昇門派聲望值，然後招收素質較高的弟子，並且「閉關修練」以研發出較高級的武學，靠「傳聞事件」來使弟子升級，靜待其他門派的發展，再趁機擴張即可。

